

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy Juegos
Nº 63 JUNIO / 2006
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
Práctica • Completa • Actual
PRIMER CONTACTO
¡¡LO MÁS NUEVO!!
• Titan Quest
• Rise&Fall
ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO
E3
ACTUALIDAD
En directo desde el E3
Así serán los éxitos de 2007
TEST
Rise of Nations
Rise of Legends
¡¡La estrategia revolucionaria!!
Libro y película en un solo juego
El Código Da Vinci
Rol de altura con tintes de estrategia
SpellForce 2
Shadow Wars
Y también probamos...
Auto Assault, The Secrets of Da Vinci, Condemned, Evolution GT, Pro Evolution Soccer 5, Quake 4, The Curse of Monkey Island...
PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡YA ESTÁ AQUÍ!!
El Test más fiable ¡¡No te lo pierdas!!
Guild Wars Factions
¡¡Comienza la lucha final!!
HARDWARE
COMPARATIVA
Headsets
Los 4 modelos de última generación más completos
8 424094 002429
00063
HOBBY PRESS
COMPARATIVA
JUEGOS DE AVENTURAS
• GRIM FANDANGO
• EL CÓDIGO DA VINCI
• THE SECRETS OF DA VINCI
• AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO
¿CUÁL ES EL MEJOR?
GUÍAS Y TRUCOS
Los mejores consejos para:
• Guild Wars Factions
• Tomb Raider Legend
y además...
• Trucos Secretos


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

Los mejores juegos del mundo



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Después de regresar del E3 de Los Ángeles, nos ha quedado bastante claro que nos encontramos en el lugar adecuado: el de los juegos de PC. Un mundo en el que es fácil asistir, cada pocos meses, a originales apuestas y profundas revoluciones tecnológicas. Windows Vista incluido. Por eso este mes os contamos al detalle todas las novedades de la feria de videojuegos más importante del mundo. Sin olvidarnos, claro está, de la más rabiosa actualidad.

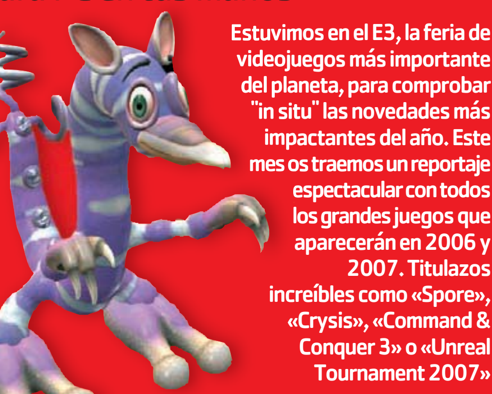
El rol online sigue pujante y «Guild Wars Factions» viene a demostrarnos que para disfrutar de mundos persistentes no hay por qué pagar cuotas mensuales. Encima, os contamos cómo funcionará en vuestro PC gracias a las pruebas de rendimiento de nuestro renovado laboratorio.

También sometemos a los más duros Test a otras novedades como «SpellForce 2», «Rise of Legends», «El Código Da Vinci» o «Auto Assault». En Hardware realizamos las más duras pruebas a cuatro modelos de headsets y continuamos desmenuzando los secretos de Lara Croft gracias a unas espectaculares pantallas panorámicas que sólo podrás ver aquí. «Los Sims 2 Abren Negocios» siguen dando que hablar, te mostramos, de una manera práctica y sencilla, cómo cambiar tu placa base y mejoramos la experiencia de juego con simuladores de vuelo conectando un joystick con palanca de gases. Como juego completo, «Knights and Merchants», un título de estrategia clásico y muy, muy divertido.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ACTUALIDAD: ESPECIAL E3 — PÁGINA 10

Las novedades del futuro para PC en tus manos



Estuvimos en el E3, la feria de videojuegos más importante del planeta, para comprobar "in situ" las novedades más impactantes del año. Este mes os traemos un reportaje espectacular con todos los grandes juegos que aparecerán en 2006 y 2007. Titulazos increíbles como «Spore», «Crysis», «Command & Conquer 3» o «Unreal Tournament 2007»

TEST — PÁGINA 26

¡¡El Rol online de calidad y gratuito ya está aquí!!





El continente de Cantha necesita héroes como tú, así que no te pierdas el Test de «Guild Wars Factions» donde te contamos todos los detalles del juego de rol online del momento. ¡¡Imprescindible!!

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 16

Rol clásico adaptado a los nuevos tiempos

Ambientado en los mitos y leyendas de la Grecia Antigua, «Titan Quest» nos introduce en un mundo lleno de peligros y temibles adversarios. Los titanes han escapado de su cárcel y persiguen sin piedad a los humanos; sólo un héroe poderoso como nosotros podrá detenerlos. Entérate de cómo será este prometedor juego en el reportaje especial que hemos elaborado.



HARDWARE — PÁGINA 72

Escúchalo todo y habla con tus amigos

Este mes enfrentamos cuatro modelos de headset especialmente preparados para juegos online. Si quieres enterarte de todo en tus aventuras, no te pierdas la Comparativa de este mes.



ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
KNIGHTS AND MERCHANTS
¡¡El juego de estrategia más original y divertido de la historia del PC!!



EN ESTE NÚMERO...

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

Participa en la fiesta del Mundial de Alemania 2006

Juega con todas las selecciones del mundo y disfruta de infinidad de modos de juego.

Juego Deportivo para todos los sistemas | La fiesta de la Copa del Mundo ya está preparada para el pitido inicial, y una vez más, será el veterano «FIFA» de Electronic Arts el responsable de transladar a nuestro PC toda la emoción de la competición deportiva más importante del mundo, junto a las Olimpiadas. Lo cierto es que, después de echarle un vistazo al juego, debemos reconocer se ha logrado capturar con fidelidad el ambiente festivo que rodea a este tipo de eventos.

Pero como lo que más importa es el fútbol en sí, hablemos de lo que nos tiene reservado «Copa Mundial de la FIFA 2006». En primer lugar, se ha modificado la "realización" gráfica del juego; esto quiere decir que se han utilizado unas posiciones de cámaras muy similares a las que vemos habitualmente en las retransmisiones de televisión. Por ejemplo, en los momentos en que el juego está parado, se nos ofrecerán panorámicas de la grada, inéditas hasta ahora, con objeto de transmitirnos la pasión con la que los hinchas disfrutandel encuentro y animan a su selección.

En cuanto a los modos de juego, además del correspondiente a la propia competición, con los grupos reales en los que han quedado encuadradas las 32 selecciones clasificadas, «Copa Mundial de la FIFA 2006» incluirá partidas online, entrenamiento, lanzamientos de penalty e, incluso, la fase previa de clasificación para el Mundial, en la que podemos participar con cualquiera de las 125 selecciones adscritas a la FIFA. Además, se ha incorporado un sistema de retos para aumentar la competitividad. Así, se nos recompensará cuando alcancemos ciertos objetivos como ganar un partido marcando un número determinado de goles o derrotar a una selección en concreto.

Donde se presentan menos novedades es en los partidos, el estilo de juego se parecen mucho a la última versión de la serie FIFA, como era de esperar, aunque sí parece que Electronic Arts ha preferido hacer un simulador de fútbol más sencillo y menos complejo, donde prima la diversión por encima de otros aspectos. Esto no impedirá que emules las diabluras que harán con el balón los Ronaldhino, Zidane, Kaká, Messi y resto de cracks. 13 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00

Xavi, flamante campeón de la Champions con el Barcelona, es la imagen del juego en España.





Los mejores jugadores del mundo se dan cita en el juego. Y para dotarlo de mayor realismo, Electronic Arts ha reproducido los movimientos más característicos de cada uno de estos "cracks".





Las posiciones de cámara utilizadas nos permitirán disfrutar de los partidos como si estuviésemos viéndolos por televisión. En cuanto a la fiesta de los prolegómenos del encuentro... sin palabras.

SUPERA RETOS Y DESBLOQUEA CONTENIDO SECRETO



Superando los retos que nos proponen conseguiremos puntos de recompensa.



Con ellos compraremos jugadores clásicos, pares de botas o modos de juego.

Lanzamientos PC

JUNIO

- **Benoît Sokal Paradise** — Aventura, Friendware, 44,95€
- **Birth of America** — Estrategia, Friendware, 29,95€
- **Cars** — Velocidad, THQ, 49,95€
- **Devil May Cry Dante's Awakening Special Edition** — CodeGame, Acción, Ubisoft, 19,95€
- **Dreamfall the Longest Journey** — Aventura, Friendware, 44,95€
- **Galactic Civilizations II** — Estrategia, Friendware, 44,95€
- **GTA 3** — Reedición, Acción, Take, 9,99€
- **GTA Vice City** — Reedición, Acción, Take2, 9,99€
- **Mi Hospital de Mascotas** — Simulador, Friendware, 29,95€
- **OutRun 2006 Coast 2 Coast** — Velocidad, Atari, N/D
- **Rise & Fall Civilizations at War** — Estrategia, Virgin Play, 49,95€
- **Sensible Soccer 2006** — Deportivo, Codemasters, N/D
- **Supreme Ruler 2010** — Estrategia, Virgin Play, 29,95€
- **Take Command: 2nd Manassas** — Estrategia, Friendware, 39,95€
- **Titan Quest** — Rol, THQ, 49,95€
- **Total War ERAS** — Estrategia, Atari, N/D
- **Wildlife Park 2** — Simulador, Virgin Play, 39,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

EQ II ECHOES OF FAYDWER Y THE FALLEN DINASTY

Aluvión de contenidos

uego de Rol Online para PC | Sony Online Entertainment ha anunciado de golpe una ercera expansión para «Everquest II» y un nuevo Adventure Pack. La primera, llamada Echoes of Faydwer», incluye zonas para todos los niveles (1-70), una nueva raza, los Fae, 0 criaturas, 350 "quest", 20 zonas de aventura e infinidad de novedades más. Estará disponible para descargas en junio de 2006. Por su parte, «The Fallen Dinasty» saldrá el 26 de mayo, incluirá nuevo contenido para jugadores de nivel 55-70, como siete áreas inéditas para explorar, más colecciones y, claro, armas que podremos utilizar en cualquiera de las zonas del juego principal. 14 Pág. 96

Lanzamiento: Junio de 2006
Más inf.: Ubi Soft., Tel 91 640 46 00



«Echoes of Faydwer» incluirá una ciudad donde la nueva raza, los Fae, comenzarán sus andaduras en Everquest II. ¿Su nombre? Kelethin.

PREY

Haciendo el indio

uego de Acción para PC | Imagínate a un indio cherokee, mecánico de profesión, abducido y confinado junto a su gente en una nave nodriza que orbita alrededor de la Tierra. Al chico no le quedará otra que salvar al planeta de una invasión alienígena. Desde luego, «Prey» no pasará a la historia por tan "elaborado" argumento, pero tampoco le hará falta. Sus grandes bazas son unos gráficos asombrosos, realizados con el motor gráfico de «Doom 3», y su original sistema de juego, que nos permite invertir la gravedad para movernos por paredes y techos. Un genial efecto con el que se han creado algunos puzzles realmente difíciles de resolver. Todo esto viene aderezado con mucha diversión, que al final es lo que cuenta. 15 Pág. 96

Lanzamiento: Julio de 2006
Más información: Take2, Tel 91 636 39 20



Tommy podrá adoptar una forma carnal y otra espiritual. Esta última es imprescindible para abrir nuevos caminos.

DEVIL MAY CRY 3 DANTE'S AWAKENING SPECIAL EDITION

Acción para llorar

uego de Acción para PC | Ubisoft publica para PC un clásico de Capcom para PlayStation 2. Las buenas nuevas es que, por una vez, aparece con importantes mejoras con respecto a la versión original que se publicó para la consola de Sony. Una de esas novedades es que ahora también podremos controlar a Vergil, hermano gemelo del protagonista Dante, lo que nos vendrá muy bien para enfretarnos a Jester, un enemigo inédito que aparece únicamente en esta edición especial. Esta serie, para quien no la conozca, disfraza la acción pura con ciertos detalles de rol, ambientándolo todo en escenarios siniestros y barrocos, muy del gusto del usuarios típico de PlayStation. 16 Pág. 96

Lanzamiento: Junio de 2006
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



Podremos elegir entre seis estilos de lucha diferentes, dependiendo de si nos va más el cuerpo a cuerpo o el combate a distancia.

¿QUÉ...



... se sabe de «Command & Conquer 3 Tiberium Wars»?

Aprovechando el pasado E3 celebrado en Los Ángeles, Westwood Studios ha confirmado que estará listo en los primeros meses de 2007. También han dejado claro que, aún siendo un juego tecnológicamente de nueva generación, mantendrá el estilo de los primeros títulos de la serie. 17 Pág. 96

¿CUÁNDO...



... saldrá Windows Vista?

Aunque las primeras versiones profesionales saldrán a finales de año, la versión doméstica de Windows Vista no se comercializará hasta principios de 2007. Entre las novedades del nuevo sistema está DirectX 10, que promete multiplicar la velocidad de los juegos. Además, incluirá el servicio Live para juegos online. 18 Pág. 96

¿CÓMO...



... se llamará el nuevo «Pro Evolution Soccer» de PC?

Konami ha querido aclarar que, a partir de este año, cada nueva versión de «Pro Evolution Soccer» se identificará por el año en que aparezca. Por tanto, «Pro Evolution Soccer 6» pasará a llamarse «Pro Evolution Soccer 2006», aunque en versión abreviada seguirá denominándose «PES 6». 19 Pág. 96

LA IMAGEN



ALONE IN THE DARK

¿Juego o serie de televisión?

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | El pionero de los "survival horror" (género así bautizado por la industria japonesa) regresará 15 años después, con una terrorífica aventura programada exclusivamente para PC y las consolas de nueva generación. Para esta nueva entrega de la saga, que aún no cuenta con subtítulo oficial, los programadores han optado por dividir la historia en distintos capítulos, a modo de serie de televisión. Así, cada vez que continuamos la partida, iniciamos un nuevo episodio que durará entre 40-45 minutos, precedido de un resumen que nos contará todo lo ocurrido hasta el momento, mientras que al final, tras dejarnos "con la miel en los labios", un avance del siguiente capítulo nos invitará a seguir jugando. Original, ¿verdad? 20 Pág. 96

Lanzamiento: Otoño de 2005 **Más información:** Atari, Tel. 91 329 42 35

PRONTO EN TU PC


Ni el deporte rey se libra de la fiebre del juego online masivo.

1 SOCCER FURY

NCSoft, creadores de productos como «Guild Wars», «Lineage» y «Auto Assault», se atreve con todo. Ahora se pasan al deporte con «Soccer Fury», un juego de fútbol online multijugador masivo que saldrá en 2007, en el que disputaremos curiosos partidos tres-contra-tres, mezcla de balompié y lucha. Conforme adquiramos nuevas habilidades nuestra técnica y conocimientos mejorarán. 24 Pág. 96


Finalmente, Sam y Max volverán a hacer de las suyas en PC.

2 SAM & MAX

Los dos detectives más molones de la historia de los videojuegos tendrán por fin una nueva oportunidad de lucirse. Tras la renuncia de LucasArts a llevar a buen puerto la esperada secuela, «Freelance Policer», será Telltale Games la que desarrolle esta nueva aventura, aunque sólo podremos adquirirla a través de la plataforma de descargas de pago GameTap. Algo es algo. 25 Pág. 96


Esperemos que en los primeros días funcione mejor que la T4 real.

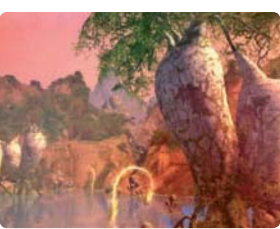
3 LA TERMINAL 4 EN FLIGHT SIMULATOR X

Como era de esperar, la flamante nueva terminal del aeropuerto de Madrid-Barajas, aparecerá en la décima versión de «Flight Simulator», que Microsoft lanzará a finales de año. Y para demostrarlo, ahí va una imagen en la que se aprecia el edificio principal de la ya famosa T4. Se espera una versión algo más detallada cuando el juego vea la luz. 26 Pág. 96


Manassas, por cierto, era la base principal del ejército Confederado.

4 TAKE COMMAND 2ND MANASSAS

¿Te apasiona la estrategia y la Guerra de Secesión norteamericana? Sí es así, Friendware te trae el juego perfecto. «Take Command 2nd Manassas» nos invita a participar en 48 escenarios de tres de las batallas más importante de la campaña Segunda Manassas. Un fabuloso título de estrategia que, además, podrás disfrutar en castellano. 27 Pág. 96


El preciosista entorno puede ser modificado por los jugadores.

5 AION

Posiblemente, el juego de rol online más bello del mundo, no en vano ha sido desarrollado con el espectacular motor gráfico Crytek, famoso por dar vida al impresionante «Far Cry». Así es como nos presenta NCSoft su último gran proyecto, «Aion», en el que jugadores ángeles y demonios se enfrentarán a una tercera facción, controlada por los servidores de la compañía: los dragones. 28 Pág. 96

¿SABÍAS QUE...?

... ACTIVISION ADOPTA A BOND?

Efectivamente, Activision ha logrado hacerse con los derechos que le permitirán desarrollar juegos basados en cualquiera de las películas de James Bond, para todos los sistemas de juego existentes, incluido el PC. El acuerdo, que se extenderá por los próximos siete años, comenzará en septiembre de 2007. ¿Con qué película se estrenará Activision? Hagan apuestas...




Mater, una simpática grúa oxidada, es uno de los diez coches que podremos manejar durante el juego.

CARS

A la velocidad del rayo

Juego de Acción para todos los sistemas | La principal apuesta de Disney para este año 2006 es la última película de animación de Pixar, "Cars", que como era de esperar, también tendrá un videojuego con su correspondiente versión para PC. El juego nos pone en la chapa de Rayo McQueen, un presumido y egoista coche de carreras que se pierde en la ruta 66 y queda atrapado en el pueblo de Radiador Springs. Allí conocerá a unos entrañables personajes, que le enseñarán que la vida no es sólo competir y lograr fama y patrocinadores. A lo largo de 50 carreras, viviremos los momentos clave del film, además de controlar a diez de los protagonistas. Un juego para todos los públicos. 21 Pág. 96

Lanzamiento: Junio de 2006
Más inf.: THQ, Tel. 91 799 19 90

Tyber Zann es el peor criminal de la galaxia desde los tiempos de Jabba el Hut. Él encabezará la tercera facción en discordia en esta guerra interminable.

STAR WARS EMPIRE AT WAR FORCES OF CORRUPTION

Guerra y corrupción

Juego de Estrategia para PC | LucasArts ultima ya la primera expansión para «Star Wars Empire at War», que llegará a las tiendas el próximo otoño. «Fuerzas de Corrupción» nos presenta un punto de vista totalmente distinto de la guerra civil, situándonos en la piel de un criminal llamado Tyber Zann, dispuesto a aprovechar que la Rebelión ha acabado con la Estrella de la Muerte y el Imperio se bate en retirada. Esto significa que «Empire at War» contará con una tercera facción, pero también con 13 nuevos planetas, más herramientas de guerra y nuevos héroes como Luke Skywalker o Yoda, entre otros. La guerra, por tanto, continuará en unos pocos meses. 22 Pág. 96

Lanzamiento: Otoño de 2006
Más inf.: Activision, Tel. 91 490 15 80


Aunque la aventura comienza en la ciudad de Casablanca, en el año 2019, visitaremos decenas de lugares y épocas distintas controlando a tres personajes.

DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

Entre tres mundos

Aventura para PC | Es uno de los juegos de aventura más esperados para PC, sí, pero también uno de los que más retrasos ha sufrido; de hecho, ya hemos hablado innumerables veces de él en estas páginas, aunque esta vez por fin lo hacemos para anunciar que su lanzamiento definitivo será en junio. En esta aventura gráfica, con voces y textos en castellano, se nos asigna el papel de Zoë Castillo, April y Kian, tres personajes de tres épocas distintas y pertenecientes a tres mundos diferentes, que tratarán de resolver una aventura con múltiples hilos argumentales y varias soluciones distintas. ¿Quién está detrás de una centenaria conspiración que afecta a múltiples mundos paralelos? 23 Pág. 96

Lanzamiento: Junio de 2006
Más información: Friendware, Tel. 91 724 28 80


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA


Gracias a este ratón, tocaremos "bola" a todas horas.

1 GENIUS NAVIGATOR P300 FOOTBALL

Año de mundial igual a avalancha de productos con motivos futbolísticos. Como este balompédico ratón para portátiles de Genius, cuya carcasa ha sido decorada cual balón de fútbol. Se conecta por USB utilizando un cable retractil, tiene un sensor óptico de 400 **ppp** Pág.96 y se comercializa en varios colores a 14,95€, IVA incluido. 31 Pág. 96


Potencia gráfica a un precio muy razonable y competitivo.

2 TARJETA GRÁFICA PNY GEFORCE 7600 GS

Se acabó el poner los juegos al mínimo de calidad gráfica. Por 149€, con IVA, puedes hacerte con una tarjeta gráfica de última generación, la Geforce 7600 GS de PNY. Tiene conexión PCI-Express, 256 MB de memoria de vídeo y salidas DVI con adaptador incluido para **VGA** Pág.96 y **HDTV** Pág.96. Y de regalo, «Las Crónicas de Riddick». 32 Pág. 96


Posiblemente, el ratón más cómodo de Microsoft.

3 MICROSOFT WIRELESS LASER MOUSE 5000

La compañía de Redmond sigue mejorando sus periféricos de escritorio, como demuestran con este ratón láser inalámbrico. Dispone de sensor de 1000 ppp, cuatro botones y rueda de desplazamiento en cuatro direcciones. ¿Lo mejor? Lo bien que se adapta a la mano y el tacto que proporciona. Cuesta 49€ y también es apto para zurdos. 33 Pág. 96


Ningún modelo del mercado es tan completo como el N80.

4 NOKIA N80

La nueva revolución de los teléfonos móviles tiene nombre: **W-Fi** Pág.96. Y Nokia, sabedora de ello, ha empezado a lanzar modelos con esta tecnología, como el N80, cuyo diseño y pantalla (352 x 416 píxeles) son su mayor atractivo. Además, integra dos cámaras, una VGA para videoconferencia y una segunda de 3 megapíxeles. Cuesta nada menos que 600€. 34 Pág. 96


DTS-610 y Sound Blaster X-Fi, todo un equipo de cine en casa.

5 HOME THEATER CONNECT DTS-610

Este codificador DTS para las tarjetas Sound Blaster X-Fi de Creative Labs hará las delicias de los amantes al cine. Funciona conectando las salidas analógicas del PC al DTS-610, que se encargará de convertir la señal al estándar de sonido **DTS 5.1** Pág.96, para hacer de nuestro salón una sala de cine. Creative todavía no ha facilitado su precio. 35 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

... PNY SE PASA AL HDMI?

El fabricante de componentes para PC, PNY, ha confirmado que está empezando a integrar el estándar HDMI (High Definition Multimedia Interface) en todas sus tarjetas gráficas, por medio del adaptador DVI-HDMI. Esta tecnología permite enviar la señal de vídeo del PC a aquellas pantallas planas de TV de alta definición que lo soporten. Un motivo, por si teníamos pocos ya, para pasarnos a la TV de alta definición (HDTV).

AMD ATHLON AMD Y FX-62

Nuevas CPU para un mismo zócalo

Buenas noticias nos llegan de AMD, y por partida doble. El pasado 23 de mayo la compañía desveló los nuevos modelos de procesadores, justo el día en que se podían adquirir ya en las tiendas. Entre lo más destacable nos encontramos con la **CPU** Pág.96 Sempron, Athlon 64, Athlon 64 X2 (doble nucleo) y, cómo no, el flamante FX-62, que se sitúa en lo alto de la gama de procesadores de AMD para ordenadores domésticos. Todos ellos comparten, además, la gran novedad de AMD para esta nueva generación de chips: el zócalo (o "socket") AM2, que servirá para matar dos pájaros de un tiro. Por un lado, se acabaron las complicaciones al elegir nueva placa base; por otro, los sistemas de refregireción serán compatibles con todos los modelos. En cuanto al procesador Athlon 64 FX-62, funciona a 2,8 **GHz** Pág.96, soporta memorias DDR2-400, 533, 667 y 800, y utiliza, como era de esperar, tecnología de 9 nanometros. Su precio, eso sí, todavía es muy elevado. 29 Pág. 96



El nuevo Athlon 64 FX-62 de AMD utiliza ya el socket AM2 de la siguiente generación.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: AMD, Tel. 91 426 38 88

SAPPHIRE X1900XTX TOXIC

"Intoxícate" de buenos gráficos

Con un nombre tan agresivo y una apariencia tan espectacular, parece obvio que la Radeon X1900XTX Toxic de Sapphire va dirigida a jugadores avanzados que buscan potencia y un funcionamiento silencioso. Sobre la GPU a 675 **MHz** Pág.96 y los 512 **MB** Pág.96 de RAM GDDR3 a 1600 MHz se ha situado un sistema de refrigeración líquida, que elimina las elevadas temperaturas que se acumulan en la superficie de los distintos chips. La tarjeta es **PCI-Express** Pág.96 y, como ya es habitual, cuenta con dos salidas **DVI** Pág.96 para la conexión simultánea de sendos monitores. Su precio, claro, ronda los 500€, aunque seguro que a los jugadores más expertos no les importará realizar semejante desembolso. 30 Pág. 96



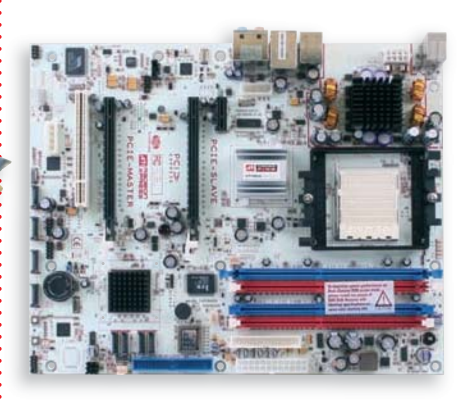
La refrigeración líquida ocupa mucho espacio, pero eludiremos ruidos o recalentamientos.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Sapphire Tech, www.sapphiretech.com

SAPPHIRE CROSSFIRE PC-A9RD580

¡¡Vaya par de tarjetas gráficas!!

Sapphire se suma a la moda de montar dos tarjetas con su nueva placa base PC-A9RD580, que integra dos puertos **PCI-Express** Pág.96 x16 (para sendas tarjetas) y el chip-controlador CrossFire Xpress 3200 de ATI. Ambas tarjetas Radeon se dividirán el trabajo para realizarlo, en teoría, el doble de rápido. La placa base integra un socket 939 para procesadores AMD Athlon 64, FX-60 y X2, y en ella podremos instalar hasta 4 GB de RAM DDR 400 de doble canal. Como conexiones traerá: 1 conector **IDE** Pág.96, 4 x **S-ATA** Pág.96, 4 x S-ATA II, 1 x **PCI** Pág.96 y 1 x PCI-Express x1, además de USB, FireWire, etc. También integra un potente chip de audio 7.1. El precio estará muy cerca de los 240€, con IVA. 30 Pág. 96


Sapphire apoya la tecnología CrossFire de ATI con esta placa base de última generación.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Sapphire Tech, Tel. www.sapphiretech.com


Computer
Hoy
Juegos

La feria más importante de videojuegos abrió sus puertas el pasado 10 de Mayo en la ciudad californiana de Los Ángeles.

El centro de convenciones de Los Ángeles fue un hervidero de programadores y periodistas de todo el mundo.

La puesta en escena de las compañías fue espectacular, con enormes "stand" que apabullaban por su luz y color.

ESTUVIMOS EN LOS ÁNGELES PARA VISITAR LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO

LO MEJOR DEL E3 2006

Nintendo Wii y los primeros títulos parar PS3 no consiguieron empañar el increíble nivel de los juegos de PC. Fueron los ganadores.

José Luis Sanz – Los Ángeles | En apenas tres días que duró la feria, del 10 al 12 de Mayo, quedó claro que el PC sigue siendo la plataforma perfecta para jugar. Y es que ni PS3, ni Nintendo Wii, ni PSP ni X360 disponen de la potencia gráfica, las ideas revolucionarias y la conexión real a Internet para liderar el desafío de la próxima generación de videojuegos.

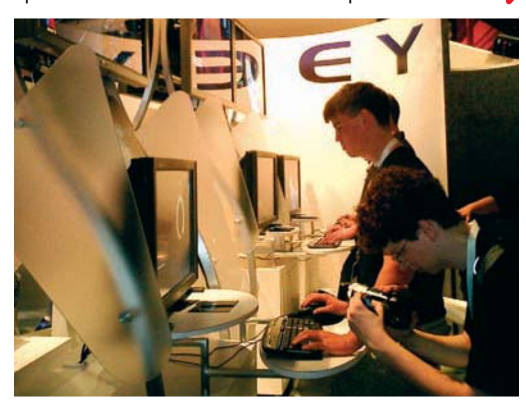
Es cierto que muchos de los juegos ya habían sido presentados en la edición 2005, pero a ese ilustre elenco de nombres como «Spore», «Unreal Tournament 2007», «Hellgate London», «Prey», etc., se han unido otros que nos dejarán con la boca abierta. Se trata de maravillas como «Crysis», el segundo juego de Crytek, los creadores de «Far Cry», «Bioshock», una aventura submarina que revoluciona la acción 3D con una ambientación sublime y una forma de jugar realmente original, «Command & Conquer 3», que reduce a las anteriores entregas a la categoría de anécdotas, «World of Warcraft The Burning Crusade», la esperada expansión del juego de rol online más jugado del planeta, «Scarface», un clónico de «GTA» con el argumento de la legendaria película de Al Pacino, o la nueva expansión de «Los Sims 2» llamada «Mascotas».

La feria fue un continuo deleite de maravillosos juegos que se iban mostrando en exclusivas presentaciones →



Por primera vez en muchos años, la organización de la feria impuso serias restricciones a la hora de utilizar azafatas ligeritas de ropa.

El despliegue de marketing fue colosal y pudimos disfrutar de todo tipo de "shows" y presentaciones en directo.



2K Games organizó un corcurso con «Prey» donde el ganador obtenía un increíble PC valorado en más de 5.000 dólares.

LOS GANADORES DE LA FERIA

ASÍ SON LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

Ocho juegos acapararon todos los focos y comentarios de los asistentes. Ocho nombres condenados a alcanzar el éxito.


«Spore» arrancó interminables aplausos cuando Will Wright concluyó su genial presentación.


La primera expansión de «World of Warcraft» ya está casi lista y la pudimos probar. Un nuevo continente y dos razas inéditas.


«Crysis» es impresionante. Realismo, acción, un motor de ensueño y enemigos apoteósicos. Nunca has visto nada igual.


«BioShock» se desarrolla bajo el agua y te da total libertad. Para empezar los enemigos no atacan si no les molestamos.


«Unreal Tournament 2007» significa un paso más en los juegos multijugador. Naves, enemigos, disparos, armas. ¡¡Es increíble!!

«Spore» es el juego más original de los últimos años y nos permite crear una civilización como se nos antoje. Sin límite.


«Command & Conquer 3» rediseña todo lo conocemos de la saga y estará preparado para asaltarnos en 2007. ¿Impaciente?


«Brothers in Arms Hell´s Highway» nos pone a los mandos de dos pelotones. Sus nuevos efectos de cámara son... ¡¡acongojantes!!


«Alone in the Dark» cambia todo su aspecto gráfico y organiza sus fases como si fueran capítulos de una serie... ¡¡qué original!!

A puerta Cerrada


Nour Polloni, la productora del nuevo «Alone in the Dark», fue la encargada de presentarnos las novedades de este clásico del terror que tiene hasta película propia.


Amer Aijam es el productor de «Command & Conquer 3» y el encargado de la presentación. Pudimos ver el vídeo de introducción con actores reales. ¡¡Una pasada!!

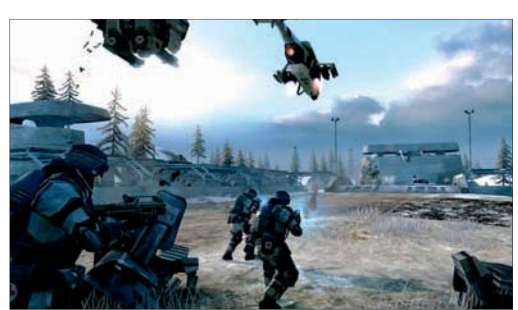

Marcos Jourón nos mostró todas las novedades que incorporará el interface de «PC Fútbol 2007». Han tenido en cuenta muchas de las opiniones de los usuarios.


Will Wright estuvo los tres días de feria realizando presentaciones de «Spore» a puerta cerrada sin parar. No es de extrañar que se le quedara esta cara de cansancio.


«Unreal Tournament 2007» es divertido tanto si disparamos como si decidimos ser espectadores. ¡¡Qué espectáculo la demostración que presenciamos!!


«Dark Messiah» es un sensacional juego de rol con miles de enemigos, mapas infinitos y una ambientación que roza la perfección. Además, no tendremos que esperar mucho. Sale en 2006.


«Warhammer Mark of Chaos» es un juego de estrategia con ciertos tintes de rol gracias a la presencia de unos portentosos héroes repletos de poderes. Nos dejó impresionados.

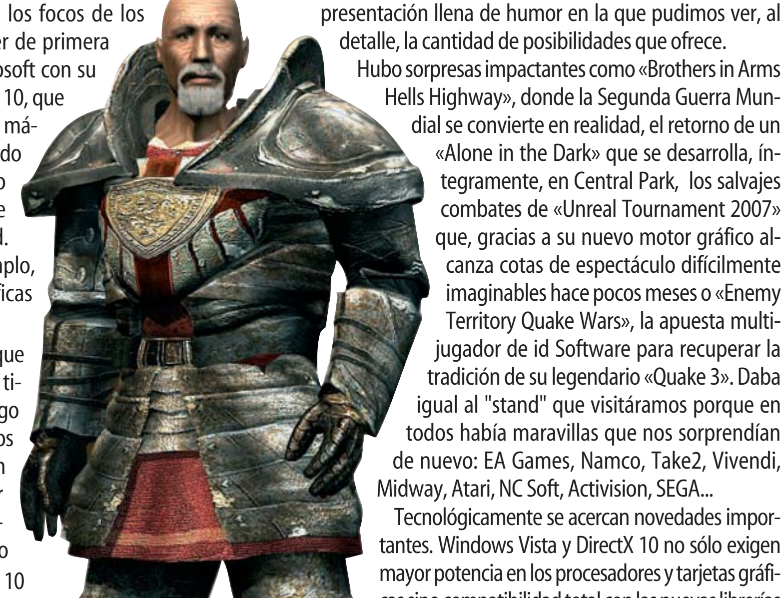

«Battlefield 2142» da el salto a las guerras del futuro con originales máquinas de guerra que podremos pilotar.


«John Woo Stranglehold» es la particular visión del director de "Mission Imposible 2" sobre los bajos fondos y el hampa.

a puerta cerrada, lejos de los focos de los "stands". Allí pudimos conocer de primera mano las intenciones de Microsoft con su futuro Windows Vista y DirectX 10, que convertirán nuestro PC en una máquina de juegos total, mejorando su rendimiento y alcanzando niveles de calidad gráfica que se confundirán con la realidad. «Flight Simulator X», por ejemplo, contará con versiones específicas para DirectX 9.0c y 10.

«Crysis» es el ejemplo de lo que nos espera a la hora de pegar tiros. Estamos, tal vez, ante el juego de acción más real que hayamos disfrutado jamás gracias a un motor que nos permitirá hacer cualquier cosa que se nos ocurra. Lo pudimos ver corriendo bajo Windows Vista con DirectX 10 y dejó con la boca abierta a los "consoleros" que lo miraban con envidia.

«Spore» es un caso aparte. El creador de «Los Sims» nos regaló una



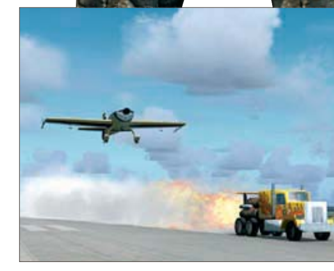
presentación llena de humor en la que pudimos ver, al detalle, la cantidad de posibilidades que ofrece.

Hubo sorpresas impactantes como «Brothers in Arms Hells Highway», donde la Segunda Guerra Mundial se convierte en realidad, el retorno de un «Alone in the Dark» que se desarrolla, íntegramente, en Central Park, los salvajes combates de «Unreal Tournament 2007» que, gracias a su nuevo motor gráfico alcanza cotas de espectáculo difícilmente imaginables hace pocos meses o «Enemy Territory Quake Wars», la apuesta multijugador de id Software para recuperar la tradición de su legendario «Quake 3». Daba igual al "stand" que visitáramos porque en todos había maravillas que nos sorprendían de nuevo: EA Games, Namco, Take2, Vivendi, Midway, Atari, NC Soft, Activision, SEGA...

Tecnológicamente se acercan novedades importantes. Windows Vista y DirectX 10 no sólo exigen mayor potencia en los procesadores y tarjetas gráficas sino compatibilidad total con las nuevas librerías si se quiere aprovechar todos los efectos gráficos que se anuncian. ATI y nVidia ya están trabajando en una nueva generación de chips que costarán lo suyo durante los primeros meses de lanzamiento. Eso sí, lo que más nos llamó la atención es que la práctica totalidad de las compañías se decantaron por presentar sus juegos para PC en formato panorámico. Una tendencia imparable que en los próximos años nos llegará en forma de televisores TFT con entradas VGA y HD.

El E3 2006 tuvo algunas sorpresitas en Nintendo Wii, pero fue la espectacular producción para PC la que nos dejó "boquiabiertos" y convencidos, todavía más, de que la columna vertebral del sector descansa sobre nuestros ordenadores.


«Medieval II Total War», de SEGA, multiplica la cantidad de unidades en pantalla.


«Hellgate» lo vimos el pasado año y ahora parece más terminado. Muy buena pinta.

«Flight Simulator X» nos avanzó cómo será cuando salga DirectX 10... ¡¡casi real!!


A puerta Cerrada


Chris Donahue nos mostró todo lo que será capaz de hacer Windows Vista y su DirectX 10. Nos quedamos tan alucinados que aún no nos hemos repuesto.


Bill Roper, ex de Blizzard, nos hizo una demostración de lo que será «Hellgate London»: rol y acción 3D como nunca antes lo habíamos visto. ¡¡Ansiosos estamos!!


Xavier Carrillo nos mostró su juego de fútbol online que distribuirá NC Soft, la compañía responsable del éxitoso «Guild Wars». La verdad es que tiene buena pinta.


Dave Georgeson y Chris Wren, de Namco, se encargaron de presentarnos «Mage Knight» y «Warhammer Mark of Chaos». Dos grandes apuestas de estrategia y acción.


Frank Delise es el responsable de «Frontlines», un original juego de acción con ciertas dosis de táctica que cuenta con una realización muy conseguida.




Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



Están IN los juegos de PC, que rayaron a un nivel impresionante.



in | out

Windows Vista y DirectX 10 parecen ser la fórmula mágica que convertirá nuestro PC en la máquina perfecta de juegos con un increíble potencial.

Por desgracia, mientras la producción de juegos es excelente, la de hardware va de mal en peor. Salvando los nuevos modelos de teclados y ratones.

«Spore» es una idea genial, programada por un "tío" genial que se trabajó una presentación genial. ¡¡Vamos!! que lo tiene todo para ser un completo éxito.

PS3 no se dejó ver en funcionamiento y nos tuvimos que conformar con gigantescas estaciones de trabajo. Faltan seis meses para su lanzamiento y nadie sabe nada...



El rol online sigue creciendo con expansiones nuevas de los grandes éxitos y el anuncio de lanzamiento de otros muchos. ¡¡Las compañías ya saben dónde está el futuro!!

Algunos siguen convirtiendo en zafio y lamentable el uso de azafatas ligeritas de ropa. Y peor aún, hay quién estuvo toda la feria regalando bragas para promocionar un juego.

Nintendo Wii dejó a los asistentes en el teatro Kodak sorprendidos por su original apuesta. ¡¡Un mando doble que nos permitirá usarlo como si fuera un arco, una espada, una pistola o un martillo!! ¡¡Genial!!

Aunque Windows Vista y DirectX 10 prometen maravillas, da miedo pensar lo que costará una nueva tarjeta gráfica que aproveche todo el potencial de estas librerías. ¡¡Ya tiemblan nuestros bolsillos!!

Está OUT lo que valdrán las nuevas tarjetas compatibles con DirectX 10





Estuvimos presentes en la presentación de Nintendo Wii en el corazón de Hollywood, en el teatro Kodak de Los Ángeles.



La nueva consola de Nintendo quiere que el mando sea el centro de atención de los nuevos juegos. ¡¡Podremos usarlo de raqueta!!

EL AÑO DE LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Nintendo Wii golpea dos veces

Cuando entramos en el teatro Kodak no podíamos imaginar el golpe que Nintendo iba a asestar a sus dos directos competidores. Lejos de apabullarnos con caracterísitcas técnicas, chips gráficos y demás características, lo responsables de Nintendo se centraron en explicar la revolución que supone una consola con un mando doble que puede utilizarse de las maneras más sorprendentes que podamos imaginar.

Comenzó Sigeru Miyamoto –creador de Mario y Zelda– dirigiendo una orquesta con el pad a modo de batuta y, a partir de ahí, se sucedieron las demostraciones en las que pudimos ver todos sus geniales usos: raqueta de tenis, martillo pilón, arco y flechas, katana, etc. El teatro de los cinematográficos Oscar rompió en aplausos.

Xbox 360 –Xbox para Microsoft está completamente muerta– anunció varias novedades, entre ellas «Halo 3» y un impresionante «Gears of War». Rare presentó un nuevo juego con una estética cuidadísima, «Viva Piñata», y se avanzaron ya algunos periféricos nuevos, como el flamante lector de HD-DVD para películas, que saldrá a finales de año.



Sony centró su "stand" en PSP y PS3. Tras confirmar que Noviembre será el mes del lanzamiento de la nueva consola, no pudimos verla en funcionamiento, solamente dentro de un expositor. Entre las novedades que se hicieron oficiales están «Formula One», «Gran Turismo HD» –al 20% de desarrollo– y las licencias clásicas de «Ratchet & Clank».



PS3 pudimos verla dentro de una vitrina, desconectada.

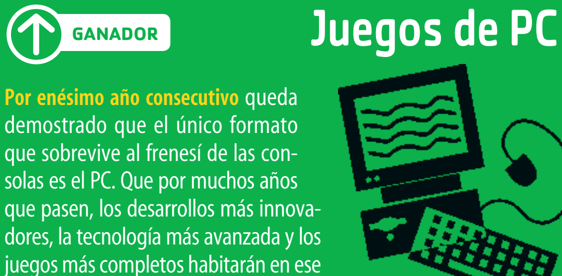


Xbox 360 nos puso la miel en los labios con el futuro «Halo 3».

LA CIFRA

1.000 juegos nuevos

Es la cantidad de títulos que se exhibieron en el E3 para todos los formatos: PC, PS3, PS2, PSP, Nintendo Wii, GameCube, Nintendo DS, Xbox 360, Xbox y teléfonos móviles. Pero además, también visitaron la feria más de 60.000 profesionales y enseñaron sus productos 400 empresas. Por estas cifras, el E3 es la feria de videojuegos más importante del planeta.



GANADOR

Juegos de PC

Por enésimo año consecutivo queda demostrado que el único formato que sobrevive al frenesí de las consolas es el PC. Que por muchos años que pasen, los desarrollos más innovadores, la tecnología más avanzada y los juegos más completos habitarán en ese planeta llamado ordenador.



PERDEDOR

PlayStation 3

Estaba en boca de todos la "espantá" de PS3 funcionando y en muchos "stand" recibimos las quejas de las compañías por la ausencia, a estas alturas de año, de kits de desarrollo. ¿Cómo se entiende que una consola que sale a la venta en Noviembre no tenga una presencia más notoria en la feria? Y es que salvo Sony con estaciones de trabajo, nadie más enseñó juegos para la futura PS3. ¡¡Qué raro!! ¿No?




Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO



«Titan Quest» es un juego de rol sencillo y divertido para todo tipo de jugadores. Y es que escribir la leyenda de un héroe jamás fue tan fácil.

¡¡YA HEMOS JUGADO!! ASÍ SERÁ EL JUEGO DE ROL MÁS DIVERTIDO DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS

Titan Quest

ROL · La antigua Grecia es el escenario idóneo para que un héroe demuestre lo que vale. ¿O acaso no quieres entrar en el Olimpo?

Siguiendo la estela dejada por «Diablo II», el gran éxito de Blizzard, «Titan Quest» nos ofrece la misma fórmula, es decir rol directo y sin complicaciones, mejorando, además, su aspecto visual.

Todo apoyado en una gran historia que nos narra como criaturas antaño pacíficas se han convertido en salvajes bestias. Sátiros, centauros o cualquiera de las razas que habitan Grecia han decidido quebrar, sin razón aparente, la convivencia en armonía con los humanos y ahora les atacan en cuanto se cruzan en su camino. Nuestra misión será descubrir los motivos que han provocado este cambio, aunque tengamos que viajar hasta Egipto para conocer la verdad. →



La Grecia mítica es el escenario perfecto para vivir grandes aventuras y con la mayor sencillez, pues nos basta el ratón y unas cuantas teclas para controlar el juego.



Los portales son muy útiles, ya que nos transportarán instantáneamente de una ciudad a otra. Eso sí, debemos activarlos previamente subiéndonos en ellos.



Lo habitual es estar en inferioridad numérica, rodeados de un grupo de enemigos, salvo al enfrentarnos a un poderoso jefe.

UN HÉROE A MEDIDA



Al alcanzar el primer nivel elegimos una de las ocho maestrías. La clase del héroe dependerá de esta elección.



Cada vez que subimos de nivel se nos otorgan tres puntos de habilidad a distribuir entre las artes del héroe.



La indumentaria es muy importante, cada prenda aporta sus puntos para subir las diferentes estadísticas.

LO MÁS NUEVO





"Hordas de enemigos, armas y una pasmosa sencillez son sus claves"

CÓMO SE JUEGA

Básicamente tanto el desarrollo como el control de «Titan Quest» son más sencillos que el mecanismo de un chupete. Todo consiste en avanzar acabando con todo bicho viviente que se cruce en nuestro camino, mientras resolvemos los problemas de la gente, ya sea en forma de "quest" o misiones.

Para guiar los pasos de nuestro héroe disponemos de una cámara en tercera persona, en perspectiva isométrica, que seguirá permanentemente sus movimientos, y nos dejará manejarle de forma muy cómoda con el puntero y el botón derecho del ratón. Los atajos del teclado, también son de gran ayuda dado que podremos fijar accesos directos para tomar pociones o seleccionar habilidades especiales.

En el trascurso de la misión podemos ir configurando al personaje hasta convertirle en un reflejo de lo que sería nuestro héroe ideal, teniendo en cuenta las opciones disponibles. Por ejemplo, al alcanzar el primer nivel podemos optar por una especialización de entre las ocho existentes: Tormenta, Tierra, Guerra, Espiritual, Defensa, Naturaleza, Caza y Malhechor. En función de la que elijamos, nuestro personaje adquirirá unas cualidades u otras. Si escogemos Guerra se convertirá en un experto en el combate cuerpo a cuerpo, mientras con Tormenta controlaremos la artes mágicas.

Otro de los factores importantes es el equipo. Cada arma y armadura posee unas características especiales que debemos evaluar para quedarnos con la que más nos convenga. Se consiguen comprándolas o recuperándolas de los cuerpos de los adversarios abatidos, y las hay de tres tipos: normales, mágicas o épicas. Se les ha aplicado un color distinto a cada categoría para diferenciarlas; así, las mágicas serán amarillas y las épicas verdes.

VALORACIÓN

«Titan Quest» goza de una sencillez pasmosa; algo tan básico como avanzar y aniquilar cuanto se mueve, resulta tremendamente divertido. Mucho más si el ritmo es frenético y no nos concede ni un segundo de paz. Además, cuenta con un elenco de enemigos realmente variopinto y de impactante diseño, lo que se traduce en una mayor variedad de juego. Para no aburrirnos.



El ataque de zona daña a varios rivales a la vez; su técnica se aprende al ganar niveles de dificultad.



Transitaremos por parajes diversos: una charca putrefacta, un Panteón o las pirámides de Egipto.



Encontraremos personajes mitológicos como el Cíclope, que nos pondrá las cosas muy difíciles por su descomunal fuerza.

COMBATES DE TODO TIPO



Contra hordas de enemigos: débiles pero atacan en gran numero, intentando siempre rodearnos.



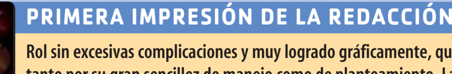
Contra gigantescas criaturas: hacen gala de gran poderío y tienen la fuerza de decenas de hombres.



Destruir campamentos rivales es la tónica general del juego, aunque también lo será irrumpir en espectaculares mazmorras.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2006 **DISTRIBUIDOR:** THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 A 1,5 GHZ / 256 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Rol sin excesivas complicaciones y muy logrado gráficamente, que divierte tanto por su gran sencillez de manejo como de planteamiento. La historia principal nos sumerge en un mundo de fantasía primorosamente concebido.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Roma, Grecia, Egipto y Persia son las cuatro civilizaciones disponibles. ¡¡Elige una y consigue la supremacía!!



Sublime combinación de estrategia y acción que nos propone manejar a cualquiera de las cuatro civilizaciones antiguas más célebres de la Historia.



Combatiremos en batallas navales a bordo de imponentes embarcaciones. Las tropas transportadas también participan individualmente en la lucha.

ACCIÓN PARA ESTRATEGAS



Durante la parte de estrategia manejaremos a muchas unidades simultáneamente y tendremos una mejor perspectiva de la batalla.



En cuanto pasemos al modo acción la cámara se centrará en un único hombre, el héroe, con el que nos lanzaremos a aplastar a los enemigos.



La espada no es el único arma también se puede utilizar el arco. Pulsamos la tecla 2 para cambiar y el botón izquierdo del ratón para disparar.



ESTRATEGIA Y ACCIÓN SE UNEN PARA MULTIPLICAR LA DIVERSIÓN

Rise & Fall

CIVILIZACIONES EN GUERRA

ESTRATEGIA-ACCIÓN · Genio para guíar a la tropa y coraje para liderarla espada en mano... eso es lo que se pide a los grandes guerreros.



Con «Rise and Fall» la estrategia viaja al pasado, jugaremos en la Antiguedad, y al futuro, gracias a un revolucionario concepto de juego que introduce la acción.

Los héroes son temibles, más cuando los controlamos nosotros mismos. ¡¡Harán estragos!!

Abordar barcos es posible, aunque antes debemos fijar bien los ganchos de nuestro navío.

Las unidades de asedio son peligrosas, por eso es recomendable atacarlas primero.

La caballería es el estilete que abrirá las filas rivales, al ser las fuerzas de choque más poderosas.

Stainless Steel Studios, compañía que ha desarrollado títulos de la talla de «Empire Earth», lanza al mercado un revolucionario juego que mezcla estrategia y acción en un cóctel divertidísimo.

En «Rise and Fall» tendremos que liderar a una de estas cuatro civilizaciones, –Roma, Grecia, Egipto o Persia–, en sus respectivas campañas hasta conseguir la supremacía territorial.

Para comprender los conceptos básicos del juego y avanzar es recomendable que, antes de meternos en harina, nos pasemos por la opción del tutorial. Por ejemplo, se nos informará de que existen tres tipos de recursos para la creación de unidades y edificios: oro, madera y puntos de gloria. Los dos primeros se extraen directamente de los árboles y las minas que encontraremos diseminadas por todo el mapa, mientras que los puntos de gloria debemos ganarlos batiéndonos en combate.

Precisamente, es en el apartado bélico donde «Rise and Fall» sorprenderá por el revolucionario sistema empleado, ya que nos deja controlar a nuestros héroes en primera persona durante la contienda. Pulsando una tecla, el título virará de la estrategia a la acción directa, como si estuviéramos disfrutando de dos juegos totalmente distintos.

Pero para llegar a esto, antes habrá que hacerse con la energía necesaria, que podremos encontrar confinada en distintos recipientes; tinajas, en el caso de los Griegos. Una vez descubierta, nuestro héroe llenará su barra de energía y, pulsando la tecla (Q), estará listo para que lo conduzcamos espada en mano por el campo de batalla. Esto nos otorgará una sustancial ventaja, dado que los ocho héroes disponibles poseen una fuerza y habilidad descomunal, y están capacitados para acabar con una cantidad ingente de hombres.

VALORACIÓN

Por lo que hemos podido comprobar en esta versión exclusiva de «Rise & Fall», estamos ante un concepto que se sale de lo habitual para ofrecernos un desarrollo divertido y original.

Vernos en medio de la batalla repartiendo mandobles, al tiempo que comandamos a las tropas, es una experiencia impresionante y divertida, y lo mejor, hecha realidad de forma soberbia al combinar acertadamente los dos géneros. A esto debemos sumarle también su altísima calidad gráfica; si acercamos la cámara a la acción, veremos cómo el personal se zurra de lo lindo con todo lujo de detalles.

Un título con una idea revolucionaria, situarnos en un juego de estrategia, por primera vez, en el meollo de una batalla con control absoluto del personaje.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2006 DISTRIBUIDOR: VIRGIN PLAY
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III A 1,5 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Original mezcla de estrategia y acción que nos sitúa, por primera vez, en el centro de la batalla controlando a un héroe. Además, el acabado gráfico es sublime y representa fielmente a las distintas civilizaciones del juego.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



CivCity Rome

ESTRATEGIA · La capital de un gran Imperio necesita un buen gobierno y atraer a la gente con buenas condiciones de trabajo y ocio.

La estrecha colaboración entre Firaxis y Firefly Studios, dos importantes estudios de desarrollo de videojuegos, ha fructificado en «CivCity Rome», un título de gestión de ciudades con abundante información sobre la época y posibilidades para ampliar nuestra metrópolis y convertirla en la más importante del mundo.

Contamos con cuatro factores para conseguirlo: la cultura, la alimentación, la felicidad y la investigación. Potenciarlos atraerá inmigrantes a la ciudad y, cuantos más trabajadores, más próspera se volverá con una buena gestión. Este desarrollo requerirá levantar una serie de edificaciones relacionadas con estos aspectos: colegios, donde educar; plantaciones y granjas para obtener comida; circos romanos, coliseos y teatros para el entretenimiento; y templos para satisfacer las necesidades espirituales .

Todo está concebido como una cadena. Así, para crear una plantación de patatas en primer lugar habrá que llevar agua hasta la zona por medio de un acueducto, al igual que si queremos montar un teatro es imprescindible tener una escuela de actores.

VALORACIÓN

«CivCity Rome» está enfocado básicamente a la parte económica, vital para el buen funcionamiento de la sociedad que pretendemos crear. Nuestra metrópolis ha de ser una máquina, donde todas las piezas funcionen a la perfección, o se hundirá al primer contratiempo. Esa es la idea primordial de este título, reforzada con unos diseños que retratan fielmente la Roma de la época.



Las carreras de cuádrigas son uno de los mejores espectáculos que podemos ofrecer a nuestros conciudadanos para que pasen su tiempo libre lo más alegremente posible.



En el templo podemos visitar al sacerdote para purificar el alma.



La ciudad funcionará si somos capaces de construir con cabeza.



La Civilopedia sirve para consultar cualquier duda que tengamos.

Los alimentos son importantísimos para que nuestros ciudadanos se sientan felices y con la tripa llena.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2006 **DISTRIBUIDOR:** TAKE2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **PRECIO ESTIMADO:** SIN CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III A 1 GHZ / 256 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Todo está conectado. Bajo estas premisas se nos presenta un título orientado principalmente a la actividad económica, donde todos los edificios necesitan de otros para funcionar como deben. Divertido y de mucho pensar.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

A daptación de la película homónima basada en el célebre "best seller" de Dan Brown, cuyo argumento gira en torno a la supuesta existencia de un código que Leonardo da Vin-

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

CÓMO SE JUEGA

París es el escenario de una apasionante aventura que mezcla acción, puzzles y misterio.

Manejaremos a la pareja prota-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

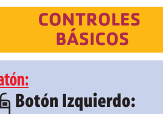


Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

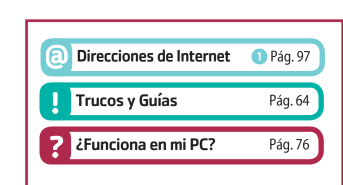
La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CONTROLES BÁSICOS



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 8,31 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

❶ Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

❷ Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

❸ Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

❹ Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

❺ Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

❻ Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

❼ Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

❽ Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



El Código Da Vinci

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 FAX: 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: The Collective
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Muy bien realizado, con un desarrollo sencillo en el que se suceden puzzles muy divertidos y atrayentes que desafiarán nuestro ingenio. El halo de misterio que envuelve la historia consigue realmente atraparnos.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**7,60**
	Gráficos	**13%**		**8,31**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
	Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**7,00**
	Música	2%	Adecuada	7,00
	Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
	Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
	Jugabilidad	**38%**		**7,47**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
	Vida del juego	6%	Larga	7,00
	Argumento	4%	Apasionante	10,00
	Realismo	3%	Destacable	7,00
	Intensidad	3%	Alta	7,00
	Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
	Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**10,00**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.968,2 Megabytes)	10,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Suficiente (A,B,G,I,J)	**5,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,52**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**8,75**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**7,57**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 9 misiones principales	7,00
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**7,98**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		Notable	**7,98**
12	**PRECIO/CALIDAD**		Suficiente	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,98 = 5,63 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

❾ Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

❿ Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

⓫ La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

⓬ Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,98
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,98=5,63 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente





GUILD WARS FACTIONS

ROL ONLINE • NCSoft mejora el universo de «Guild Wars» con un nuevo continente, dos profesiones más y mucha, mucha diversión.

Inmensos mares de jade y bosques de piedra componen el paisaje de Cantha, al sur de Tyria, hogar del Imperio del Dragón. A estas tierras concurren alumnos llegados desde los continentes septentrionales para reunirse en el monasterio de Shing Jea, donde el maestro Togo les instruirá en distintas profesiones, dos de ellas, Asesino y Ritualista, de nueva creación.

Este es el punto de partida de «Guild Wars Factions», un juego totalmente independiente que se complementa a la perfección con

Bellos paisajes, juego en equipo y sin cuotas, es la propuesta con la que NCSoft alcanzó el éxito con «Guild Wars». Con «Factions», mezcla de expansión y título independiente ahonda en esa misma idea.

Asesino y ritualista se enfrentarán en la arena de «Guild Wars» en este nuevo capítulo de la saga, «Factions».

DOS NOVEDADES PRINCIPALES

Observar los combates entre clanes es una de las opciones de que disponemos. Esta elección se hace desde el menú y podemos ejercerla en cualquier momento.

La sala del clan es un lugar de reunión exclusivo para todos sus miembros. Allí, se pueden instalar todos los servicios necesarios, aunque costará mucho dinero.

Podemos comunicarnos por chat o voz con nuestro grupo, lo que nos facilitará mucho la existencia a la hora de enfrentarnos a enemigos de mayor envergadura.

Es absurdo retar a ciertos enemigos sin la ayuda de otros jugadores. Es preferible buscar un grupo que nos respalde que morir a las primeras de cambio.

"Con la inclusión de dos nuevas profesiones se abren nuevas perspectivas de juego"

«Guild Wars» su predecesor; si tienes ambos juegos podrás ampliar el original y recorrer un nuevo continente con tus personajes, utilizar las dos nuevas profesiones –Asesino y Ritualista– y aprovechar todas sus novedades.

Antes de abordar los nuevos desafíos será preciso crear nuestro personaje a partir de una de las ocho profesiones disponibles. Nuestras opciones se limitan a elegir el sexo de nuestro alter ego y su apariencia física ya que, al contrario de lo que suele ser habitual en otros títulos de rol online, no existen varias razas, así que todos los jugadores son humanos.

CÓMO SE JUEGA

La aventura arrancará en el monasterio de Shing Jea. Allí seremos adiestrados en las habilidades básicas de nuestra profesión mediante sencillas misiones que nos reportarán dinero.

En «Guild Wars Factions» sólo podremos interactuar con el resto de jugadores cuando nos encontremos en las ciudades o puestos, ya que todas las demás zonas, aquellas en las que se desarrollan las misiones, son instancias de acceso restringido a nosotros y nuestro grupo.

Encontraremos dos categorías distintas de misiones: las de la historia principal –nos llevarán por todo el mapa de Cantha desbloqueando zonas– y las secundarias, que nos propondrán los **PNJ** Pág.96. Éstas no afectarán al desarrollo global de la aventura, aunque nos proporcionarán experiencia, oro y puntos de habilidad.

Sobre estos últimos, cabe diferenciarlos de los puntos de atributo. Los primeros se logran consiguiendo experiencia y permiten mejorar los cuatro atributos de nuestra profesión principal o secundaria; los segundos, en cambio, son útiles para comprar nuevas habilidades a los entrenadores.

La dificultad radica en que sólo nos está permitido equipar ocho habilidades distintas cuando salimos de misión. Esto puede ser un problema ya que podremos llegar a acumular más de un centenar entre las dos profesiones.

En cuanto al equipo, existen tres formas de mejorarlo: comprando piezas de armadura o armas a otros jugadores, saqueando los cuerpos de los enemigos y recabando los recursos necesarios (pieles, metales, etc.) para que los comerciantes nos fabriquen, previo pago de su importe, el objeto que necesitemos. Los coleccionistas nos ofrecerán armas, ropa y otros objetos a cambio de ítems como monedas, conchas, etc.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar, hablar
- **Botón Derecho:** Mover cámara
- **Rueda Ratón:** Acercar/alejar cámara

Teclado:
- **W A S D: Movimiento**
- **Tab: Seleccionar objetivo**
- **M: Mapa**

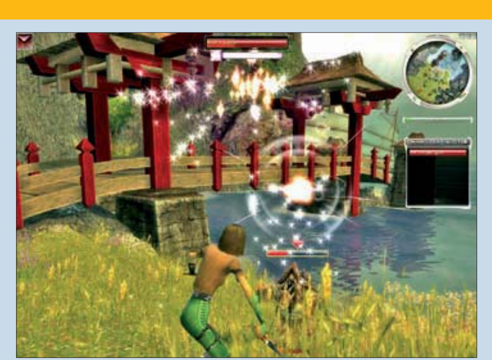
ASÍ SE JUEGA: APRENDE UNA PROFESIÓN



1 **Lo primero será crearnos un personaje**, definiendo su sexo, apariencia y profesión primaria, de entre las ocho disponibles.



2 **Aprendemos con un instructor;** en el monasterio nos enseñará los aspectos básicos del juego.



3 **Prácticar y ganar experiencia** nos ayudará a alcanzar el nivel para superar retos mayores.



6 **Los coleccionistas nos dan objetos** a cambio de los ítems que consigamos en los combates.



7 **Otros PNJ se unirán al grupo** en determinadas misiones, en especial en las aventuras.



Existen otras alternativas para abrir nuevas zonas, apartede seguir la historia principal, y dedicarnos a completar misiones con las que conseguir elevar nuestros niveles de experiencia.

VALORACIÓN

«Factions» no es sólo un continente nuevo y dos profesiones más que añadir al universo «Guild Wars», sino un juego independiente que a la vez no deja de complementarse con el original.

Uno de sus mayores atractivos es la ausencia de la cuota mensual típica en este tipo de desarrollos pero destaca también por su equilibrado sistema de juego, que potencia la creación de clanes y alianzas. Esto refuerza la interacción entre jugadores de todo el mundo, pero sin renunciar a la posibilidad de afrontar la aventura por nuestra cuenta, ayudándonos de esbirros que se nos unirán disciplinadamente.

Las nuevas salas de clan permiten crear una infraestructura de servicios para sus miembros, con comerciantes y entrenadores. Además, por primera vez los continentes europeo y americano se enfrentarán en la arena para conquistarse mutuamente, circunstancia que potencia la competitividad y pone el broche de oro a un juego atractivo por su calidad y por su ausencia de cuotas.

Direcciones de Internet 6 Pág. 96
Trucos y Guías Pág. 62
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



4 Los entrenadores enseñan prácticas nuevas a cambio de puntos de habilidad y oro.



5 Si no hay amigos conectados, podemos contratar a los esbirros que vagan por las ciudades.



8 Las aventuras son misiones especiales con trasfondo épico y mejores recompensas.

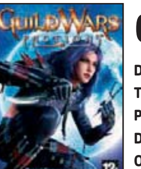


9 Los enemigos de más nivel serán aquellos a quienes nos midamos al final de las aventuras.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Guild Wars Factions

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NetArena
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Juego muy completo que expande el universo «Guild Wars», añadiendo algunas mejoras necesarias, como un mayor papel de los clanes o la presencia de una profesión clásica como la de Asesino.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	44%		8,22
Gráficos	9%		8,89
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	2%	3D	10,00
Sonido	5%		8,90
Música	1,5%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	2%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	30%		7,90
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Corto	8,00
Vida del juego	8%	Muy Larga	8,00
Argumento	2%	Interesante	9,00
Realismo	2%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	5%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	3,45%		8,67
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80	6,00
Ayuda en internet	2,45%	Castellano (http://es.guildwars.com/support)	10,00
INSTALACIÓN	5%	Arranque automático	6,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (1.744 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No	0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	3%	Suficiente (D,G,H,J)	4,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	5,20%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	5,20%	Más información en Pág. 76	9,14
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	3%		8,33
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	5%		8,40
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 profesiones	6,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano	10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	7%		6,86
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	1, dividido en distritos	6,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido	7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	6	6,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No (No son necesarios)	10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	6%		10,00
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí	10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí	10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí	10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	8%		8,75
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde) / Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	100%		8,25
Corrección positiva		Juego de rol online sin cuotas	0,80
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST — Sobresaliente **9,05** — Suficiente

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	44,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,05 = 4,97 = Suficiente

RISE OF NATIONS

RISE OF LEGENDS

ESTRATEGIA • Tres civilizaciones se servirán de la magia y los ingenios tecnológicos para aniquilarse entre ellas e imponer su hegemonía.

En 2003 apareció «Rise of Nation», un título de estrategia que revolucionó el género gracias a un fantástico uso de la economía y, sobre todo, a su novedoso sistema de territorios, que nos obligaba a conquistar para conseguir recursos.

Tres años más tarde llega la segunda parte, que profundiza en su concepto de juego y lo mejora sustanciosamente, puliendo algunos fallos de su antecesor y cambiando de forma radical la estética. Lo que antes eran civilizaciones reales en situaciones históricas, se han transformado en unidades fantásticas que se sirven de la magia y la tecnología.

Nuestro objetivo será fraguar el futuro de los Vinci, liderados por un joven inventor, Giacomo, que sufre el revés del asesinato de su hermano a manos de Dodge. Sobre su tumba jurará no descansar hasta vengar esta muerte, lo que desencadenará una serie de acontecimientos, incluido el encuentro con una civilización alienígena, los Cuotl, que estrellan accidentalmente su nave en la tierra. Aprovecharán la circunstancia para dominar el mundo.

CÓMO SE JUEGA

Bajo esta increíble historia descubrimos un título rápido y dinámico que, a pesar de su aparente dificultad, se torna fácil una vez descubrimos todos sus entresijos.

Al enfrentarnos al juego debemos saber que contamos con dos recursos básicos, que nos suministrarán todas las tropas y edificios necesarios para conseguir la victoria. Éstos son el Timonium, un mineral que se obtiene de la tierra construyendo minas y creando trabajadores, y el oro, más difícil de conseguir porque nos exige la edificación previa de centros comerciales en las ciudades que lo acuñarán.

En los centros urbanos también levantaremos módulos militares, nos permiten ampliar la población, y de investigación, que proporcionan puntos que invertir en mejorar nuestras unidades y edificios. Eso sí, las construcciones no podrán levantarse donde deseemos, los chicos de Big Huge Games han decidido que los nuevos edificios deben ubicarse en los alrededores de la ciudad y siempre junto a otro ya construido. El resultado final son poblaciones monumentales llenas de bloques apiñados que dan sensación de urbe.

Una gran metrópli por fuerza tendrá fronteras de gran extensión. Esto repercute directamente en la capacidad ofensiva y defensiva; siempre que estemos en territorio enemigo nuestras unidades sufrirán daño, mientras que si permanecemos en suelo propio será la salud del adversario la que merme.

Consolidada una fuerte infraestructura económica, pasaremos a desarrollar nuestro ejército. Por lo general, dispondremos de tres edificios para tal fin: las barracas, la fortaleza de vapor y el aeródromo. Cada uno de ellos nos ofrece la posibilidad de construir un tipo de unidades; así, en las barracas reclutamos soldados de infantería, en la fortaleza de vapor se crean máquinas de guerra y en el aeródromo todo lo relacionado con combates aéreos.

Pero las unidades más importantes son los héroes, quie- ➜



Tres civilizaciones distintas y una gran campaña dividida en tres, es lo que nos ofrece este juego de estilo rápido, dinámico y con unos diseños ciertamente impresionantes.



ASÍ SE JUEGA: APRENDE A COMANDAR A TU EJÉRCITO



1 Los héroes son devastadores ❶, cuentan con habilidades de destrucción y apoyo ❷, y son los más fuertes de nuestro ejército.



2 El apartado económico refleja: unidades de timonium ❸, de oro ❹ y población ❺.



3 Luchamos contra unidades enormes, lo que exigirá un plan determinado y un gran ejército.



6 Cumpliendo misiones conseguimos héroes que podemos utilizar pulsando sobre su foto ❼.



7 Para acabar con el Leviatán Terrestre hay que atacar a distancia. Si nos toca, moriremos.

Con «Rise of Legends» viviremos una aventura en un mundo de magia y tecnología con tres civilizaciones en guerra.



4 El apoyo aéreo es vital; la aviación no es fuerte contra edificios, pero sí contra enemigos.



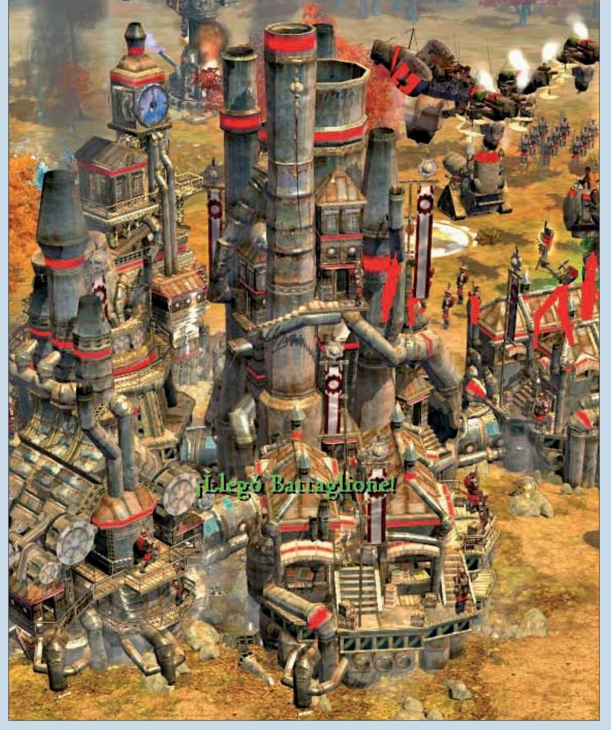
5 Primero construir luego luchar, una vez asentadas la base económica nos olvidaremos de ella.



8 Mejorar las habilidades del héroe y las regiones es uno de los puntos claves en el mapa táctico.



9 El observatorio es muy útil: nos permite espiar al enemigo desde nuestra base.

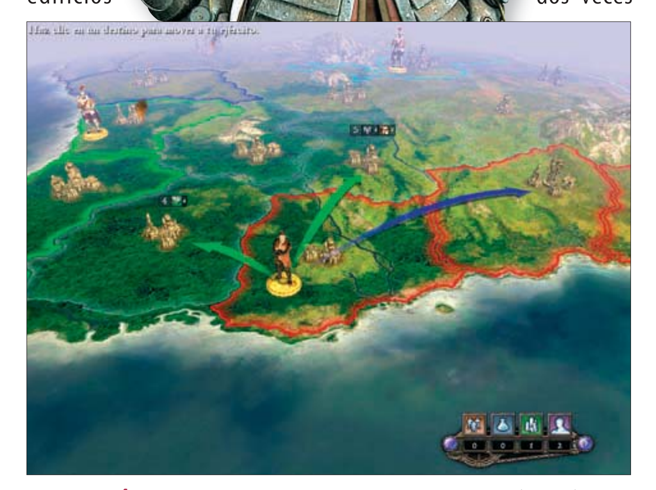


10 Levantaremos ciudades repletas de edificios que serán la base de toda nuestra economía y tecnología.

El diseño de escenarios es uno de los fuertes de «Rise of Legends», ya que no sólo podremos utilizarlos en nuestro beneficio, además, confieren al juego una ambientación inigualable.

nes cuentan con habilidades especiales que fortalecerán al resto de nuestras tropas, aparte de poseer la facultad de destruir con más fácilidad al enemigo. Además, tras finalizar una misión, se nos recompensará con puntos para potenciar todas estas técnicas en el mapa táctico.

Superada cada fase, se nos concede la posibilidad de determinar cuál será el siguiente objetivo a abordar. Para ello, consultaremos primero el mapa táctico, que nos muestra la superficie global del mundo, dividida en regiones, y nos permite saber cuáles están en nuestro poder, cuáles en manos del enemigo o aquellas que permanecen neutrales. Además, sobre este mismo mapa se podrán levantar edificios en las regiones que nos pertenecen con objeto de incrementar sus defensas, obtener puntos de investigación para descubrir nuevas unidades, o bien, sumar algunas más al ejército con que iniciamos cada misión.



El mapa táctico forma parte del juego, desde ahí se investiga para conseguir mejores tropas y se fortifican las regiones conquistadas.

VALORACIÓN

«Rise of Legends» no es sólo un título con una estética sublime y un cuidado guión, también hace gala de un sistema económico excepcional y de unas batallas muy espectaculares.

El acierto de los chicos de Big Huge Games a la hora de definir los territorios ha sido total. Que, por ejemplo, se nos reste energía al pisar suelo enemigo es muy buena idea, ya que nos lo pensaremos dos veces antes de atacar si no estamos convenientemente preparados.

Esto nos llevará a potenciar nuestras bases económicas, cosa que haremos creando progresivamente, y con un orden específico, un compendio de edificios y unidades. La organización, por tanto, es clave para no quedarnos sin recursos una y otra vez.

Por otro lado, las batallas son muy rápidas y dinámicas, con los héroes jugando un papel fundamental en su devenir. Sus habilidades pueden salvarnos de una muerte segura más de una vez.

Para terminar, el diseño de edificios y unidades se ha cuidado hasta el más mínimo detalle. No es raro ver hombres patrullando por el perímetro de los muros de la ciudad, descubrir imponentes máquinas enemigas que ocupan toda la pantalla o bien, disfrutar con poderes mágicos que llenarán nuestra pantalla de luz y color.

«Rise of Legends» es un título espectacular y muy divertido. Seguramente, creará escuela y pronto la estrategia en tiempo real seguirá sus pasos.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque primario
Botón Derecho: Ataque secundario
Rueda Ratón: Cambiar arma

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Rise of Nations Rise of Legends

DISTRIBUIDOR: Microsoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 FAX: 91 390 90 01
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Big Hug Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Impresionante título que sentará muchas de las bases modernas de la estrategia en tiempo real. Dinámico, divertido, novedoso y con un magnífico diseño de escenarios y, sobre todo, muy bien pensado.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,59**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.442,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,56**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 civilizaciones y 3 campañas independientes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,50**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,50**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	54,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	54,95 / 8,50 = 6,46 = Insuficiente	

* (www.microsoft.com/spain/juegos)


Computer
Hoy
Juegos

SPELLFORCE 2
Shadow Wars

ESTRATEGIA-ROL • El pacto entre elfos oscuros y sombras ya está sellado; las razas de Eo, sabedoras del peligro, convocan a sus héroes.

La concordia reina entre las numerosas razas que pueblan el mundo de Eo, pero este período de paz está próximo a su fin. Los elfos oscuros han ambicionado secretamente durante eras someter bajo su yugo a todos los pueblos libres y hacerse con el poder absoluto de estas tierras. Su alianza con las fuerzas de las sombras trae noticias de guerra y destrucción.

Sólo la unión de todas las razas bajo el mando de un poderoso héroe, conseguirá detener la oscuridad que amenaza a Eo y conducirles a la victoria.

CÓMO SE JUEGA

«SpellForce 2 Shadow Wars» es la continuación de uno de los títulos pioneros en fusionar estategia en tiempo real y rol, ofreciéndonos un desarrollo apasionante y espectacular que toma los mejores elementos de ambos géneros.

Para sacarle el máximo partido a esta simbiosis, se han dispuesto dos perspectivas muy diferentes, que modifican la percepción del mundo en que combatimos de una manera notable. La primera, propia del género del rol, y en particular de juegos como «World of Warcraft», nos sitúa en plena acción donde observaremos a nuestro personaje fajarse en primer plano con sus enemigos en el fragor de la contienda. En cambio, la segunda nos mostrará una visión general del campo de batalla, característica de los títulos de estrategia, y que nos servirá para mover a nuestras unidades y organizarlas con mayor criterio y comodidad, en función del cariz que tome el combate.



1 Los héroes son los unidades más fuertes, capaces de acabar con varios enemigos a la vez sin siquiera despeinarse.



2 Existen dos tipos de unidades, unas destinadas a contruir edificios y otra para batallar.



5 La gente de Eo nos ofrece misiones que una vez resueltas nos reportarán recompensas.

El bien y el mal cruzan sus magias y espadas en una magnífica fusión de rol y estrategia.



Las razas de Eo se conjuran para salvar su mundo y traer de vuelta la paz. El futuro está en manos de nuestro avatar y el ejército que seamos capaces de crear.



Lo mejor del rol y la estrategia se funde a la perfección en un título que sabe complementar las virtudes de ambos géneros.

Destaca la variedad en el diseño de enemigos, tanto en aspecto como en el poder que exhiben, lo que nos llevará a enfrentarnos a elfos oscuros o a estas formidables arañas.

Nuestro principal valedor en la lucha contra las criaturas del Pacto será el avatar que habremos creado al comenzar la partida; las diferentes opciones disponibles nos permitirán darle la apariencia que más le identifique con nosotros. Lo fundamental para conformar el carácter del héroe será cómo lo evolucionemos a lo largo del juego, así cada vez que consigamos subir de nivel podremos dotarle de alguna de las numerosas habilidades existentes, repartidas en dos ramas.

La primera englobaría capacidades propias del combate cuerpo a cuerpo. Esto ofrece al jugador la posibilidad de manejarse expertamente en el uso de espadas, mazas o dagas. El otro campo en que especializarnos sería el de la magia, en este caso cambiaremos los aceros por los hechizos de ataque y defensa, que serán nuestros mejores recursos.

En cuanto al desarrollo, es un compendio de diversas aventuras repartidas en las 20 fases de que consta la historia principal. Pero no podremos afrontarlas en solitario, así que nuestro cometido primordial será encontrar aliados por todo Eo que nos ayuden. También debemos contar con nuestro propio ejército, que tendremos que crear en los diferentes campamentos repartidos por el escenario. Allí, reclutaremos unidades para levantar edificios y, tam- ➜

ASÍ SE JUEGA: CONSIGUE ALIADOS Y DESTRUYE AL PACTO OSCURO



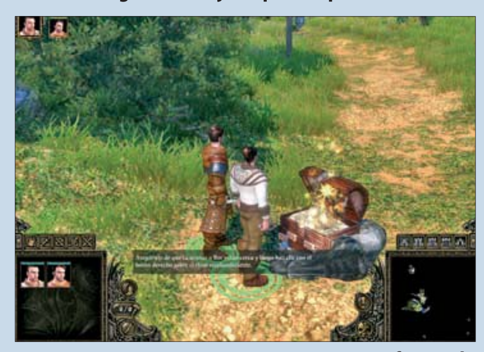
3 El héroe viaja a través de portales que conectan las ciudades con las zonas enemigas.



4 Debemos ampliar nuestro equipo; es obligado recoger todo objeto que nos pueda servir.



6 Los golpes especiales son letales aunque consumen bastante maná y eso es un problema.



7 Los cofres esconden tesoros en forma de objetos mágicos que mejoran a los personajes.



8 Los jefes enemigos son muy poderosos, tanto que necesitaremos reunir a varios héroes para aniquilarlos.



El modo escaramuza pone a nuestra disposición tres ejércitos; cada uno posee sus correspondientes habilidades y estrategias, en las que tendremos que profundizar para derrotar a los enemigos.

→ bién, para defendernos de los enemigos. El método de recolección de recursos, construcción de efectivos y formación de ejércitos es el habitual de los juegos de estrategia, aunque en «SpellForce 2 Shadow Wars» se le ha dado un punto extra de variedad al ocuparnos de más de una escuadra, en virtud del sistema de alianzas que forjemos. Esto permite crear cuantiosas unidades diferentes, todas ellas con sus propias habilidades.

Cuando estemos preparados para combatir, nos dirigiremos al campamento enemigo para reducir drásticamente su presencia en la zona. Nuestro héroe será la punta de lanza, bien secundado por otras unidades más numerosas pero menos fuertes.

Tras el combate, nos ocuparemos de saquear a los rivales caídos, arrebatándoles tesoros que mejorarán la fuerza, vida o maná de nuestro personaje.

El héroe es la clave para la victoria, bien respaldado por las demás unidades.

VALORACIÓN

Cuando se realiza un híbrido entre dos géneros con unas bases de juego tan acusadas, el resultado final a veces es incierto. Puede salir un engendro infumable o un desarrollo equilibrado que potencie las mejores virtudes de cada uno. Este es el caso de «Spell Force 2 Shadow Wars», maravillosa fusión de estilos capaz de ofrecer una experiencia nueva y enriquecedora al jugador.

Visualmente es ambicioso y, tanto desde la perspectiva de rol como la puramente de estrategia, disfrutaremos de un mundo mágico magníficamente ambientado, aunque pedirá un PC potente para mover todo a la perfección.

El interfaz es muy acertado e intuitivo, ya que resuelve de forma sencilla el control de unidades; bastará un clic sobre un punto del escenario para desplazar a nuestras tropas. Además, el juego está traducido y doblado, lo que impedirá que nos liemos en cuanto a los objetivos a alcanzar.

Sin duda, es éste un grandísimo título que atesora calidad y diversión para dar y tomar.

La libertad de acción es total, ya que podemos planear diferentes movimientos a la hora de dirigir a nuestras tropas por el escenario.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Ratón:
Movimiento
Botón Izquierdo: Acción
Rueda Ratón: Zoom

Teclado:
W: Avanzar
S: Retroceder
A: Izquierda
D: Derecha
1-0: Selección de unidades


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



SpellForce 2 Shadow Wars

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Jowood
DESARROLLADOR: Phenomic Game Development
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 95

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



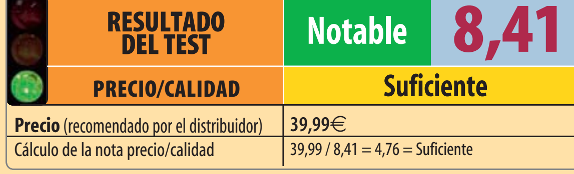
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Partiendo de una sugerente historia ambientada a la perfección en un mundo de magia y fantasía, viviremos intensas aventuras que nos ofrecen lo mejor del rol y de la estrategia en un desarrollo único y apasionante.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,55**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.442,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,28**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 razas y 20 grandes misiones distintas	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,41**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 8,41 = 4,76 = Suficiente


Computer
Hoy
Juegos

EL CÓDIGO DA VINCI

ACCIÓN-AVENTURA • La sonrisa de Mona Lisa no fue el único enigma que nos legó Leonardo Da Vinci a lo largo de su vida. Un descubrimiento, aún más terrible, puede cambiar el rumbo de la Historia para siempre.



Con un insólito asesinato en el Louvre arranca esta enigmática aventura que mezcla acción, investigación y resolución de puzzles.

Adaptación de la película homónima basada en el célebre "best seller" de Dan Brown, cuyo argumento gira en torno a la supuesta existencia de un código que Leonado da Vinci mantuvo siempre en secreto.

La muerte en extrañas circunstancias del conservador del Louvre, llevará al profesor de simbología de Harvard, Robert Langdon, y la experta en criptografía, Sophie Neveu, a iniciar una investigación que les enfrentará a una conspiración con más de 2.000 años de antigüedad y, quizá, a desvelar un secreto de incalculable valor para la Humanidad.



CÓMO SE JUEGA

París es el escenario de una apasionante aventura que mezcla acción, puzzles y misterio.

Manejaremos a la pareja protagonista de forma independiente, alternando entre uno u otro personaje en función de las situaciones en que nos ponga el desarrollo.

La exploración del escenario es capital y, para facilitarnos esta tarea, se han habilitado dos perspectivas de cámara: una en tercera persona, idónea para desplazarnos de un lugar a otro, y otra subjetiva, muy útil para rastrear concienzudamente cada rincón en busca de pistas e interactuar con objetos y puzzles. Siempre que demos con algo de interés, aparecerá un icono en pantalla para evitar que se nos pase por alto.

En el inventario, no sólo guardaremos los ítems que recojamos, además es posible consultar una base de datos que contiene información referida a todos los objetos hallado. Por otro lado, señalar que los rompecabezas son de muy diversa índole, retándonos a veces a combinar varios objetos para hallar la solución y otras a dar con una frase oculta tras ordenar un batiburrillo de palabras sin aparente sentido. Así, cada puzzle resuelto nos dará la clave para encarar el próximo paso de la investigación.

Aparte de ingenio, debemos dar pruebas de nuestra habilidad para defendernos. «El Código Da Vinci» plantea un interesante sistema de combate automático en el que podremos plantar cara a los enemigos mediante sencillas combinaciones con los botones del ratón. Otra cosa es que a veces sea más inteligente eludir la lucha, pues si estamos en clara inferioridad a buen seguro que la cosa acabará mal. La alternativa es movernos sigilosamente para no ser detectados y ahorrarnos situaciones de riesgo. De todos

ASÍ SE JUEGA: AVENTURA Y MISTERIO EN PARÍS

1 **Los protagonistas poseen habilidades idénticas** tanto a la hora de luchar como para la resolución de los enigmas.



2 **Los puzzles son el alma del juego** y nos exigirán perseverancia y capacidad de observación.



3 **Las peleas son muy básicas** pero divertidas, a base de combinaciones de los botones del ratón.



4 **El sigilo nos salvará el pellejo** cuando nos encontremos en clara desventaja con el enemigo.



5 **Las pistas están bien escondidas;** será más sencillo descubrirlas si usamos la vista subjetiva.





modos, se han dispuesto por el escenario botiquines con los que podremos sanar las heridas.

VALORACIÓN

«El Código Da Vinci» es una agradable sorpresa. Quienes hayan disfrutado con la película o el libro encontrarán alicientes extras, ya que se han incluido nuevos secretos, y el resto se encontrará ante una aventura cautivadora.

Es un producto bien elaborado con una interesante mezcla de misterio, acción y puzzles, pero de resultados un tanto desiguales. Si bien los rompecabezas son divertidos y desafiantes, la parte de acción desluce algo y, aunque aporta variedad, llega a cansar por su mecánica repetitiva.

Lo mejor es que seremos los protagonistas absolutos de una de las más tramas más interesantes de los últimos tiempos y no necesitaremos un PC potente.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

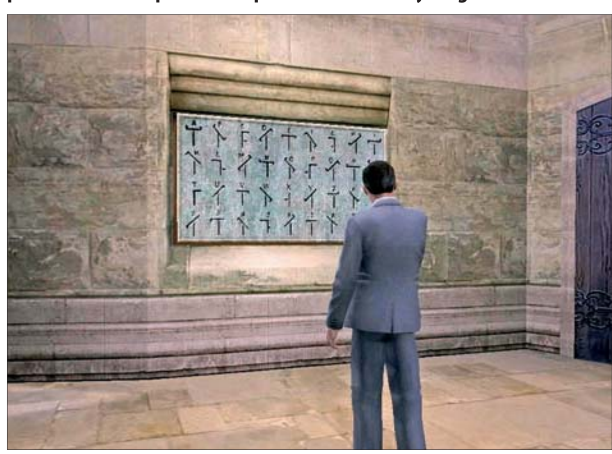
Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Tab: Base de datos
Q: Inventario


Direcciones de Internet Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Un asesinato da pie a una investigación que nos pondrá tras la pista de una conspiración salpicada de misterio y enigmas.



Las secuencias de vídeo son abundantes; no sólo ilustran la trama también ofrecen pistas indispensables para solucionar ciertos puzzles.



Realidad y ficción se entrelazan en esta historia que fantasea con la existencia de un supuesto códice oculto por Leonardo Da Vinci.



El Louvre alberga parte de la aventura, por lo que podremos disfrutar de cuadros de gran valor pictórico como la Mona Lisa.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — **PC-DVD (Win 2000/XP)**



El Código Da Vinci

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: The Collective
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Muy bien realizado, con un desarrollo sencillo en el que se suceden puzzles muy divertidos y atrayentes que desafiarán nuestro ingenio. El halo de misterio que envuelve la historia consigue realmente atraparnos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,60**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.968,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,B,G,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 9 misiones principales	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,98**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,98**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,98 = 5,63 = Suficiente

DESPERADOS 2
COOPER'S REVENGE

ESTRATEGIA • En el Oeste la única justicia es aquella que un hombre es capaz de tomarse por su cuenta. Y Cooper va a dictar sentencia.

Cooper vuelve a reunir a sus muchachos para llevar algo de justicia a una tierra indómita asolada por criminales.

Pese a que un oficio como el de cazarrecompensas le ha endurecido con el paso de los años, a John Cooper hay algo que le atormenta y le hace la vida más difícil: su sentido de la justicia en unas tierras sin ley. Íntegro y valiente como pocos, no está dispuesto a resignarse a los desmanes de los criminales y menos si la víctima es su propio hermano, asesinado por una banda de malhechores.

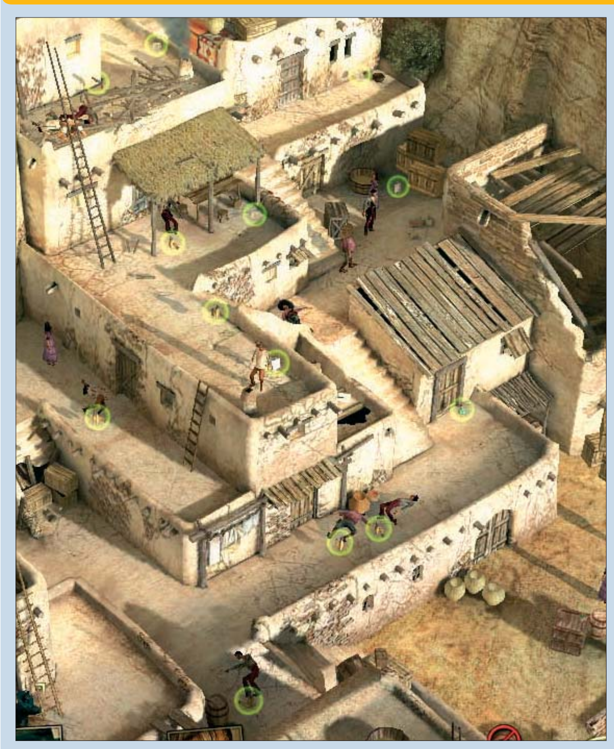
Tras reunir de nuevo a sus fieles camaradas, cabalga de nuevo en esta su segunda aventura para encontrar a los infames asesinos y dar rienda suelta a su sed de venganza.

CÓMO SE JUEGA

La segunda parte del exitoso «Desperados» es una continuación en toda regla donde se afina aún más su acertado concepto, mezcla de táctica y estrategia.

Las misiones se plantean en un escenario tridimensional, donde los seis protagonistas deben abrirse paso procurando pasar inadvertidos hasta los objetivos señalados, salvando distintos escollos y eliminando a los enemigos repartidos hábilmente por el área de juego. Para planear y ejecutar nuestros movimientos, nos ayudaremos de las dos cámaras que se han imple-

ASÍ SE JUEGA: LA VENGANZA SE SIRVE EN FRÍO



1 Siempre estamos en inferioridad numérica, por ello antes de dar un paso debemos observar cuidadosamente el escenario.



2 Cooperar es vital para avanzar; mientras Kate engatusa al forajido, Cooper se lo carga.



3 Doc McCoy es rápido y mortal, sobre todo si emplea sus brebajes para atontar a los bribones.



4 Hay que atar siempre al enemigo, para que no pueda dar la voz de alarma al despertar.



5 Hallaremos numerosos objetos, unos sirven para recargar las armas y otros para curar heridas.

mentado, y que nos dan una visión de la acción muy diferente.

Usaremos la perspectiva isométrica clásica, principalmente, para ver la ubicación de los enemigos en el escenario, pudiendo moverla y rotarla para obtener el mejor punto de vista. Mientras la segunda cámara, novedad en esta entrega, será la que empleemos para los momentos de acción, puesto que nos ofrece un plano más cercano desde la espalda del personaje, especialmente indicado para apuntar a los enemigos o explorar el escenario con una mayor precisión.

La trama se estructura en fases, cada una con unos objetivos determinados y unas circunstancias especiales que nos obligarán a utilizar a uno o varios personajes en función de las habilidades que necesitemos. Dado que siempre estaremos en inferioridad numérica, es vital no dejar señales de nuestro paso, y para ello nada mejor que trabajar en equipo. Por ejemplo, en una misión tenemos que rescatar a un personaje manejando a tres protagonistas; Kate O'hara se acercará a los enemigos para despistarlos con sus "armas de mujer", momento que aprovecha Doc McCoy para lanzarles una poción que les adormezca el tiempo suficiente para que Cooper les ate y libere al prisionero.

VALORACIÓN

Interesantes novedades las que exhibe «Desperados 2 Cooper's Revenge», por cuanto profundizan en el desarrollo a la vez que se hace más divertido.

La inclusión del personaje de Ojo de Águila aporta variedad y nuevas habilidades al grupo. Además, contar con dos perspectivas modifica notablemente la forma de jugar cada misión aunque, incomprensiblemente, será mucho más facil resolverlas y abatir a los enemigos utilizando la cámara en tercera persona.

Un título divertido, pero menos desafiante de lo esperado.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción
Rueda Ratón: Habilidades
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

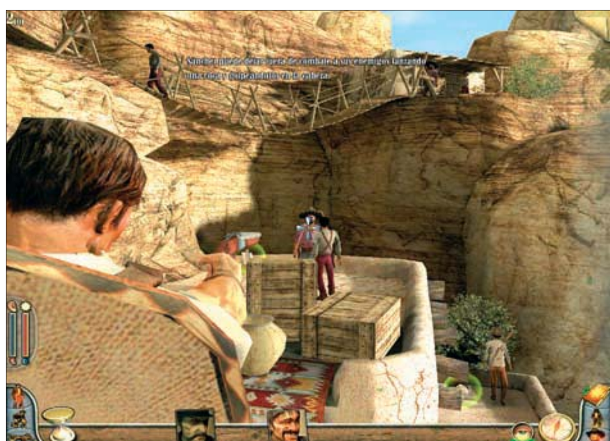

Direcciones de Internet Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76


Vengar al hermano de Cooper es el objetivo de este juego de estrategia, en el que la acción es tan importante como el sigilo.


La interacción con otros personajes es limitada, sólo podremos noquearlos o abatirlos de un certero balazo. Poquito más.


La libertad de decisión es total. Podemos escoger la ruta que consideremos más adecuada para cumplir los objetivos.


Hay dos cámaras disponibles; la clásica isométrica cubre todo el escenario y la nueva, en tercera persona, es perfecta para disparar.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Desperados 2

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: SpellBound
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Esta continuación ofrece nuevas posibilidades gracias a la inclusión de un nuevo personaje y múltiples habilidades, que tendremos que combinar para superar las diversas fases. La diversión está más que asegurada.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,49**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**4,86**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.630,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,54**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 personajes y 2 perspectivas distintas	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,73**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,73**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 7,73 = 5,17 = Suficiente



ROL ONLINE • Original y trepidante, por primera vez vamos a recorrer un mundo online montados en vertiginosos vehículos.

Adiós al rol online a caballo. La acción entra a velocidad de vértigo en un género que pedía a gritos nuevas ideas.

AUTO ASSAULT

Cuando la contaminación se extendió por la Tierra, la especie humana se fraccionó en tres razas distintas: Humanos, formada por aquellos que tuvieron recursos suficientes para protegerse de la contaminación; Mutantes, gentes de las zonas deprimidas que sufrieron los efectos de los gases mortíferos; y Biomeks, comunidades que se han servido de la tecnología para reimplantarse partes de su cuerpo dañadas permanentemente.

La lucha por la supervivencia en este mundo hostil está servida, pero también se abre la puerta para que en un futuro combatan contra quienes trajeron la contaminación al planeta: los Xenos.

CÓMO SE JUEGA

«Auto Assault» es un auténtico juego de rol online al más puro estilo «Guild Wars» o «Lineage II», por hablar de otros títulos creados por NCSoft, pero con una notable y original diferencia; en vez de encarnar a un caballero con su montura, lo que llevamos es un vehículo con el que podremos alcanzar velocidades de vértigo

ASÍ SE JUEGA: CÓMO SOBREVIVIR A LA CONTAMINACIÓN



1 **Existen cuatro clases distintas,** en función de la raza que seleccionemos, con habilidades y vehículos exclusivos para cada una.



2 **Tutorial corto pero útil,** que muestra los conceptos básicos para entrar en las zonas de juego.



3 **Completar misiones rinde beneficios:** dinero, experiencia y puntos de investigación.



4 **Los entrenadores enseñan a fabricar.** Técnica y objetos de desguace es lo que necesitamos.



5 **Los convoyes son grupos de jugadores** que se alían para completar misiones difíciles.

NCSoft ha creado un juego original, algo rompedor en un género acomodado como el rol online.



Mover el vehículo y atacar a la vez es complicado, aunque en poco tiempo lo dominaremos.

La zona PvP se sitúa entre las de PvE. Humanos, Mutantes y Biomeks, todos contra todos



En los Arena de las ciudades combatimos contra otros jugadores de nuestra misma raza.

recorriendo el irregular paisaje de una tierra devastada.

Este hecho introduce otro elemento novedoso en este tipo de desarrollos, pues al igual que sucede con cualquier juego de velocidad, se nos exigirá cierta pericia para maniobrar nuestro vehículo. Conducir a toda pastilla y con precisión es una buena forma de defenderse de los ataques de los enemigos, además de contar con una armadura apropiada.

Por lo demás, el juego conserva todos los elementos básicos del rol online multijugador masivo: "quest" o misiones, experiencia, habilidades, posibilidad de agrupar, de crear clanes e infinidad de armas, escudos y otro tipo de objetos con los que mejorar nuestro poder de ataque y defensa.

Las diferencias entre unas razas y otras residirán, además de en las habilidades que podrán aprender, en cuatro atributos fundamentales: combate, tecnología, teoría y percepción. Dependiendo de cuáles sean los que decidamos potenciar, así haremos mejorar a nuestro personaje en ataque, armadura o defensa, entre otros.

El sistema de fabricación de objetos ("crafting") es igual de original que el resto del juego. Dado que «Auto Assault» se desarrolla en un mundo en ruinas, qué mejor forma de fabricar objetos que reciclando restos de cuanto quedó inservible durante la destrucción. Efectivamente, el 90% de lo que produzcamos (armaduras, escudos, neumáticos, etc.), será a partir de objetos estropeados que podremos comprar en los desguaces o conseguir como botín ("loot") de algún enemigo. Éstos también se desharán de otro tipo de componentes reciclados como plásticos o metales, que más adelante refinaremos para transformarlos en materiales de mejor calidad, denominados parcheados, funcionales o perfectos. Con ellos podremos arreglar los objetos estropeados que encontremos (una sola vez) o fabricar aquellos que hayamos memorizado (varias).

Tres razas sobreviven a los rigores de un mundo devastado: Humanos, Mutantes y Biomeks.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Seleccionar**
- **Botón Derecho: Atacar**
- **Rueda Ratón: Mover vista**

Teclado:
- **← → ↑ ↓: Movimiento**
- **Espacio: Freno de mano**
- **B: Saltar**

Finalmente, significar que todo en «Auto Assault» es susceptible de ser destruido y que, paradójicamente, tanto ruinas como vehículos desguazados, e incluso los quitamiedos de las carreteras, servirán para fabricar objetos.

VALORACIÓN

Planteamiento innovador para un género que parecía demasiado encorsetado. Además, la trepidante acción de sus misiones y el ajustado sistema de niveles lo convierten en un juego fundamentalmente divertido.

Quizá no sea tan completo ni tan complejo como otros "gigantes", pero ofrece algo distinto a lo visto hasta ahora. Eso sí, tiene cuota mensual: 12,99€.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Auto Assault

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NetDevil
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Menos complejo como otros juegos de rol online y con un componente de acción que le hace más atractivo para los recién llegados al género. Original y de impecable realización, como se aprecia incluso en el manual de juego.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**7,33**
Gráficos	**9%**			**8,28**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Bastante cuidados		8,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Espectaculares		9,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**6,20**
Música	1,5%	Muy buena		9,00
Efectos de sonido	2%	Buenos		8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**7,23**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Medio (tiene tutorial)		5,00
Vida del juego	8%	Muy Larga		8,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Trepidante		9,00
Variedad de situaciones	5%	Elevada		8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Aguda		7,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir		1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**5,33**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Inglés (http://support.autoassault.com)		5,00
INSTALACIÓN	**5%**			**6,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (8.954 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Suficiente (D,G,H,J)		**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 76		**6,94**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**5,20**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 razas, 12 clases		8,50
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**7,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	3, Europa		5,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	+10		10,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí Mensual, trimestral, semestral		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**7,32**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,32**
	Deficiente	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	44,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	77,94€
Cálculo de la nota precio/calidad	122,89 / 7,32 = 16,79 = Deficiente

THE SECRETS OF DA VINCI

EL MANUSCRITO PROHIBIDO

AVENTURA • Leonardo Da Vinci dejó muchos secretos ocultos en su vieja mansión, entre ellos un documento codiciado por todos.

Tras la muerte del genio italiano, paradigma del hombre renacentista, sus efectos personales pasaron a su amigo y pupilo Francesco Melzi. Pero en la mente de muchos siempre existió la creencia de que el propio Leonardo Da Vinci, por razones desconocidas, había decidido mantener oculta parte de su obra en la mansión donde pasó sus últimos días.

Valdo, antiguo alumno de Francesco, tentado por el dinero de un misterioso mecenas, tratará de descubrir cuánto hay de cierto en este misterio. Quizá con nuestra ayuda, encuentre en el viejo caserón secretos y prodigios que asombren a la Humanidad.

CÓMO SE JUEGA

Mediante una perspectiva subjetiva dirigiremos los pasos de Valdo por los distintos escenarios de la mansión de Da Vinci, en busca de pistas e información para aclarar el misterio.

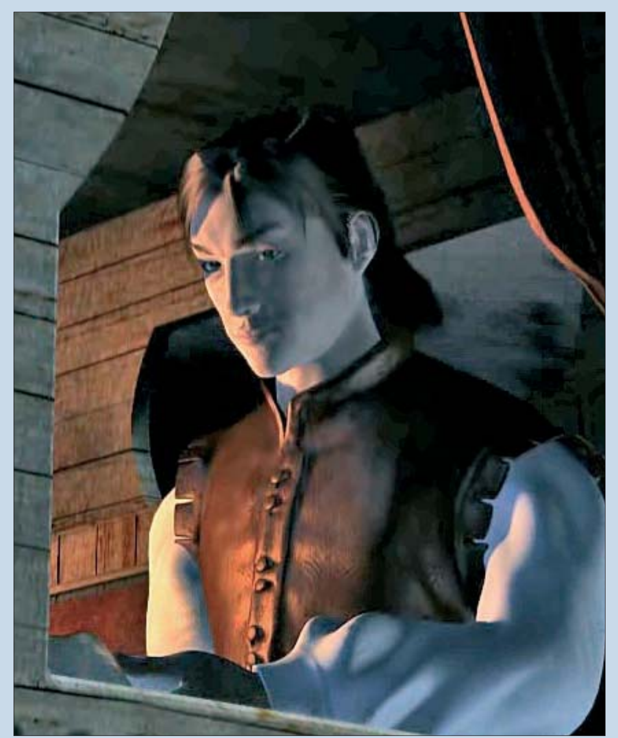
Muchas serán las acciones que podremos llevar a cabo: observar cuanto nos rodea, recoger objetos o interactuar de diversas maneras con los diferentes personajes con que nos cruzaremos.

Precisamente, las conversaciones serán clave para conocer detalles de lo que tenemos entre manos. Dispondremos de un menú en pantalla con las preguntas que podemos formular y de nuestra perspicacia dependerá sonsacarle a nuestro interlocutor pistas que nos ayuden en la investigación. A medida que progresemos en las pesquisas, manejaremos más datos, que podremos apuntar en un diario y revisarlos siempre que deseemos.

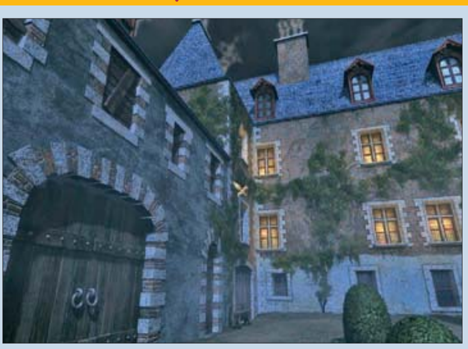
La exploración de los escenarios también es vital, tanto para recabar objetos como para resolver los puzzles que irán dificultando nuestro avance. Por ejemplo, acceder a la oficina secreta de Da Vinci es fácil si usamos la escalera que hay en el jardín, el problema es que está rota y habrá que llevarla al taller para arreglarla.



ASÍ SE JUEGA: INVESTIGA, OBSERVA Y DESCUBRE



1 Valdo se embarca en la aventura por dinero, aunque no tardará en descubrir que está en medio de una inquietante trama.



2 La mansión es enorme, se necesita mucho tiempo y atención para explorar todos sus rincones.



3 Algunos objetos tienen su utilidad y muchas veces serán la clave para resolver un puzzle.



4 En el inventario cabe de todo. Objetos y notas quedan consignados para su uso posterior.



5 Los puzzles son lógicos, pero también un desafío. No será fácil dar con el secreto de estos libros.

Recuperar los apuntes y el códice perdido del Maestro Da Vinci es el principal objetivo de esta divertida aventura.

Por último, se ha incluido un curioso medidor que marcará nuestra personalidad en función de la bondad o maldad de nuestros actos. Esto tiene su importancia, porque dependiendo del lado al que se incline la balanza podremos realizar ciertas acciones o no.

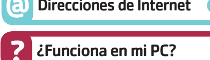
VALORACIÓN

Estamos ante una aventura al uso, llena de interesantes puzzles y labor investigadora, cuyo mayor aliciente es que gira en torno a los supuestos secretos que rodearon a Leonardo Da Vinci.

El juego es muy completo, divertido y original –el medidor de acciones aporta una ocurrente novedad al género–, aunque complicado en exceso en algunos momentos. Eso sí, la ambientación y el halo de misterio que rodea al desarrollo consigue arrastrar al jugador y llevarle en volandas a la resolución del enigma.

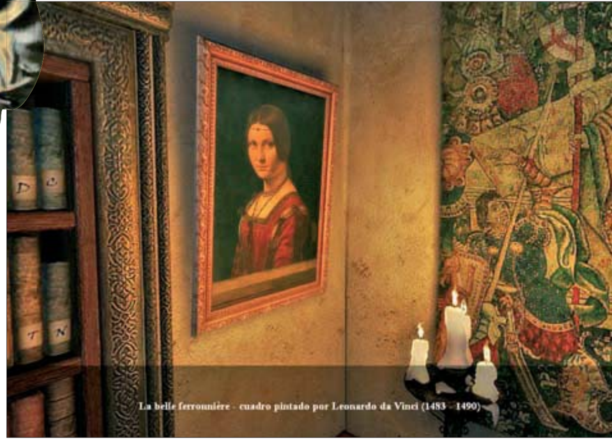
CONTROLES BÁSICOS


Ratón:
Ratón:
Movimiento


Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Diario


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

El objeto a encontrar es un códice, pero necesitaremos resolver unos cuantos puzzles de lógica para llegar hasta él.



Veremos obras del maestro italiano, algunas ocultan importantes pistas que nos ayudarán a progresar en nuestras indagaciones.



Las pistas están muy bien escondidas, así que explorar a fondo cada detalle de los excelentes decorados es la forma de dar con ellas.



La réplica de la mansión de Da Vinci es perfecta. Tendremos que explorarla de arriba a abajo para resolver la aventura.

VERSIÓN COMENTADA

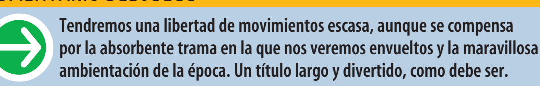
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



The Secrets of Da Vinci
El Manuscrito Prohibido

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: ElektroGames **DESARROLLADOR:** Zone Studios
OTRAS VERSIONES: No

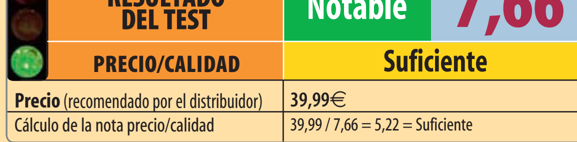
¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Tendremos una libertad de movimientos escasa, aunque se compensa por la absorbente trama en la que nos veremos envueltos y la maravillosa ambientación de la época. Un título largo y divertido, como debe ser.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,20**
Gráficos	**13%**		**5,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.285,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,33**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 protagonistas y 5 personajes secundarios	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,66**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,66**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 7,66 = 5,22 = Suficiente	

CONDEMNED

ACCIÓN • Un asesino en serie, un poli en apuros, gente que se vuelve loca y terror psicológico "a saco". ¿Te atreves a jugarlo?

Siguiendo la estela de películas como "Seven" o "El Silencio de los Corderos", «Condemned» pondrá a prueba nuestra cordura con una trama propia de un thriller psicológico que nos mantendrá en vilo hasta la resolución final.

La historia nos pone en la piel del agente del FBI Ethan Tomas, quien junto a otros dos policías, investiga el escenario del crimen de la última víctima del asesino del maniquí. No tardan mucho en darse cuenta de que el homicida aún anda cerca y se lanzan a una frenética búsqueda que termina fatalmente, con nuestros dos compañeros muertos.

Las autoridades culpan a Ethan del horrendo crimen, lo que le obliga a huir para demostrar su inocencia. Por si fuera poco, la ciudad está llena de locos peligrosos que nos atacarán sin mediar palabra.

«Condemned» explota el terror que infunde un psicópata suelto para llevarnos a través de siniestros escenarios con el corazón encogido.

CÓMO SE JUEGA

A grandes rasgos «Condemned» es un título de acción con pequeñas dosis de investigación, que discurre en agobiantes pasillos pensados para infundirnos terror, y que desembocan en habitaciones donde nos aguardan nuevos horrores desconocidos.

La fase inical de nuestras pesquisas nos servirá para familiarizarnos con el funcionamiento de las seis herramientas forenses de investigación. Su correcto uso nos permitirá arrojar luz sobre la forma en que se ha llevado a cabo un crimen. Sólo podremos hacer uso de ellas cuando salte una especie de sexto sentido que posee el agente Ethan, lo que sucede cada vez que se acerca a una prueba. Entonces, basta con pulsar la tecla T para que se active automáticamente

ASÍ SE JUEGA: LIMPIA TU NOMBRE Y NO MUERAS DEL SUSTO



1 Si nos pillan desarmados estaremos muertos, por eso es necesario coger lo primero que pillemos para defendernos.



2 Ethan tiene un sexto sentido 1 que nos indicará que estamos ante una prueba.



3 El diseño de enemigos es terrorífico, realmente consiguen meternos el miedo en el cuerpo.



4 La pistola 2 **atonta a los enemigos** para utilizarla de nuevo esperamos a que se recargue 3.



5 Cualquier arma es buena, un simple tablón de madera o un hacha de bombero servirá.

la herramienta adecuada para dicho indicio. Una vez recogido, enviaremos los datos a nuestro enlace en el laboratorio, la teniente Rosa, que se encargará de analizarlos y, posteriormente, informarnos sobre el resultado.

Durante la investigación, podremos ser víctimas de ataques por parte de las personas trastornadas por el mal que se ha ido expandiendo por la ciudad. Los combates, normalmente, son cuerpo a cuerpo, ya que rara vez dispondremos de un arma de fuego para repelerles. Por fortuna, podremos echar mano para defendernos de elementos del escenario como tuberías y también de una pistola que atonta unos segundos al enemigo, al dispararle una carga eléctrica .

Algunos objetos como el hacha de bombero, además de servirnos como armas, se pueden emplear para romper candados, o en el caso de una pala para destruir circuitos de seguridad.

VALORACIÓN

Lo más impactante de «Condemned» es la angustiosa atmósfera en que nos movemos. Escenarios tétricos y oscuros que hielan la sangre y anuncian cosas horribles tras cada recodo. El sonido también ayuda lo suyo a infundir pavor, y no por la música, escasa, sino por el agobiante silencio, roto de vez en cuando por la respiración de un enemigo invisible.

En cuanto a la investigación en sí, decir que no necesitaremos ser precisamente Sherlock Holmes. Más bien sirve para tomarnos pequeños respiros, pues la tónica general será la acción en escenarios plagados de enemigos.

En resumen, «Condemned» es un combinado de acción, investigación y terror, con un guión currado y estética de "espanto".

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparar, golpear

Botón Derecho: Bloquear

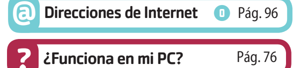
Rueda Ratón: Disparar arma aturdidora

Teclado:

E: Acción

T: Herramienta

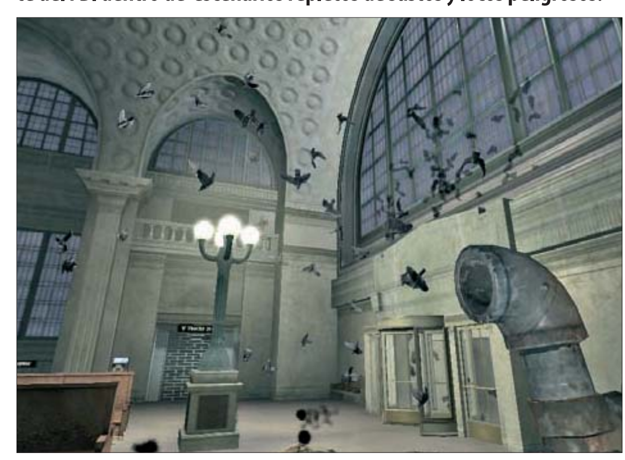
F: Linterna


Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Acción, investigación y terror para ponernos en la piel de un agente del FBI dentro de escenarios repletos de sustos y locos peligrosos.



Nos llevaremos sustos de aúpa, con secuencias de infarto, como esta con pájaros muertos cayendo desde las ventanas.



Habrá mucha acción y poca investigación; nos pasaremos bastante más tiempo pistola en mano que resolviendo puzzles.



Los enemigos son repugnantemente aterradores, se ve que se han esmerado en su diseño para infundir pavor y ponernos mal cuerpo.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)

RESULTADOS DEL TEST



Condemned

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Monolith
OTRAS VERSIONES: Xbox 360



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Thriller psicológico que nos mantendrá en tensión durante toda la partida e, incluso, nos hará saltar de la silla en ocasiones gracias a su angustiosa atmósfera. Eso sí, es bastante violento y con escenas escabrosas explícitas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,29**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.atari.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (6.381,7 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,E,G,H,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,22**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 herramientas de investigación y 12 armas distintas	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,92**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,92**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 €	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,92 = 6,31 = Suficiente	





EVOLUTION GT

VELOCIDAD • Si crees que enseñarte el morro por el retrovisor no mete presión, agárrate al volante y verás que necesitas nervios de acero.

De la mano de «Evolution GT» llega un nuevo concepto a las carreras de coches, en el que la agilidad al volante es tan importante como vigilar estrechamente al resto de pilotos, cuya presión incide directamente en nuestra conducción. Así, como pilotos novatos, debemos seguir los consejos de Gabriele Tarquini, campeón de las categorías de BTCC y ETCC, para alcanzar la gloria sobre el asfalto.

CÓMO SE JUEGA

Peculiar sistema de juego que refleja el aspecto psicológico de una competición, ya que se ha pretendido mostrar mediante una barra de presión cómo afecta al pilotaje el duro acoso de los competidores. Si se nos echan muy encima, se llenará esta barra y por momentos la pantalla nos jugará malas pasadas, que nos impiden llevar el coche con normalidad, dificultándonos incluso la visión al nublarse todo.

Otra peculiaridad es que podemos elegir entre cinco tipos de conductores: sabueso, veloz, sereno y piloto nato y de pruebas. Cada uno posee características especiales que le hacen más adecuado para controlar ciertos aspectos de la carrera y otros factores, como la aceleración, la barra de presión o el tiempo tigre, que consiste en retroceder al instante previo a la comisión de un error para enmendarlo. El sabueso, por ejemplo, tiene más capacidad de intimidación pero menos anticipación y astucia.

VALORACIÓN

Original apuesta que nos pone al volante de 34 vehículos, entre turismos y coches de competición, y que introduce un elemento innovador, como es la presión que ejercen los rivales sobre nosotros en carrera y la posibilidad de volver atrás en el tiempo.

Por fin una bocanada de aire fresco para un género donde se suele apostar sobre seguro. Un título que merece la pena probar por sus curiosas novedades.

CONTROLES BÁSICOS



Direcciones de Internet 4 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Mucha originalidad y escasa sensación de velocidad; entre virtudes y defectos se debate este título de carreras. La conducción no es muy ajustada.



Correr en 54 circuitos y con 34 coches es la propuesta de este título, además de contar con un sistema de talentos jamás visto en un juego de velocidad.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/2000)



Evolution GT

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Black Bean
DESARROLLADOR: Milestone
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Original título de velocidad que incluye innovadores elementos, que aumentan la adrenalina en carrera al obligarnos a conducir bajo los efectos de la presión. Además, poder retroceder en el tiempo es total.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,84**
Gráficos	**13%**		**7,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,14**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**6,63**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Prolongado	3,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.236,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,D,E,F,G)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,21**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	54 pistas y 34 coches	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,40**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,40**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,40 = 4,05 = Bien		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

PRO EVOLUTION SOCCER 5

DEPORTIVO • Joga bonito... y de verdad. Ése es el lema que los chicos de Konami han hecho suyo para ofrecernos el fútbol más real.

Siete meses después de su lanzamiento, Konami baja el precio de la última entrega de la mejor saga de fútbol que se haya hecho para PC.

Podremos disfrutar de lo lindo con sus torneos, ligas y mundiales, eligiendo un club y elevándolo a la categoría de campeón.

CÓMO SE JUEGA

La mejor forma de saber cómo se juega a «Pro Evolution Soccer 5» es, como sucede en el fútbol real, jugando. Sólo practicando y probando combinaciones sobre el césped seremos capaces de controlarlo perfectamente y aprender los conceptos básicos.

Debemos tener en cuenta que las tácticas que adoptamos como entrenador, las demarcaciones en que hagamos jugar a los futbolistas o cualquier decisión táctica tendrá un efecto inmediato en el campo y sobre el rendimiento del equipo. De esta forma, si ponemos al ariete de central, se notará negativamente, dado que sus estadísticas personales no son adecuadas para esa posición.

A base de ganar partidos, obtendremos unos puntos llamados PES, con los que podemos comprar en la "tienda PES" material de todo tipo, como balones nuevos e incluso un equipo de fútbol.

VALORACIÓN

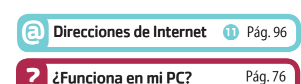
Si algo llama la atención nada más empezar a jugar con «Pro Evolution Soccer 5» es la impresionante calidad de las animaciones de los "peloteros"; sus desplazamientos sobre el césped, cada toque de balón, los chuts..., todo, es de un realismo extraordinario y refleja la grandiosidad de este deporte.

Pero por encima de todo es un juego divertido, que nos permite hacer lo que se nos antoje y, además, con nuestras estrellas favoritas, pues cuenta con las licencias de las ligas italiana, española y holandesa, más las de otros clubes como Arsenal y Chelsea. Lo malo es que se necesite un pad semejante al de PS2 para disfrutarlo, pues con el teclado es tarea imposible. El fútbol más real.

CONTROLES BÁSICOS



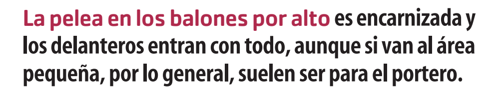
Botón 1: Disparo a puerta
Botón 2: Pase al compañero
Botón 3: Balón bombeado


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Aunque es difícil de controlar al principio, una vez que hayamos practicado y aprendido la nociones básicas, disfrutaremos de lo lindo del fútbol total.

La pelea en los balones por alto es encarnizada y los delanteros entran con todo, aunque si van al área pequeña, por lo general, suelen ser para el portero.



RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Pro Evolution Soccer 5

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 **FAX:** 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox y PSP





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La última entrega de esta saga emblemática para los amantes del fútbol es la simulación más realista que jamás se haya hecho de este deporte. Jugar con los grandes y con su estilo es algo incomparable... y posible.

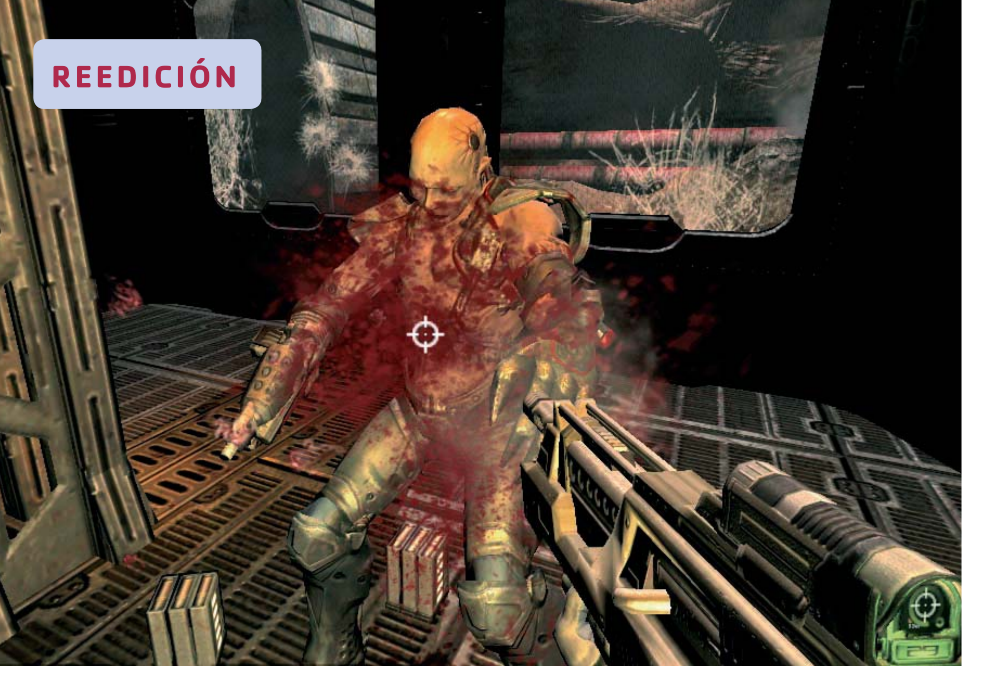
	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,91**
Gráficos	**13%**		**8,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**8,14**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,05**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (es.games.konami-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,02**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.103 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	6 Megabytes	5,10
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,F,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,87**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 liga master, 57 selecciones nacionales y 138 clubes	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	8/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,89**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST: Notable **8,89**

PRECIO/CALIDAD: Sobresaliente

Precio (recomendado por el distribuidor): 19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad: 19,95 / 8,89 = 2,24 = Sobresaliente





QUAKE 4

ACCIÓN • Ellos osaron atacarnos. Ahora debemos exterminarlos en su propio planeta para que la Humanidad respire tranquila.

A mediados del siglo XXI los Stroggs llegan al planeta Tierra con la intención de conquistarlo y exterminar a la raza humana, pero se encuentran con algo insólito. Conscientes del peligro, por una vez todas las naciones se unen y consiguen repeler la invasión.

La fulminante victoria anima a los humanos a perseguir al enemigo hasta su planeta de origen para asestarle el golpe de gracia. Pero, una vez allí, descubriremos que la verdadera guerra no ha hecho más que comenzar.

CÓMO SE JUEGA

«Quake 4» es un juego de acción 3D en primera persona donde libraremos una desigual batalla por la supervivencia, al menos en lo numérico porque el tremendo arsenal que tendremos a mano equilibrará las fuerzas.

Como marine espacial haremos gala de una formidable disciplina, lo que nos llevará a cumplir todas las órdenes que nos den nuestros superiores: proteger a personal civil, destruir instalaciones o barrer un área de escoria alienígena. Misiones tan variadas como arriesgadas que afrontaremos bien equipados. En total, dispondremos de diez maravillas de la tecnología armamentística, de las que tendremos que conocer sus ventajas e inconvenientes.

En esta guerra sin cuartel estaremos secundados por un importante ejército, organizado en escuadras. Nosotros pertenecemos al pelotón "Rino", integrado por soldados de infantería, ingenieros encargados de derribar puertas cerradas y médicos que sanarán prestos nuestras heridas.

La novedad más importante que esta entrega aporta a la saga es la inclusión de vehículos. Podremos pilotar tanques con los que limpiar zonas enteras de Stroggs o plantar cara a monstruos gigantescos, que de otra manera serían indestructibles.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal
- **Botón Derecho:** Zoom

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento

VALORACIÓN

El protagonista absoluto de «Quake 4» es la acción; durante la partida no se para un segundo de disparar, esquivar balas y recorrer escenarios atestados de asquerosos alienígenas. Tanto frenesí desemboca en un espectáculo de diversión pura apoyado por un soberbio apartado gráfico. Eso sí, para disfrutarlo al máximo necesitaremos un ordenador potente, como hemos comprobado en las pruebas de laboratorio.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Acción trepidante y divertida para un título colosal. No pararemos de aniquilar enemigos recorriendo escenarios laberínticos salpicados de peligros.



Nuestro pelotón es un buen apoyo, al menos hasta que caigan bajo fuego enemigo. Debemos cuidar del médico, la única garantía contra las heridas.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Quake 4

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 662 61 88
PRODUCTOR: id Software **DESARROLLADOR:** Raven Software
OTRAS VERSIONES: X360
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Nueva entrega para un clásico de la acción sin límites; no habrá tregua para el gatillo ante los incesantes ataques de estos repugnantes seres. El alto número de misiones y la inclusión de vehículos potencian la diversión.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,83**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,87**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.548,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Poca información (A,C,D)	**3,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,88**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	10 armas y 3 vehículos controlables	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%		10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	En cualquier momento	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Teclado-Ratón	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	Castellano 1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,39**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,39**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,39 = 3,57 = Bien		

REEDICIÓN



THE CURSE OF MONKEY ISLAND

AVENTURA • Por su mala cabeza, el pirata Guybrush Threepwood se ha quedado sin novia, pero menos mal que le queda el Grog...

La saga «Monkey Island» es una de las más afamadas y exitosas del género. En ella se narran las desventuras del pirata más patoso de todos los tiempos, Guybrush Threepwood, en permanente lucha con su némesis, el temible bucanero zombi LeChuck. Concretamente, «The Curse of Monkey Island» es la tercera entrega y en ella Guybrush comete una de sus habituales torpezas, al regalarle a su novia Eleine un anillo maldito que la convierte en estatua. Deshacer el entuerto y evitar las trampas de LeChuck será nuestro objetivo .

CÓMO SE JUEGA

Tras una divertida secuencia introductoria "marca de la casa", nos encontraremos al principio de una historia que nos enfrentará a mil situaciones disparatadas.

Tendremos que ir guiando a Guybrush a través de los diferentes escenarios del juego en busca de pistas y objetos que nos sirvan para salvar los múltiples escollos a que nos enfrentaremos, generalmente puzzles que nos exigirán aplicar la lógica o el disparate, según se tercie. La mecánica de juego, por tanto, es muy sencilla, siempre que demos con un lugar activo aparecerán las acciones disponibles y, en el caso de pararnos a entablar una conversación con cualquiera de los extravagantes personajes con que nos cruzaremos, una lista de frases que nos llevarán a sostener diálogos desternillantes.

CONTROLES BÁSICOS

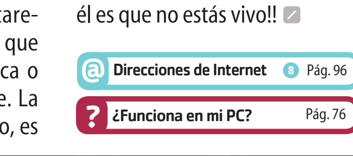
Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo principal

Botón Derecho: Inventario

VALORACIÓN

De clásico entre clásicos se puede catalogar a esta maravillosa y divertidísima aventura. Aún conserva una ambientación soberbia, gracias al fantástico diseño de personajes y escenarios. Sus descacharrantes diálogos y los perversos puzzles a que nos enfrentaremos le convierten en un reto cautivador. ¡¡Si no te ríes con él es que no estás vivo!!


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Curiosos y variados retos para devanarnos los sesos aguardan a Guybrush en su cruzada por salvar a Eleine. Genial es nuestro diálogo con este piratilla.



También encontraremos minijuegos de acción y uno de los más divertidos será acabar a cañonazos con botes repletos de amenazadores esqueletos.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP)



The Curse of Monkey Island

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 662 61 88
PRODUCTOR: LucasArts
DESARROLLADOR: LucasArts
OTRAS VERSIONES: No



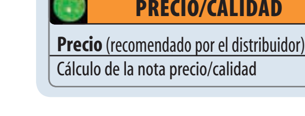


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Todo un clásico de las aventuras gráficas que garantiza horas de diversión y risas. Su entretenido sistema de juego, unido a un fantástico guión y los endemoniados puzzles, le convierten en un deber para aventureros.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,17**
Gráficos	**13%**		**6,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Soni do	**7%**		**9,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 266 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (21,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Deficiente (A)	**1,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Varias islas, un protagonista descuidado y un pirata malvado	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,35**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,35**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,35 = 1,79 = Sobresaliente

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

Lo último



Todos lo que está ocurriendo en el apasionante mundo de «Los Sims™ 2»

- MUNDO SIMS. ¡Los Sims nunca dejan de ser noticia!
- ACTUALIDAD WEB Y COMUNIDAD. Miles de fans como tú comparten sus creaciones, ideas, desafíos... ¡Conócelos!

Juega a vivir



Estrategias y trucos para ser un jugador total

- CONSEJOS AVANZADOS para «Los Sims™ 2»
- BÚSCATE LA VIDA en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- DALE MARCHA a «Los Sims™ 2 Noctámbulos»
- EMPRESAS MILLONARIAS en «Los Sims™ 2 Abren Negocios»

A tu manera



Personaliza tus Sims y hazlos únicos

- UN TOQUE PERSONAL. Cortes de pelo, tu propia música
- CÁMBIALO TODO. Garajes subterráneos, casas en las alturas

REVISTA OFICIAL

Los Sims 2

Número 2

Revista Oficial de Los Sims™ 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 2 • 5,95 €

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Córtale el pelo a tus Sims
- Diseña tu tienda exclusiva
- Construye un garaje subterráneo en tu jardín...

Estrategias y Trucos

Los Sims 2 Abren Negocios

¡Todo lo que necesitas saber! Trucos infalibles para triunfar en los negocios

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Pásatelo en grande con tus Sims!

Noticias • Prácticos • Estrategias • Guías y Trucos • Tutoriales • Descargas...

CD Original en el interior

Herramientas y extras oficiales

Diseñador de Casas Plus • Parches • Gestor de Contenidos • Fansite kit • Objetos • Fondos • Vídeos...

Fantásticos Bonus especiales

Celebra San Valentín con tus Sims • ¡Esto es Hollywood! Los trajes de los famosos en la gala de los Oscar

¡Decenas de objetos oficiales!

El pack completo de Navidad con su contenido oficial: objetos, disfraces, adornos, fuegos artificiales... ¡Sólo en nuestro CD!

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

Ya a la venta en tu quiosco el número 2

Revista + CD por sólo 5,95 €

JUEGOS DE AVENTURA

Enigmas y aventuras en tu PC
MISTERIOS SIN RESOLVER

Más allá de la acción también hay diversión, y retos muy diferentes en los que es más importante gozar de lógica que de puntería. Si te gusta resolver enigmas, aventúrate...

El género de la aventura es, sin duda, uno de los que más pasiones genera entre sus adeptos. Por su mecánica de juego, no nos exige destreza alguna con el ratón y el teclado, pero sí agilidad mental y mucha imaginación. El reto lo encontramos en superar intrincados puzzles utilizando la lógica, mientras nos dejamos seducir por los giros y sorpresas que nos vayan deparando las tramas.

Desde luego, en la actualidad no es un género de masas, con multitud de títulos tomando las estanterías, pero sí está viviendo un cierto resurgir y calidad nunca le ha faltado; de hecho, muchos de los grandes clásicos de la historia de los juegos para PC han nacido bajo el sello de la aventura. Ahí están los «Monkey Island», «Indiana Jones» o «Myst», auténticas maravillas de las que han bebido a chorros los mejores exponentes de la nueva generación de aventuras gráficas.

Actualmente se presagian buenos tiempos para el género con algunos novedades interesantes y reediciones de clásicos. En ambos casos el objetivo es el mismo: divertir y retar al jugador a base de superar rompecabezas.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos de esta Comparativa poseen una calidad excepcional y, en la mayoría de los casos, un precio muy interesante.

«El Código Da Vinci», «Grim Fandango», «The Secrets of Da Vinci el Manuscrito Prohibido» y «Agatha Christie y No Quedó Ninguno» tienen en común el halo de misterio que envuelve sus tramas, que sólo podremos superar utilizando la lógica.

LOS CRITERIOS

El requisito fundamental que deben cumplir los juegos seleccionados para esta Comparativa es pertenecer al género de la Aventura, admitiendo que tomen prestado detalles de otros géneros para hacer más completos sus desarrollos, como sucede en algunos de los últimos lanzamientos.

Ayudándose de una perspectiva en primera o tercera persona, el aventurero explorará minuciosamente los escenarios de juego para encontrar pistas que le sirvan en su investigación. Los retos adoptan diversas formas, pero la preferida es la resolución de puzzles, ya sea combinando objetos o encontrando una clave para esclarecer el enigma que plantea.

Para exponer todas las características principales de este género, hemos diseñado una tabla en la que mostramos el número de protagonistas, tipos de puzzle e incluso la capacidad del inventario. Todos estos datos deberían facilitar al lector la elección por uno u otro título a la hora de conocer cuál se ajusta a sus gustos.

AVENTURA DE CALIDAD

Nuestro objetivo en todo momento es conocer el mejor título de los cuatro juegos comparados en nuestra tabla, que analiza punto por punto sus virtudes y defectos. A un lado hemos dejado la calidad gráfica o las animaciones, para concentrarnos única y exclusivamente en los fundamentos básicos, que convierten a estos cuatro juegos en una fuente de diversión inagotable.

Todos los datos que reflejan la tabla son claves para conocer qué juego es el que más cosas aporta y el que mejor introduce al jugador dentro de la aventura.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ARGUMENTO
Resulta esencial y debe incitarnos a participar en la aventura al generar un apasionante misterio. Serán bienvenidos los continuos giros en la trama y sorpresas que nos descoloquen.

2. PUZZLES
Fundamentales para la labor investigadora, no deben ser ni muy complicados ni sencillos en exceso. Cuanto más entretenidos y variados en concepción y forma de resolverlos... mejor.



3. DIÁLOGOS
Aportan al jugador información sobre el misterio que han de desentrañar, aunque habrá que leer entre líneas ya que las pistas no suelen ser evidentes.

4. PERSPECTIVA
Encontrar las pistas que nos ayuden a resolver los enigmas es la base del juego, contar con varios puntos de vista para registrar exhaustivamente cada palmo del escenario sería lo idóneo.

5. REALISMO
Entendido como lógica, nos ayuda a ubicarnos y relacionarnos con lo que nos rodea, con independencia de si nos movemos en mundos imaginarios o en situaciones de la vida real.



Grim Fandango

En el Mundo de los Muertos la corrupción campa a sus anchas y eso no le va bien al negocio de Manny, que quiere ganarse un lugar en el cielo.

LucasArts · Activision | La excelente idea de Activision de reeditar algunas aventuras gráficas clásicas es una gran noticia para los amantes del género, sobre todo cuando entre las recuperadas está «Grim Fandango», un título que triunfó allá por 1998 gracias a su novedoso sistema de juego, el carisma de su personaje y el humor ácido "made in Lucas" que destilaba el guión.



El asunto es que a Manuel Calavera, Manny para los amigos, los negocios no le van muy bien. Su agencia de viajes en el Mundo de los Muertos despacha pocos billetes y parece que se debe a la corrupción imperante. Junto a su amigo Salvador Limones decide comenzar una cruzada para destapar la verdad.

La mecánica de juego nos llevará a resolver divertidos puzzles y a conversar con personajes de lo más estrafalario. El fin es sonsacarles información por medio de diálogos llenos de humor, en los que debemos ir seleccionando frases hasta llegar al punto en el que nos obligan a cumplir un objetivo, como intentar convencer a alguien o encontrar un objeto. También podremos recoger numerosos ítems o interactuar con ellos para desentrañar rompecabezas.

Requisitos: Pentium II 166 MHz / 64 MB

El Código Da Vinci

Un misterioso asesinato, una conjura descabellada y un secreto que puede cambiar el curso de la Historia. ¿Dónde nos hemos metido?

The Collective · Take2 | El libro de Dan Brown ha sido un fenómeno editorial y la película homónima promete reventar la taquilla gracias a la mezcla de base histórica, ficción delirante y misterio que sostiene la historia. El videojuego utiliza estas mismas armas para cautivar al jugador y garantizarle una aventura apasionante.

Controlaremos al profesor de Harvard Robert Langdon y a la experta en criptografía Sophie Neveu, que se ven envueltos en una peligrosa y enrevesada investigación a raíz de la muerte de un conservador del Louvre. Con nuestra ayuda deben descubrir el misterio que se oculta tras este asesinato al ir resolviendo los enigmas dejados por el difunto, y que se van entrelazando como un rosario de pistas que nos conducirán, inevitablemente, hasta la verdad.

La exploración exhaustiva de escenarios es capital para recabar estas pistas, que irán a parar al inventario para un análisis más detenido. Sin embargo, no todo se reduce a la resolución de rompecabezas, también habrá que pelear cuerpo a cuerpo, ya que estaremos permanentemente acosados por diferentes enemigos que tratarán de impedir que descubramos el secreto.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 128 MB
Comentado en: CHJ Nº 63

The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido

Leonardo Da Vinci fue un personaje enigmático, incluso después de su muerte asombrará a la Humanidad con un inquietante secreto.

Zone Studios · Nobilis | Adoptamos la personalidad de Valdo, un joven artista contratado por un misterioso mecenas para recuperar un códice perdido de Leonardo Da Vinci, oculto en algún lugar de su última morada. Clos Lucé la actual dueña nos invita a pasar el tiempo que necesitamos en la mansión para dar con el documento... si es que existe.



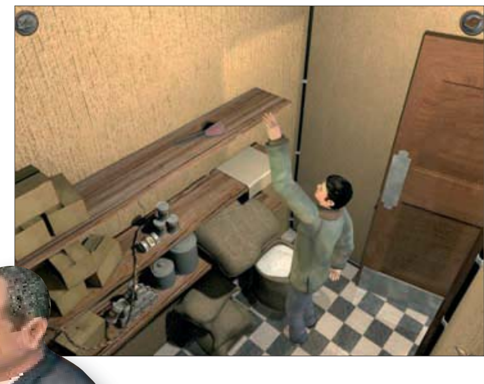
«The Secrets of Da Vinci» promete aventura, misterio y muchos rompecabezas a lo largo de todo su desarrollo. En una perspectiva en primera persona tendremos que inspeccionar el enorme caserón, en busca de pistas y personajes a los que sonsacar información de interés para nuestras pesquisas. Sin embargo, algunos guardan un sospechoso mutismo y sólo hablarán dependiendo de la acciones que realicemos. La bondad o maldad de nuestros actos condicionará nuestras relaciones. Pero no todo se reduce a los diálogos, Da Vinci dejó muchas pistas en forma de puzzles, siguiendo su hilo llegaremos hasta el manuscrito perdido.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 64 MB
Comentado en: CHJ Nº 63

Agatha Christie Y No Quedó Ninguno

La novela más famosa de Agatha Christie se muda a nuestros PC para convertirnos en la próxima víctima de un asesino...

Awe Games · Proein | Más conocida en nuestro país con el nombre de "Los Diez Negritos", esta desasosegante novela de Agatha Christie arranca con la invitación de un misterioso anfitrión a diez personas que no se conocen de nada a pasar un fin de semana en su mansión.



Como uno de los convidados a la extraña reunión, compatiremos con el resto de enigmáticos personajes los misteriosos sucesos que se irán produciendo, incluida una cadena de asesinatos. Sí, entre los asistentes hay un asesino que va eliminando uno a uno al resto de invitados... y nuestra vida depende de desenmascararle.

La manera de hacerlo será resolver los maquiavélicos puzzles que nos han preparado. Esto implica recorrerse los diferentes escenarios para hablar con los invitados o recoger objetos que más tarde utilizaremos para atar cabos. Conforme avancemos se irá creando un diario con las entradas que hagamos con los detalles descubiertos. Aparte, una bolsa nos permite guardar los objeto hallados. Debemos conducirnos con cuidado, porque el asesino nos pondrá constantes trampas.

Requisitos: Pentium 4 800 MHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 59

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Aventuras.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanta más información proporcione al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que una Aventura debe presentar un sólido y cautivador guión que se acompaña de personajes interesantes y presente suficientes desafíos, a modo de puzzles o enigmas, como para mantener al jugador atento y cavilando durante muchísimo tiempo.

Este apartado es de máxima importancia y el que más puntuación concede, ya que en él se puede apreciar el grado de diversión que el juego nos va a deparar a lo largo y ancho de todas sus fases. Se valora también la diversidad de lugares que visite el protagonista, ya que aporta variedad al desarrollo, y el realismo es igualmente importante, dado que ayuda al aventurero a enfocar los retos usando la lógica. Otros factores como la inclusión de distintas perspectivas, la interacción con otros personajes, su inteligencia artificial y la variedad de los puzzles que encontraremos durante la aventura redundarán en una mayor puntuación.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 En esta sección de la tabla encontramos los elementos para controlar al personaje. Un juego de aventuras debe tener un interfaz muy intuitivo y cuidado para que el aventurero pueda observar y trabajar los datos correctamente.

El tiempo de aprendizaje para comprender el juego y su curva de interés son de máxima importancia, porque reflejan la facilidad con la que el jugador se adentra en una aventura por primera vez.

Además, se puntúa la información que encontramos en pantalla, ya sean pistas u objetivos, y aspectos como el doblaje o la traducción a nuestro idioma.



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en las 24 configuraciones de los ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a los elementos de pantalla, personajes y objetivos. Si nos brinda algunos consejos y tácticas para la observación y, además, nos pone en antecedentes de los acontecimientos que vamos a vivir, pues mucho mejor.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Y aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados, sí dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 comienzan a ser difíciles de hacer funcionar en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 76).

LAS NOTAS

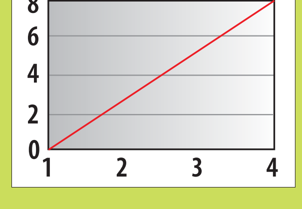
7 La relación precio calidad se extrae al dividir el resultado por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa, obviando otros títulos y precios que a buen seguro podrían analizarse.

Índice hasta 3,25	Sobresaliente
3,26 hasta 4,06	Notable
4,07 hasta 5,41	Bien
5,42 hasta 8,12	Suficiente
8,13 hasta 16,23	Insuficiente
A partir de 16,24	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Variedad de lugares que el protagonista visita (comprobado)	4,00%
Realismo (comprobado)	5,00%
Número de personajes disponibles (comprobado)	2,00%
Perspectiva para observar detalladamente el escenario (comprobado)	4,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	3,00%
Caracterización del personaje principal (comprobado)	1,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Inventario (comprobado)	5,00%
Permite recoger objetos (comprobado)	4,00%
Variedad de puzzles (comprobado)	5,00%
Desbloqueo de secretos según retos completados (comprobado)	3,00%
Escenas de acción o lucha (comprobado)	2,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Aventura. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

	Porcentaje
Control sobre el personaje, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre pistas en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los personajes (comprobado)	0,50%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1 — GANADOR CALIDAD Computer Juegos

EL CÓDIGO DA VINCI

La agobiante atmósfera que teje la novela de Dan Brown se reproduce a la perfección en un juego con puzzles sencillitos y algunos momentos de lucha. Muy bien.

Puesto 2 — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

GRIM FANDANGO

Todo un clásico de las aventuras gráficas por el que no pasa el tiempo en materia de diversión. Completo, entretenido y muy humorístico; nos partiremos de risa.

Puesto 3



AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO

El claustrofóbico entorno en que se desarrolla la trama es su mejor baza para atraparnos. Tiene diferentes finales y puzzles muy variados, aunque bastante difíciles.

Puesto 4



THE SECRETS OF DA VINCI EL MANUSCRITO PROHIBIDO

La ambientación y el halo de misterio que rodea a la mansión y a los personajes es lo mejor, aunque la investigación es harto complicada. Divertido pero exasperante.

El Código Da Vinci	Nota	Grim Fandango	Nota	Agatha Christie y no quedó ninguno	Nota	The Secrets of Da Vinci	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 636 39 25)	10,00	Sí (902 366 879)	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (902 01 33 21)	10,00
No (www.taketwo.es)	0,00	No (www.activision.com)	0,00	No (www.proein.es)	0,00	No (www.nobilis.es)	0,00
Sí (91 636 39 20)		Sí (91 490 15 80)		Sí (91 406 29 40)		Sí (91 185 81 60)	
Sí (91 636 39 21)		Sí (91 367 74 57)		Sí (91 367 88 98)		Sí (91 185 81 61)	
	8,70		8,70		7,41		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (1.968,2 megabytes)	10,00	No (105,1 megabytes)	10,00	No (1.322,1 megabytes)	00,00	No (1.281,5 megabytes)	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,00		7,43		7,48		7,33
Muy variados (Louvre, Saint Sulpice, Normandía...)	10,00	Muy variado (el Mundo de los Muertos)	10,00	Variados (Isla del Negro, mansión del Señor Owen)	8,00	Variado (castillo de Clos Lucé)	8,00
Muy elevado	10,00	Elevado	8,00	Muy elevado	10,00	Elevado	8,00
Muy elevado (2)	10,00	Elevado (1)	8,00	Elevado (1)	8,00	Elevado (1)	8,00
Sí (completa)	8,00	Sí (limitada)	6,00	Sí (limitada)	6,00	Sí (limitada)	6,00
Normal	6,00	No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00
No disponible	0,00	No disponible	0,00	No disponible	0,00	Sí (vestimenta, modificación personalidad)	10,00
Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00
Sí (muy completo)	10,00	Sí (completo)	8,00	Sí (completo)	8,00	Sí (muy completo)	10,00
Sí (sin limitación)	10,00	Sí (sin limitación)	10,00	Sí (sin limitación)	10,00	Sí (limitado)	6,00
Muy variados	10,00	Muy variados	10,00	Muy variados	10,00	Muy variados	10,00
Sí (por cada fase)	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (completo)	8,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	9,23		7,00		6,62		6,31
Muy corto (5 minutos)	10,00	Corto (10 minutos)	10,00	Corto (10 minutos)	8,00	Considerable (20 minutos)	6,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Inmedianto, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	8,00
Total, teclado / ratón	10,00	Teclado	6,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces en inglés, textos en castellano	5,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	8,33		10,00		9,58		9,58
	8,90		7,85		7,65		7,51
Notable ←	8,90	Notable ←	7,85	Notable ←	7,65	Notable ←	7,51
Bien		Sobresaliente		Notable		Bien	
44,95€		14,95€		29,95€		39,99€	
44,95 / 8,90 = 5,05 = Bien		14,95 / 7,85 = 1,90 = Sobresaliente		29,95 / 7,65 = 3,92 = Notable		39,99 / 7,51 = 5,32 = Bien	

JUEGOS DE AVENTURA

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

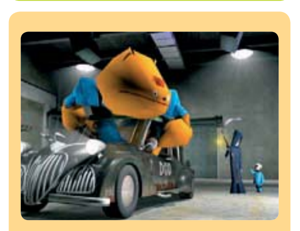
COMPUTER HOY JUEGOS presenta este mes una Comparativa que ayudará, tanto al aventurero que empieza como al curtido veterano, a elegir entre cuatro maravillas del género: «El Código Da Vinci», «Grim Fandango», «Agatha Christie y No Quedó Ninguno» y «The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido».

Una vez más la redacción al completo se ha reunido con el objetivo de determinar las características que, en nuestra opinión, debe tener un juego de aventuras para satisfacer las expectativas de este legendario género.

Valorados los diversos factores que contempla la tabla, nuestro ganador ha sido «El Código Da Vinci» gracias a lo completo de sus opciones y a la fascinante trama que nos envuelve. El segundo lugar ha sido para «Grim Fandango», un clásico que rezuma humor y que presenta unos puzzles muy ocurrentes y divertidos. «Agatha Christie y No Quedó Ninguno» le sigue en puntuación, destacando por su ambientación y un magnífico guión repleto de enigmas y tensión.

Por último, tenemos a «The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido», un título que nos hará partícipes de algunos misterios relacionados con el genio italiano. Analizada la Comparativa, es indudable que el jugador de aventuras tendrá motivos para disfrutar de lo lindo con cualquiera de los cuatro títulos aquí enfrentados. Todos poseen calidad suficiente, divierten y le brindan al jugador la posibilidad de sentirse investigador por un día.

MÁS DESCACHARRANTE



1. Grim Fandango
2. El Código Da Vinci
3. Agatha Christie
4. The Secrets of Da Vinci

PUESTO 1



El Código Da Vinci





- El guión es espectacular.
- Recrea situaciones del libro y la película.
- Los puzzles son muy interesantes y equilibrados.
- La acción dota de variedad al desarrollo.

- Las peleas son algo repetitivas.
- Algunos puzzles se parecen mucho.

Nota:	Notable 8,90
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Take2
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: The Collective
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

VALORACIÓN: Magnífica recreación del bombazo de Dan Brown, que sabe hacernos partícipes de una aventura con un apasionante guión. Recomendable y divertido.

PUESTO 2



Grim Fandango





- El regreso de un clásico.
- Su humor ácido nos hará partirnos de risa.
- Largo, completo y divertido.
- Los puzzles son muy cachondos.

- El sistema de inventario es realmente malo.
- Haberlo jugado previamente.

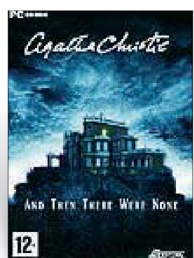
Nota:	Notable 7,85
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	14,95€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: LucasArts
DESARROLLADOR: LucasArts
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

VALORACIÓN: Veterano por el que no pasan los años en materia de diversión, que consigue estrujarnos el cerebro con sus puzzles y hacernos reír con situaciones y personajes.

PUESTO 3

Agatha Christie y No Quedó Ninguno





- Ser protagonistas del libro.
- Varios finales diferentes.
- La tensión de no saber quién es el asesino.
- Gran variedad de rompecabezas.



- Algunos puzzles son muy complicados.
- Se hace corto y difícil.

Nota:	Notable 7,65
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: The Adventure Company
DESARROLLADOR: Awe Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

VALORACIÓN: Los jugadores más exigentes encontrarán en este título una aventura a su medida, gracias a la ambientación y los interesantes puzzles. Algo corto y muy complicado.

PUESTO 4

The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido







- Gran cantidad de puzzles.
- El inventario es muy completo.
- El original sistema de personalidad.



- A la historia le cuesta arrancar bastante.
- Las pistas están demasiado escondidas.

Nota:	Notable 7,51
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	39,99€

DISTRIBUIDOR: Nobilis
PRODUCTOR: Elektro Games
DESARROLLADOR: Zone Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 185 81 60
FAX DE INFORMACIÓN: 91 185 81 61

VALORACIÓN: Desarrollo muy completo que adolece de una trama más sugerente, al menos inicialmente, aunque según investigamos va tomando fuerza. Bastante entretenido.

LA EVOLUCIÓN DE LA AVENTURA

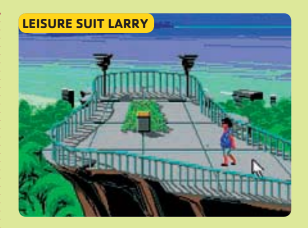
LA AVENTURA ORIGINAL



MANIAC MANSION



LEISURE SUIT LARRY



MYST



Cuando los primeros ordenadores de 8 bits nacieron allá por los años 80, un nuevo género apareció: la aventura conversacional. Con un concepto radicalmente diferente a los arcades tipo «Pac-Man» o «Spy Hunter», su mecánica de juego residía en combinar un sólido e interesante argumento que nos iban desgranando en pantalla, con diversos puzzles, cuya resolución nos permitía avanzar en la trama. El jugador transitaba por una serie de escenarios, donde debía explorar o interactuar con otros personajes allí presentes al escribir una serie de sencillas palabras o comandos. Títulos como «La Aventura Original», «Don Quijote de la Mancha» o «El Hobbit» causaron auténtico furor en aquella época, pero lo mejor estaba aún por llegar, gracias al desarrollo de ordenadores más potentes.

Los años dorados aparecieron de la mano del PC, gracias a Lucasfilm Games (ahora LucasArts) y Sierra. Fue en los años 90, cuando títulos de la talla de «Maniac Mansion», «Leisure Suit Larry» o «Myst» generaron legiones de admiradores al plantear novedosos desarrollos en donde los rompecabezas se hacían más interactivos y divertidos, aparte de mejorar sensiblemente la calidad gráfica de los entornos por donde se movía nuestro personaje. Sin duda, fue esta época la que marcó las bases del género tal y como lo conocemos hoy en día.





Y el mes que viene...

DE REGALO CON

Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

¡¡Adéntrate en un mundo de magia y fantasía gracias a su increíble rol!!







- Una gigantesca epopeya en un mundo de fantasía donde debemos salvar a la princesa del reino.
- Selecciona entre más de 500 ítems para mejorar al protagonista.
- Disfruta de su modo online con partidas de hasta ocho jugadores.
- Combate contra todo tipo de bestias: minotauros, no muertos...

KNIGHT SHIFT

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 3 DE JULIO

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Lo que hay que saber

Puntos Clave

Guild Wars Factions

Rol online · El nuevo continente de Cantha y las profesiones de Asesino y Ritualista son las principales novedades de «Guild Wars Factions». Conoce cómo evolucionarán nuestros personajes y las habilidades que conseguirán. Test pág. 26

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ DE JUEGO

El interfaz de «Guild Wars Factions» muestra en pantalla los elementos básicos que necesitaremos en todo momento durante la aventura. Las ventanas de clan, habilidades, inventario y demás, se abren pulsando la tecla de acceso correspondiente o seleccionando la opción en el menú de juego. La relación completa de iconos es la siguiente: ❶ DISTRITO DE JUEGO: «Guild Wars Factions» utiliza un único servidor para alojar a todos los jugadores. Dentro de éste existen decenas de instancias de las ciudades y puestos, denominados distritos, en los que podemos quedar con nuestros amigos. Para seleccionar aquel al que deseamos ir, utilizaremos este menú desplegable. ❷ OBJETIVO: en esta pequeña barra aparece información básica acerca del personaje al que estamos apuntando: salud, nombre, nivel y clase o profesión. ❸ MINIMAPA: los puntos verdes representan a los personajes aliados controlados por el ordenador, mientras que los rojos indican la presencia enemiga. Las espirales muestran las entradas y salidas de la instancia en la que nos encontramos. Pulsando la tecla M, se abrirá el mapa del juego. ❹ SALUD: indica la vitalidad que le resta a nuestro personaje y su nivel actual. ❺ FORMACIÓN DEL GRUPO: mientras estamos en las ciudades o puestos, podemos utilizar esta ventana para añadir o echar a jugadores y esbirros de nuestro grupo, hasta un máximo de cuatro. ❻ ARMAS: si dominamos distintas habilidades de ataque, desde este menú podremos seleccionar rápidamente el arma que mejor nos venga en cada momento. ❼ SALUD, FUERZA Y HABILIDADES: desde aquí controlamos la salud y la energía que nos quedan. Debajo están las ocho habilidades que llevamos en ese momento, que sólo se pueden configurar cuando estamos en las ciudades, nunca en las zonas de misión. ❽ CHAT: sirve para comunicarnos permanentemente con el resto de jugadores, nuestro grupo, clan, etc. ❾ MENÚ: este botón nos permite acceder a otras ventanas del juego.







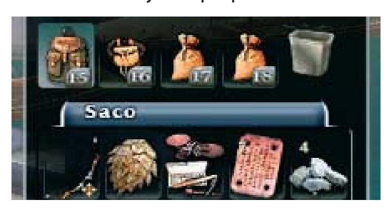
2. MAPA DE LA PENÍNSULA DEL MONASTERIO DE SHING JEA

Al pulsar la tecla M obtendremos una vista del mapa de Cantha, el nuevo continente de «Guild Wars Factions» en el que se desarrollará la aventura. Sin embargo, los primeros pasos desde que llegamos al monasterio de Shing Jea se desarrollan en esta pequeña isla situada al oeste. Lo normal es que al despedirnos de este archipiélago, hayamos alcanzado ya el nivel 15.

3. LAS VENTANAS DE JUEGO



INVENTARIO: se accede pulsando la tecla I. Allí veremos la cantidad de oro que tenemos, la capa de nuestro clan y el arma, además del escudo y la armadura que llevamos puestos en ese momento. En la parte inferior de la ventana, se encuentran los sacos con los objetos que portamos.





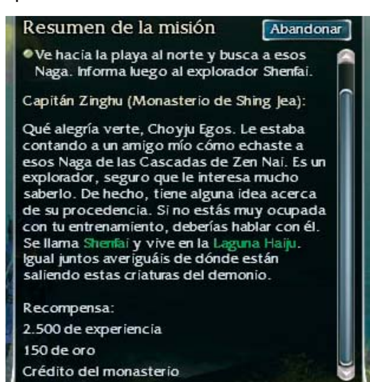
HÉROE: si deseamos conocer todos los datos relativos a nuestro personaje pulsaremos la tecla H. En esta ventana vemos su nombre, la profesión primaria y secundaria, el nivel actual (de un máximo de 20), los puntos de experiencia acumulados y los de habilidad disponibles para gastar en otras nuevas y más poderosas, que se encargarán de enseñarnos los entrenadores.



En la parte inferior de la ventana se muestran los puntos de atributo de las dos profesiones del personaje, que podremos modificar a nuestro antojo siempre que nos encontremos en un puesto o ciudad. Dominar su configuración resultará fundamental para afrontar determinados retos.

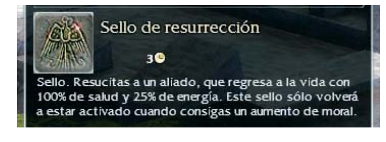


MISIONES: la tecla L nos lleva a este apartado, donde figura la ventana que contiene todas las misiones activas que tenemos en ese instante. Las hay de dos tipos: principales y secundarias. Las primeras nos irán abriendo nuevas zonas de juego, mientras que las segundas nos reportarán recompensas en forma de experiencia, oro y otros objetos. En la parte inferior de la ventana aparece esta información con todo detalle.





HABILIDADES: es la última de las ventanas importantes y se accede a ella pulsando K. A la izquierda, podemos ver el icono identificativo y su nombre, mientras que a la derecha se especifica la energía que gasta, el tiempo que estará ejecutándose y los segundos que tardará en recargarse esa habilidad. Si seleccionamos alguna, en la parte inferior de la ventana se nos mostrará una descripción más detallada.



PUNTOS CLAVE: LAS DOS NUEVAS PROFESIONES

1. HABILIDADES DEL ASESINO



El Asesino se oculta entre las sombras y ataca como una víbora, cuando el enemigo menos se lo espera. Los Asesinos dominan la daga y son expertos asestando golpes letales. Visten armaduras ligeras y tienen la habilidad de desencadenar maleficios.





Los cuatro atributos de la profesión Asesino son: Ataques críticos (principal), por cada punto gastado en esta categoría, el Asesino aumenta un 1% su probabilidad de lograr un golpe crítico; Dominio de la daga, incrementa el daño que puede hacer con la daga, aumentando la posibilidad de asestar un ataque crítico con dicha arma; Artes mortales, mejora la eficacia de los maleficios y alarga su duración, así como las de otras habilidades útiles con las que hacer más vulnerables a los enemigos; Artes sombrías, perfecciona sus habilidades de defensa y el movimiento entre las sombras, por lo que será más difícil que los enemigos le localicen. A continuación, se describen las habilidades que un Asesino podrá aprender a lo largo de su vida, incluyendo el coste de energía ( ), su duración ( ) y el tiempo de recarga ( ).

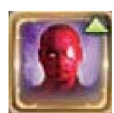
ARTES MORTALES



Alambre de escorpión (5 2 30) Durante 8-18 segundos, si estás separado del enemigo más de 30 metros, te teletransportarás hasta él y caerá al suelo. Tiene la mitad del alcance normal.



Aspid (10 1 20) Debe ir después de un ataque inicial. El enemigo cae y se envenena durante 5-17 segundos.



Camino de la mano abierta (5 1 30) Ataques complementarios y finales no consumen energía durante 5-17 segundos.



Cancelar encantamientos (10,3 4 30) Las habilidades que no son de ataque se cancelan 10-6 segundos. Por cada una, el enemigo pierde un encantamiento.



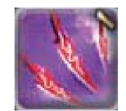
Chorro de velocidad (5 1 5) Durante 5-13 segundos el enemigo se mueve un 15% más lento y tú un 15% más deprisa.



Cárcel oscura (10 1 60) Durante 1-6 segundos el enemigo objetivo se moverá un 33% más lento.



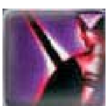
Daga lisiadora (5 1 20). Hace 5-41 de daño de tierra al enemigo y le deja lisiado durante 3-13 segundos si huye. Tiene la mitad de alcance de lo normal.



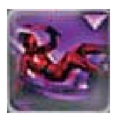
Dagas danzantes (5 1 5) Lanzas tres dagas y le hacen 8-18 de daño. Tienen la mitad de alcance que los demás proyectiles y cuenta como ataque inicial.



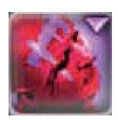
Defensas expuestas (10 2 10) Durante 3-9 segundos, el enemigo no bloquea ni elude tus ataques.



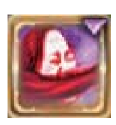
Empalar (5 1 15) Durante 20 segundos, el enemigo alcanzado por un ataque final, sufrirá 10-58 de daño de tierra.



Marca de inestabilidad (10 1 20) Durante 20 segundos, si golpeas al enemigo con un ataque doble, cae al suelo.



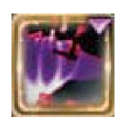
Marca de muerte (10 1/4 20) Durante 4-9 segundos el enemigo se beneficia un 20% menos de las curaciones.



Mortaja de silencio (10 3/4 20) Se desactivan tus conjuros 15 segundos. El enemigo no puede invocar 3-9 segundos.



Palma de acero (5 3/4 20) Haces 5-41 de daño al enemigo. Puede usarse como ataque inicial.



Promesa del asesino (5 3/4 45) Durante 5-13 segundos si el enemigo muere, ganarás 5-17 de energía y todas tus habilidades quedarán recargadas.





Sello de sombras (1 30) Haces 5-29 de daño al enemigo. Si estaba ciego, le harás 15-51 de daño adicional.



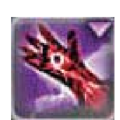
Sifón de fuerza (15 2 30) Durante 5-10 segundos, el enemigo hace un 15% de daño y todos tus ataques tienen un 33% de probabilidad de ser críticos.



Temor vergonzoso (10 2 20) Durante 10 segundos el enemigo se mueve un 10% más rapido de lo normal, pero por cada segundo que esté en movimiento recibirá 5-17 de daño.

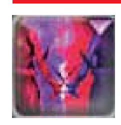


Toque de la mantis. (5 3/4 15) Debe suceder a un ataque inicial. El enemigo queda lisiado 3-17 segundos.



Toxina persistente (1 5 10) Durante 3 segundos el enemigo pierde 1-3 de salud. Si se está moviendo, cuando termine se renueva otros 3 segundos.

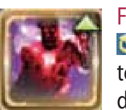
ARTES OSCURAS



Actitud copiada (5 2 30) Durante 10-30 segundos, si el enemigo usa una actitud, haces lo mismo que él.



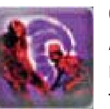
Camino de perfección (5 1 30) Durante 10-30 segundos, si haces un golpe crítico, recuperarás 10-30 de salud.



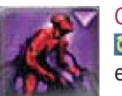
Camino del loto (5 1 20) Durante 20 segundos, la próxima vez que golpees a un enemigo con un ataque doble, ganarás 5-17 de energía.



Camino del Zorro (5 1 3) Conjuro con encantamiento. Durante 10-30 segundos no fallas los ataques.



Carga mortal (5 1 45) Apunta al enemigo con carga mortal. Si tiene más salud que tu, te curas 40-112 de salud.



Carga sombría (10 2 15) Durante 4-9 segundos, el enemigo se mueve un 25% más lento y tiene 20 menos de armadura contra tus ataques, siempre que no tenga otros maleficios.



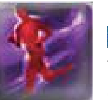
Cebo (10 1/4 20) Los enemigos quedan lisiados durante 5-13 segundos. Tiene la mitad de alcance.



Corazón de sombra (5 1 15) Durante 60 segundos, la próxima vez que te hagan daño te curarás 15-75 de salud y darás un paso sombrío a un lugar cercano.



Defensa de la víbora.(5 10) Durante 30 segundos, cuando te golpeen te teletransportas a un lugar cercano. El enemigo se envenena 5-17 segundos.

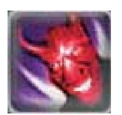


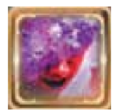
Escape sombrío (5 0 35) Durante 5-13 segundos te mueves un 25% más rápido y recibes la mitad de daño. Termina si consigues dañar al enemigo.

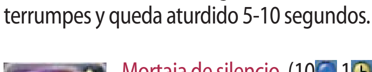
Forma sombría (5 1 60) Durante 5-17 segundos todos los conjuros y ataques dirigidos a ti fallan. Cuando acaba, te quedas con 5-41 de salud.

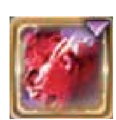


1.HABILIDADES DEL ASESINO

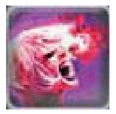

Furia inadvertida (5 45) Durante 10-30 segundos los enemigos cegados no te podrán bloquear ni eludir.

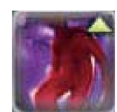

Mirada de seducción (10 1/4 20) Si el enemigo está invocando un conjuro o sufriendo agotamiento, le interrumpes y queda aturdido 5-10 segundos.

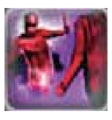

Mortaja de silencio. (10 1 45) Durante 30 segundos, si estás por debajo de 50% de salud, tendrás 15-63% de probabilidades de evadir ataques.


Mortaja sombría (10 1 20) Durante 3-8 segundos, al enemigo objetivo no le podrán echar encantamientos.


Paso sombrío (10 30) Durante 5-17 segundos te mueves un 25% más rápido. Cuando acaba, vuelves al lugar desde donde lo has invocado.

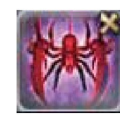

Pólvora lacrimosa (5 1 20) Sucede a un ataque complementario. El enemigo queda cegado 3-13 segundos.

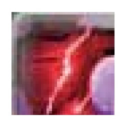

Refugio sombrío (5 1 8) Durante 4 segundos, tienes un 50% de probabilidades de esquivar ataques. Cuando acaba, recuperas 20-68 de salud.


Retorno (5 1 20) Los enemigos quedan lisiados durante 3 segundos y te teletransportarás a su ubicación.



DOMINIO DE LA DAGA

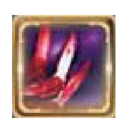

Araña colgante (5 10) Debe lanzarse sobre un enemigo derribado. Si impacta, hace 15-31 de daño y el enemigo queda envenenedado 15-17 segundos.

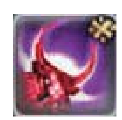

Ataque dentado (5 6) Inicial. Si impacta, el enemigo sufrirá una hemorragia durante 3-8 segundos.

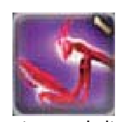

Brote mortal (5 12) Final. Debe suceder a un complementario. Hace 15-35 de daño y 15-35 a los enemigos adyacentes

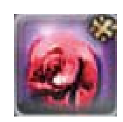

Colmillos afilados (10 12) Final. Debe ir precedido de un ataque complementario. Hace 3-13 de daño al enemigo, que sufrirá, además, una hemorragia y una herida grave durante 5-17 segundos.

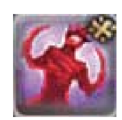

Colmillos de zorro (5 10) Complementario. Sucede a un ataque inicial . No pueden bloquearse ni evitarse y hacen 10-18 si alcanzan a su víctima.

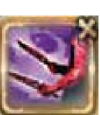

Cuchillas fugaces (10 20) Élite. Durante 5-17 segundos tienes un 50% de probabilidades de bloquear golpes.


Cuernos del buey (5 12) Final. Debe ir precedido de un ataque complementario. Si impacta hacen 15-27 de daño, y si está solo el enemigo cae al suelo


Estocada de la mantis negra (5 12) Inicial. Si alcanza al enemigo, recibe 8-18 de daño. Si está bajo un maleficio, queda lisiado durante 3-13 segundos.

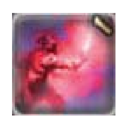

Fallo agotador (5 10) Final. Debe ir precedido de un ataque complementario. Interrumpes la acción del enemigo y, si estaba conjurando, queda agotado.

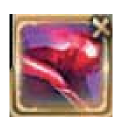

Filos de acero (5 20) Final. Debe ir precedido de un ataque complementario. Si impacta, hace 5-12 de daño por cada ataque con daga recargado.


Golpe de Moebius (5 10) Complementario de élite. Debe acompañar a un ataque final. Al impactar, hace 10-30 de daño y si la salud del enemigo es menos de 50% las habilidades de ataque se recargarán.


Golpe de las nueve colas (5 12) Final. Debe ir después de un ataque complementario. No puede bloquearse ni evitarse y hace 10-30 de daño si impacta.

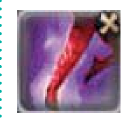

Golpe del fénix dorado (5 8) Complementario. Debe golpear a un enemigo encantado. Si impacta, hace 10-26 de daño.


Golpe desesperado (5 10) Inicial. Si tienes menos de un 50-74% de salud, harás 5-41 de daño al enemigo.


Golpe en las sienes(10 12) Complementario de élite. Debe preceder a un ataque inicial. Si impacta, el enemigo queda aturdido y cegado 1-7 segundos.




Golpe repetitivo (5) Complementario. Debe ir precedido de un "ataque complementario". Si impacta, este ataque hará 5-17 de daño, y si falla, tardará 15 segundos más en recargarse.


Golpe salvaje (5 12) Complementario. Debe ir precedido de un ataque inicial. Si impacta, hace 8-18 de daño y si está lisiado hace 1-25 de daño adicional.

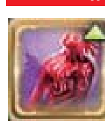

Golpe salvaje (5 4) Complementario. Debe ir precedido de un ataque inicial. Si impacta, hace 8-18 de daño y el enemigo pierde todas sus actitudes.

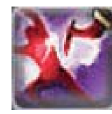

Loto dorada (5 20) Inicial. Si impacta hace 5-17 de daño. Si es un enemigo sin encantamientos, ganas 3-9 de energía.


Picadura de mantis (5 8) Inicial. Si le alcanzas le haces 14-17 de daño, y si estaba huyendo, queda lisiado 3-13 segundos.


Tajo de distracción (5 15) Inicial. Si impacta interrumpe la acción del objetivo. Si la acción era un conjuro queda desactivado durante 3-9 segundos.

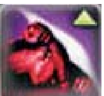
IMPACTOS CRITICOS

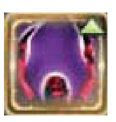

Apostasía oscura(10 2 30) Encantamiento de élite. Durante 3-14 segundos, cuando des un golpe crítico le quitas al objetivo un encantamiento y pierdes 10-5 de energía o finaliza Apostasía oscura.


Ataque imprevisto (10 10) Inicial. Si impacta, haces 23 de daño y si el enemigo tenía más del 90% de su salud, le haces 32 de daño adicional.


Colmillos afilados (10 0 15) Debe preceder a un complementario. Hace 10-18 al enemigo, sufre una hemorragia y herida grave durante 5-17 segundos.


Dagas afiladas (5 2 20) Durante 10-30 segundos, los golpes críticos causan una hemorragia de 5-13 segundos.


Defensas críticas (10 1 30) Durante 4 segundos, tienes un 25-65% de probabilidades de "bloquear" ataques.


Furia de las langostas (10 2 30) Durante 10-30 segundos tienes un 20% de probabilidades de dar un golpe doble.


Golpe crítico (5 12) Final. Debe suceder a un complementario. Si impacta, se convierte en crítico y hace 10-26 de daño.

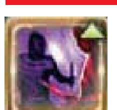

Golpe sutil (10 3/4 12) Habilidad de élite. Haces 5-53 de daño al enemigo. Cuenta como ataque complementario.


Herida supurante (5 1 10) Durante 5-17 segundos, si el enemigo sangra, o está envenenado, pierde 2 de salud.


Loto negra (5 30) Complementario. Sólo con enemigos sufren maleficio. Hace 10-27 de daño y ganas 5-17 de energía.


Ojo crítico (5 30) Durante 10-30 segundos tienes un 1-6% de probabilidades extra de hacer un crítico. Ganas 1 de energía.

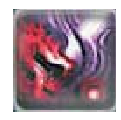
SIN ATRIBUTO


Aura de desplazamiento (10 2 15) Das un paso sombrío hasta el enemigo. Cuando cesa, vuelves a tu ubicación.


Brío (5 15) Actitud. Durante 3 segundos corres un 50% más rápido. Ideal para escapar de los enemigos.


Paseo espiritual (5 1) Conjuro. Das un paseo sombrío hasta el espíritu objetivo.


Recuerdo (15,2,10,-1) (15 2 10) Nada ocurrirá mientras mantengas el Recuerdo sobre el aliado. Cuando acabe, darás un Paseo sombrío a su ubicación.


Sello de malicia (1 45) Sello. Por cada condición que padezca el enemigo objetivo, tú perderás una condición.



PUNTOS CLAVE: LAS DOS NUEVAS PROFESIONES

2. HABILIDADES DEL RITUALISTA

El Ritualista canaliza energías sobrenaturales para invocar espíritus y someterlos a su voluntad. Puede usar los restos de los muertos para defender a los vivos, mediante el uso de urnas y cenizas. El Ritualista ansía ser amo del mundo espiritual.

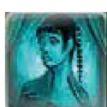






Los cuatro atributos de la profesión Ritualista son: Engendramiento (primaria), por cada punto gastado en esta categoría, las criaturas invocadas ganan un 4% de salud. También hace más eficaces algunas habilidades relacionadas con las criaturas espirituales; Comunión, mejora las artes de invocación y el manejo de aliados sobrenaturales; Magia de restauración, aumenta la duración y eficacia de las habilidades de curación; Magia de canalización, perfecciona las habilidades de daño espiritual. A continuación, se describen las habilidades que un Ritualista podrá aprender a lo largo de su vida, incluyendo el coste de energía ( ), su duración ( ) y el tiempo de recarga ( ).

COMUNIÓN



Angustiosa sea Lingwah (10 5 60). Llevas sus cenizas durante 30-126 segundos. Al soltarlas, invocas a un espíritu de nivel 1-8 que hace 5-17 de daño.



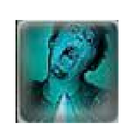
Arma brutal (10 1 5). Hace 5-13 de daño al golpear siempre que el enemigo no esté bajo algún encantamiento.



Arma de velocidad (10 2 5) Durante 5-13 segundos, el aliado objetivo recarga los conjuros y los rituales con espíritus un 15% más rápido.



Arma deslustrada (10 1 20) Durante 5-17 segundos los enemigos cercanos no podrán hacer críticos.



Arma dirigida (15 2 45) Durante 5-10 segundos, los ataques del aliado objetivo hacen caso omiso de la ceguera y no puede bloquearse ni eludirse.



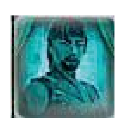
Armadura insensible (10 1 20) Durante 10-30 segundos, el daño se reduce en 10 mientras ejecutas Binding Rituals.



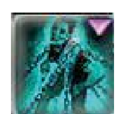
Arma vital (5 1 20) Durante 30 segundos, el aliado objetivo tiene un Arma vital y 40-148 de salud máxima.



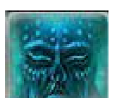
Atadura terrenal (15 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-8. Los enemigos que caen al suelo en su área no se levantan en 3 segundos y el espíritu pierde 50-30 de salud. Muere a los 15-39 segundos.



Bendito sea Vorizun (5 2 30) Llevas sus cenizas 15-51 segundos, ganando 15 de armadura y 20 de energía.



Cadenas encadenadas (15 2 30) Durante 5-15 segundos el enemigo se mueve un 90% más despacio y no ataca. Las cadenas se rompen si recibe daño.



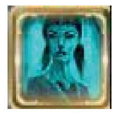
Calmante (10 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-8. Los enemigos de la zona tardan el doble en crear adreanalina. El espíritu muere a los 15-39 segundos.



Canción sangrienta (15 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-7 que muere tras 30-126 segundos. Cura 5-17 de salud.

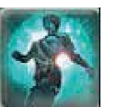


Cobijo (10 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-7. Los aliados de su zona no pierden más del 10% de salud en cada ataque. Cuando el espíritu evita uno pierde 60-36 de salud. Muere en 30-54 segundos.



Desafiante sea Xinrae (25 1/4 25) Portas las cenizas de Xinrae durante 5-10 segundos. Los conjuros que los enemigos te lancen, mientras las llevas, quedan desactivados 5-17 segundos.





Desencantamiento (25 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-8 que hace 3-13 de daño y que el enemigo pierda un encantamiento. Muere en 10-30 segundos.



Desplazamiento (15 3 60) Creas un espíritu de nivel 1-8. Facilita eludir a los enemigos en su zona, aunque recibirá 60-44 de daño. Muere en 30-54 segundos.



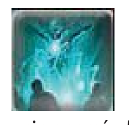
Disonancia (25 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-7. Hace 3-13 de daño e interrumpe al enemigo. Muere en 10-52 segundos.



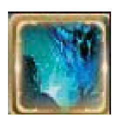
Dolor (5 3 45) Creas un espíritu de nivel 1-7. Sus ataques causan 6 de daño. Muere a los 30-126 segundos.



Nanasombría (10 5 45) Creas un espíritu de nivel 1-8. Causa ceguera durante 5-41 segundos. Muere en 30 segundos.



Restauración (10 5 45) Creas un espíritu de nivel 1-8. Cuando muere, los aliados resucitan con 5-41% de salud y sin energía. Muere a los 30 segundos.



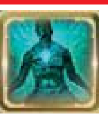
Trotamundeo (10 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-7. Al atacar a un enemigo parado le hace caer al suelo y el espíritu pierde 70-54 de salud. Muere en 30-54 segundos.



Unión (25 5 60) Creas un espíritu de nivel 1-7. Siempre que un aliado dentro de la zona del espíritu recibe daño, pierde 15 de salud mientras el espíritu gana 15. Muere a los 30-54 segundos.



ENGENDRAMIENTO



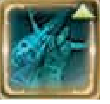
Alma consumida (5 3/4 4) Destruyes al espíritu que toques y los aliados de la zona se curan en 30-195 de salud.



Alma rota (10 1 20) Destruyes al espíritu del enemigo. Todos los que estén cerca reciben 50-122 de daño y quedan ciegos 3-10 segundos.



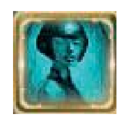
Bendición creadora (10 2 45) Durante 15-51 segundos, al crear una criatura, ganas 5-41 de salud y 3-7 de energía.



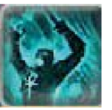
Canalización espiritual (5 1 30) Durante 10 segundos, regeneras 1-5 de energía y pierdes 5 de salud. Cuando termina, ganas 5-17 de salud por cada aliado que haya en la zona.



Crecimiento explosivo (15 2 45) Durante 15-51 segundos, al crear una criatura, hasta 5 enemigos cercanos reciben 20-56 de daño de relámpago.



En sintonía sea Songkai (10 60) Llevas sus cenizas 45 segundos. Tus conjuros consumen un 5-41% menos.



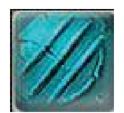
Espíritu carnal (10 3/4 15) Destruyes al espíritu aliado que toques y los aliados cercanos reciben 30-198 de salud.

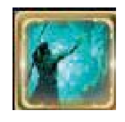


Festín espiritual (10 1/4 10) Destruyes a todos los espíritus aliados cercanos. Por cada uno, los miembros del grupo se curan 50-90 de salud.

2. HABILIDADES DEL RITUALISTA


Maldición (10 1 15) Hace 10-34 de daño al enemigo por cada Ritual con Espíritus que se esté recargando.

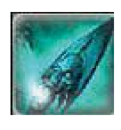

Sello de creación (2 10) Todos los espíritus y criaturas de la zona ganan 1-6 de salud y mueren a los 30 segundos.


Señor de los rituales (10 30) Durante 30 segundos, tus rituales se recargarán un 15-63% más rápido.


Velocidad fantasmal (10 1 30) En 5-17 segundos, los conjuros lanzados junto al espíritu se recargan un 5-17% antes.

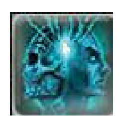
MAGIA DE CANALIZACIÓN

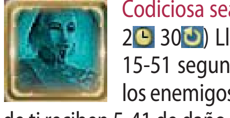

Arma de astillas (10 1 10) Durante 15-51 segundos, darás un Arma de astillas a un aliado. Su próximo ataque hace 5-41 de daño a los enemigos cercanos.

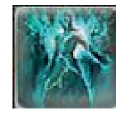

Arma de lamentos (10 1 30) Durante 5-10 segundos, siempre que golpee a un enemigo interrumpirá su ataque.


Arma de pesadilla (5 1 10) Durante 12 segundos, darás un Arma de pesadilla a un aliado. Su próximo ataque robará hasta 10-42 de salud como máximo.




Canalización espiritual (5 1 30) Durante 10 segundos, regeneras 1 de energía y pierdes 5 de salud. Cuando termina ganas 5 de salud por cada aliado en la zona.


Chorro espiritual (3 1/4 3) El espíritu objetivo pierde toda la energía y un 15-27% de ella va a parar a ti.


Codiciosa sea Kuurong (15 2 30) Llevas sus cenizas 15-51 segundos. Al soltarlas, los enemigos que estén cerca de ti reciben 5-41 de daño y caen al suelo.

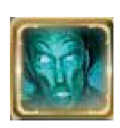
Destrucción (10 3 20) Creas un espíritu de nivel 1-8 que muere en 30 segundos. Después, los enemigos cercanos reciben 1-4 de daño por cada segundo vivo

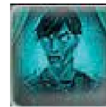



Golpe canalizado (10 2 12) Hace 5-77 de daño al enemigo y 5-29 adicional si llevas algún objeto.

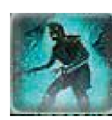

Golpe de esencia (5 1 8) Haces 5-41 de daño al enemigo. Si hay espíritus cerca de ti, ganas 1-6 de energía.

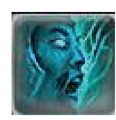

Golpe del espíritu unido (10 2 20) Hace 10-82 de daño al enemigo y los espíritus cercanos ganan 10-82 de salud.

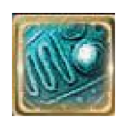

Grieta del abismo (15 2 5) Tras 3 segundos, todos los enemigos cercanos reciben 20-96 de daño relámpago.

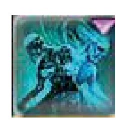

Ira del más allá (10 1 12) Por cada espíritu cercano, un enemigo recibirá 10-94 de daño de relámpago.


Malvado sea Daoshen (15 2 45) Llevas sus cenizas 15 -51 segundos. Al soltarlas haces 10-94 de daño.


Mirada del más allá (5 1 10) Hasta 5 espíritus de tu zona pierden 10-34 de salud. Hace 30-102 de daño por cada uno.


Quemadura espiritual (5 5 1) Hace 5-41 de daño al enemigo. Si hay espíritus en tu zona hace 15-27 de daño.


Rabia ancestral (10 2 8) Todos los enemigos próximos al aliado objetivo reciben 10-82 de daño de relámpago.


Sello de espíritus (1 20) Ganas 1-6 de energía por cada espíritu en la zona (máximo 5-17 de energía).

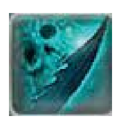

Vínculo doloroso (15 1 20) Durante 10-18 segundos, los enemigos reciben 10-18 de daño si un espíritu les golpea.

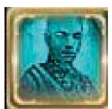
MAGIA DE RESTAURACIÓN

Arma de guardia (10 1 5) Durante 5-10 segundos, el aliado tiene un 50% de posibilidades de bloquear ataques.

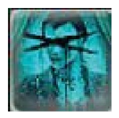

Arma de sombra (10 1 25) Durante 4-9 segundos, el aliado al que se lo lancemos tiene un Arma de sombra. Cuando algún enemigo le golpea, éste queda ciego durante 2 segundos.

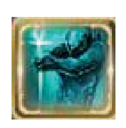

Arma elástica (10 2 30) Durante 5-17 segundos, el aliado gana 1-5 de regeneración y 24 de armadura cuando padece una condición o maleficio.


Arma vengativa (3 1/4 3) Durante 8 segundos, si el aliado le hace daño a un enemigo le roba 14-47 de salud.


Calmada sea Tanasen (10 3 20) Llevas sus cenizas 5-15 segundos. Tiene 10-22 de armadura y no te interrumpen.


Carne de mi carne (5 5) Pierdes la mitad de la salud y resucitas al aliado con la que tengas y 5-17% de energía.

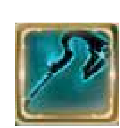

Ciego sea Mingson (10 2 30) Llevas sus cenizas 15-51 segundos. Al soltarlas los enemigos son cegados 1-8 segundos.


Conservación (5 3 45) Creas un espíritu de nivel. Cada 1-8 segundos cura a un aliado de la zona con 10-94 de salud. Muere a los 60 segundos.

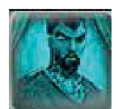

Favor del atacante (5 1 4) Curas al aliado 15-51 de salud. Si está bajo 'Conjuro contra armas' cura 10-34 más.


Generoso sea Tsungrai (15 1 15) Sacrificas 10% de salud. Llevas sus cenizas 15-51 segundos. Ganas 50-122 de salud máxima y al soltarla recuperas 50-122 más.


Luz espiritual (10 1 4) Sacrificas 10% de salud y curas 50-134 al aliado. Si hay espíritus no sacrificas salud.


Luz espiritual (5 1 5) Durante 20 segundos, el aliado gana 13 de salud. Acaba si éste no anda cerca de un espíritu.




Protector sea Kaolai (10 1 20) Llevas sus cenizas durante 10-30 segundos. Cuando tu salud caiga por debajo de 25% te curarás 26-197 puntos.


Recuerdos calmantes (5 1 5) El aliado objetivo se cura automáticamente 10-82 de salud. Además, si estás llevando algún objeto ganarás 3 de energía.


Recuperación (15 3 60) Creas un espíritu de nivel 1-8. Los aliados ganan 1-3 de salud. Muere en 15-39 segundos.

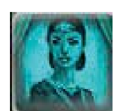

Rencosoro sea Khanhei (5 3/4 20) Llevas sus cenizas durante 5-29 segundos. Robas 5-10 de salud a quien te golpee.




Resistente sea Xiko (5 1 10) Llevas sus cenizas 5-17 segundos. Por cada maleficio o condición ganas 2 de salud.

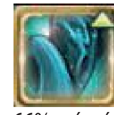

Transfusión espiritual (5 1/4) El aliado objetivo gana hasta 15-63 de salud de todos los espíritus en la zona.


Unir cuerpo y alma (5 3/4 3) Curas al aliado 10-70 de salud y éste pierde una condición por cada espíritu.


Vida (10 3 45) Creas un espíritu de nivel 1-8. Al morir, los aliados ganan 1-4 de salud por cada segundo que esté vivo. Muere en 30 segundos.

Vivaz sea Naomei (15 6 20) Llevas sus cenizas 60 segundos. Al soltarlas, los miembros del equipo resucitan con 15-63% de salud y 0 de energía.

SIN ATRIBUTO


Almas unidas (5 1 10) Destruyes a los espíritus aliados. El siguiente ritual espiritual que hagas, se lanza un 66% más rápido y se recargará al instante.


Robar espíritu (5 1 5) Transportará al espíritu del aliado objetivo hasta tu posición actual.

Guía Completa

Continuamos con la segunda parte de la serie de artículos en los que se detalla, con espectaculares pantallas panorámicas, cómo superar los principales puzzles o lugares conflictivos de «Tomb Raider Legend». Este mes disfrutaremos de las tres fases siguientes, que tienen lugar en África, Kazajistán e Inglaterra. La entrega final será el próximo mes y se compondrá de las fases que transcurren en Nepal y, de nuevo, Bolivia.

Lo que hay que saber

Puntos Clave

Tomb Raider Legend (II)

Acción · A Lara le encanta remover el pasado y buscar reliquias que den sentido a su existencia. Ahora, ha vuelto para descubrir el misterio que envuelve a unas viejas piezas relacionadas con la leyenda del rey Arturo. Test pág. 28 CHJ 62

LO QUE HAY QUE SABER

1. TRUCOS SECRETOS

Al completar el juego con unas buenas estadísticas (es decir, recogiendo todas las máscaras repartidas por las fases) podremos desbloquear una serie de trucos que nos facilitarán mucho las cosas para que, al volver a jugar cada escenario, podamos batir el récord de rapidez. Para activarlos sólo tenéis que pulsar la tecla ⇤ y un número:

MODO SIN TEXTURA



⇤ + 1

Podremos ver el juego desnudo de las bellas texturas que lo adornan Si alguno es capaz de terminárselo de esta forma, que por favor se lo comunique a los señores de Eidos, puede ser un hito.

MOSTRAR SALUD DEL ENEMIGO



⇤ + 2

Es útil con los enemigos finales, ya que nos señala cuánto les queda para caer a nuestros pies. Con los enemigos más pequeños sirve de poco.... estarán muertos antes de ver cómo reducimos su energía.

MUNICIÓN INFINITA RIFLE ASALTO



⇤ + 3

Si andamos justos para repartir plomo entre los enemigos, con este truco nuestro rifle de asalto automático tenga munición hasta hartarse. Ya podemos despreocuparnos de buscar recambios.

MUNICIÓN INFINITA LANZADOR DE GRANADAS



⇤ + 4

Este truco, además de proveernos de explosivos para toda la vida, pone en nuestras manos un arma que no podemos conseguir fácilmente en el juego. Nos hincharemos a reventarlo todo...

MUNICIÓN INFINITA DE ESCOPETA



⇤ + 5

Esta arma es más contundente de lo que parece, ya que es capaz de eliminar de un solo disparo a cualquiera de los hombres de Rutland cuando led tenemos cerca. Y encima, no se agotará nunca.

MUNICIÓN INFINITA DE SMG



⇤ + 6

Esta ametralladora es de las más eficaces del juego y la que más usaremos. Si encima nos regalan munición para que la demos salida como más nos guste... pues mejor para Lara Croft ¿no?

LARA A PRUEBA DE BALAS



⇤ + 7

Si disponer de un arsenal infinito no es suficiente, podemos mejorar las virtudes de Lara haciéndola inmune a las balas. Ya no tendremos que escondernos de los fusiles enemigos nunca más.

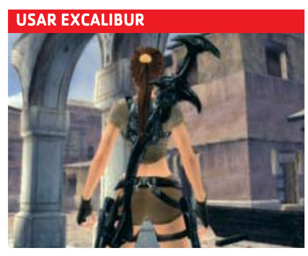
MUERTE DE UN TIRO



⇤ + 8

Con este truco las facilidades ya son totales, porque de tener munición infinita e inmunidad, nuestra heroína podrá eliminar a los soldados de un solo disparo. El juego se convertirá en un paseo.

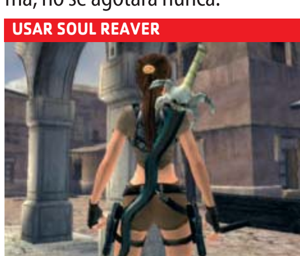
USAR EXCALIBUR



⇤ + 9

Este arma que debemos buscar a lo largo del juego, la tendremos a nuestra disposición toda la aventura y sin limitación. De un solo mandoble nos "cargaremos" a cuantos enemigos tengamos delante.

USAR SOUL REAVER



⇤ + 0

Uno de los grandes éxitos de Crytal Dynamics es «Soul Reaver». Pues bien, un guiño a esta saga es poder llevar la espada del legendario vampiro Raziel para ajusticiar a los soldados de Rutland.

PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE EXCALIBUR

4. AFRICA

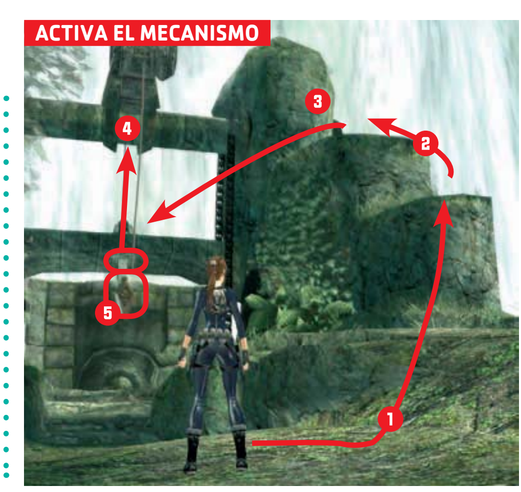
Tras un accidentado viaje por Japón, aterrizamos en pleno corazón de África, en busca de un templo oculto tras una espectacular catarata. Por fin, aprenderemos a hacer el "salto del Ángel" en un profundo acantilado.

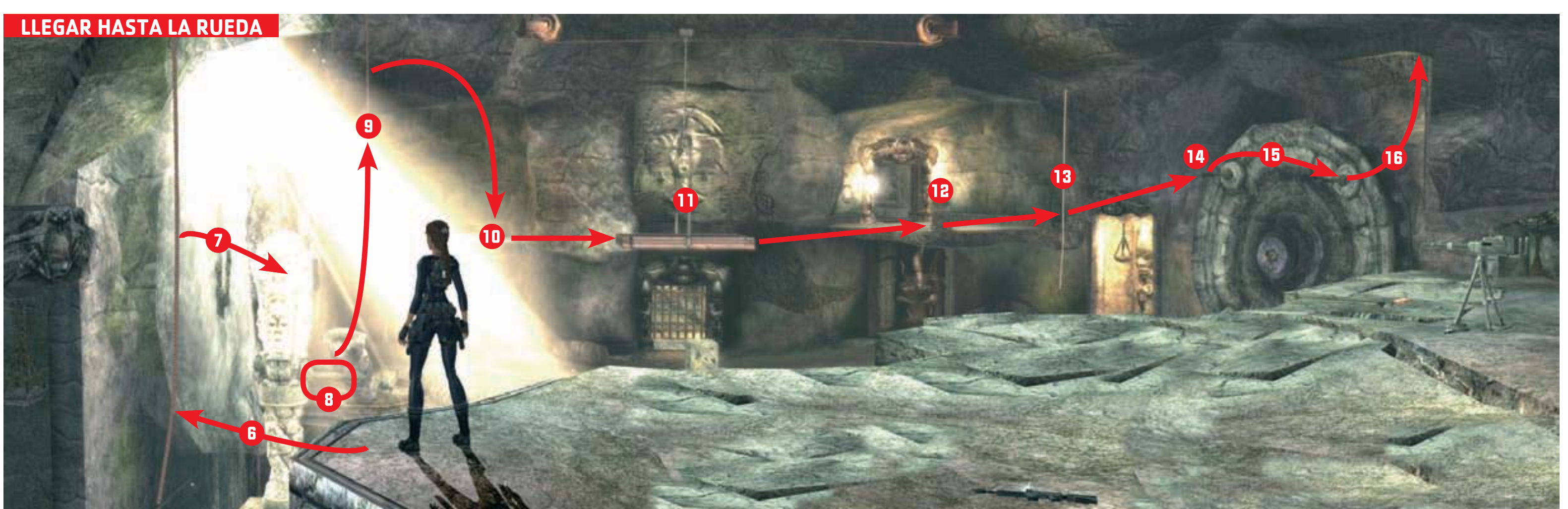
ACTIVA EL MECANISMO: El primero objetivo será encontrar la entrada del templo que hay oculto tras la gigantesca cascada. El procedimiento es sencillo; subimos a la pequeña plataforma de la derecha (2), de ahí nos encaramamos a la siguiente (2) y nos lanzamos hacia la cuerda que está suspendida (3). Al agarrarla, liberará un mecanismo (4) que nos permitirá tirar de la puerta. Para conseguirlo, usamos el garfio magnético en la pieza metálica (5) con la tecla [Q] y tiramos de ella con [E]. Para soltarlo pulsamos [Q].

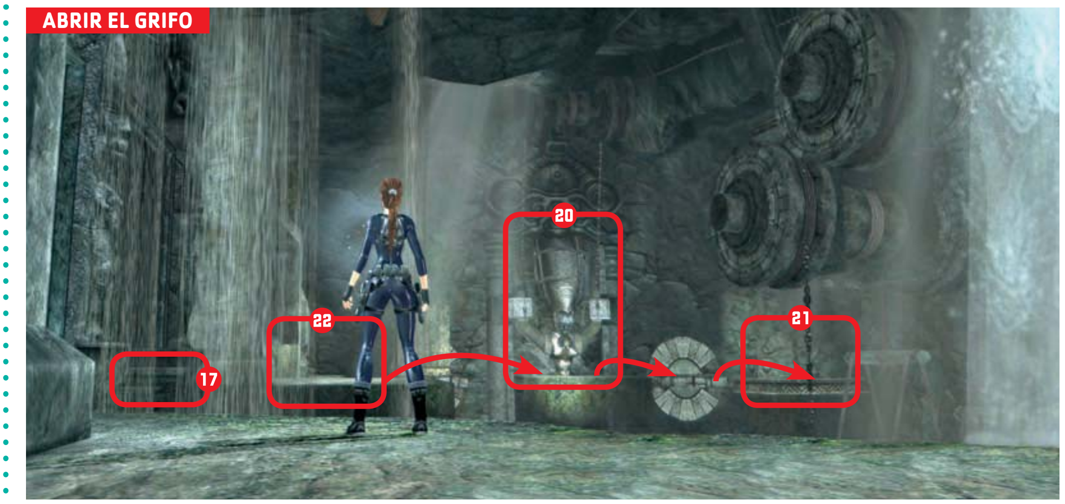
LLEGAR HASTA LA RUEDA: Entramos en esta habitación, infestada de soldados de Rutland. Tendremos que andar con ojo porque van armados con ametralladoras, y a la que nos descuidemos un poco nos pueden liquidar. Una vez limpia la cámara, pondremos en marcha las dos ruedas aprovechando el caudal de agua. Para ello, en primer lugar saltamos hacia la liana (6) y nos balanceamos hasta que golpeemos la columna de piedra (7). Esto provocará que la rueda comience a girar. Ahora, bajamos de la plataforma en la que nos hallamos y nos dirigimos a un pequeño promontorio (8). A continuación, nos subimos a uno de los hierros de la rueda, nos balanceamos y saltamos hacia la liana (9) para dejarnos caer sobre la plataforma (10). Necesitamos cruzar al otro lado de la estancia, por lo que usaremos el garfio magnético con la plataforma (11), atrayéndola hasta nosotros con [E]. Nos subimos y anclamos de nuevo el garfio en el barril (12) que hay al fondo. Tiramos de él con la tecla [E], pero como está fuertemente fijado al suelo nos arrastra hacia él. Desde la plataforma saltamos hacia la liana (13) y nos balanceamos hasta uno de los hierros (14) de la otra rueda. Desde ahí pasaremos a un segundo (15) para poder saltar hacia la escalera tallada en la pared (16). Ascendemos por ella.

ABRIR EL GRIFO: Ahora toca poner en marcha la segunda rueda y para eso debemos abrir la compuerta que tenemos bajo nuestros pies. El mecanismo es muy sencillo, pero nos puede volver locos si creemos que nos faltan interruptores por activar. El primer movimiento será saltar a la plataforma de enfrente, utilizando el garfio magnético con la pieza metálica. Una vez allí debemos utilizar una serie de salientes. Desde éstos (17), alcanzamos la parte superior de la plataforma, donde hay un interruptor (18). Lo pulsamos y esperamos a que gire un mecanismo y haga caer una caja al vacío (19) o, de lo contrario, no podremos cruzar al otro lado. Ahora pasamos a la plataforma móvil para alcanzar la que tiene la figura (20), que más tarde habrá que activar. Volvemos a saltar a una plataforma que tiene un interruptor y una caja (21), que debemos colocar sobre aquel para que se quede activada. Retornamos a la plataforma con interruptor del otro extremo (22) y nos damos cuenta de que no hay otra caja para dejarlo activado. Lo hacemos nosotros mismos, y corremos hacia la figura (20) antes de que su mano derecha quede inmovilizada.

EL MECANISMO FINAL: La mano derecha (23) de la figura se está cerrando, ya que no hay peso sobre el interruptor, mientras que la izquierda (24) sigue abierta. Utilizamos el garfio magnético con [Q] sobre la pieza metálica (25) y tiramos con [E]. Los brazos se moverán hasta completar el recorrido que activa las compuertas. El agua mueve la segunda rueda.









Para poder pasar al otro lado tendremos que activar el mecanismo y tirar la caja al vacío. El camino queda libre.



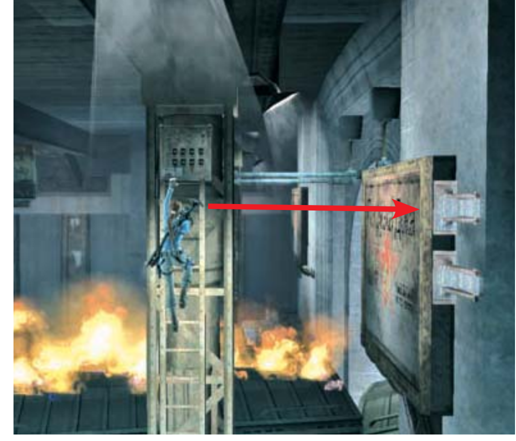
Para conseguir que se reanude la corriente de agua tendremos que ser más rápidos que la mano derecha...

PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE EXCALIBUR

5. KAZAJISTAN

Tras una escaramuza en el campamento ruso asaltado por soldados de Rutland, se inicia una persecución a un tren que viaja hacia unas instalaciones militares. Con el convoy ardiendo, buscamos la siguiente pista al secreto del rey Arturo.

ENFRÉNTATE A AMANDA



Salimos al andén donde las llamas están consumiendo el tren que nos ha traído. Tendremos que hacer uso del garfio magnético para acercar una plataforma que nos permita llegar hasta la escalera. De allí, primero saltaremos al cartel, luego nos balanceamos en la barra y, finalmente, saltamos a la que tenemos justo enfrente. Bajamos.



Los pasillos que hay entre las diferentes estancias están llenos de marañas de cables que, en caso,de tocarlos, nos darán fuertes descargas eléctricas. Tenbdremos que saltarlos o agacharnos, según la altura que tengan.



Tras perseguir a varios enemigos, entre ellos Amanda, llegamos a una habitación gigantesca con un cañón magnético en el centro. Al intentar usarlo se quedará sin energía y dejará de funcionar, por lo que será imposible pasar al otro lado y proseguir con la persecución. Para solventar la situación, debemos reactivar el sistema para que funcione.



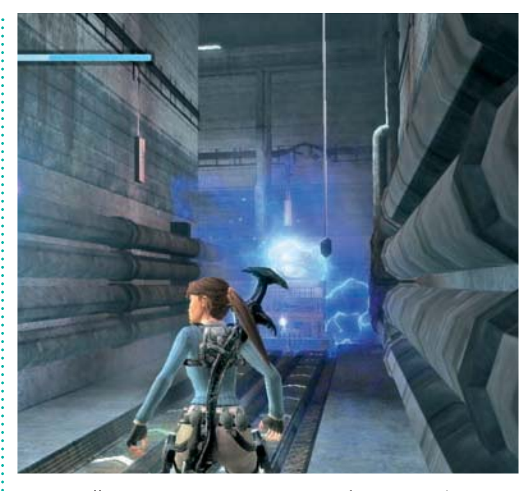
A la izquierda del cañón se eleva una estructura de columnas ,"custodiadas" por descargas de energía que se mueven ininterrumpidamente. Con mucho cuidado, nos movemos de una a otra para evitar morir electrocutados mientras tratamos de alcanzar una plataforma que da acceso a nuevos pasillos, aparentemente, sin peligro.



Al final del pasillo hay otra enorme estancia con chatarra tirada por el suelo y unas extrañas esferas a las que, a buen seguro, encontraremos alguna utilidad. A través de una serie de plataformas, alcanzamos la sala de control y activamos el interruptor que da energía a toda la instalación.



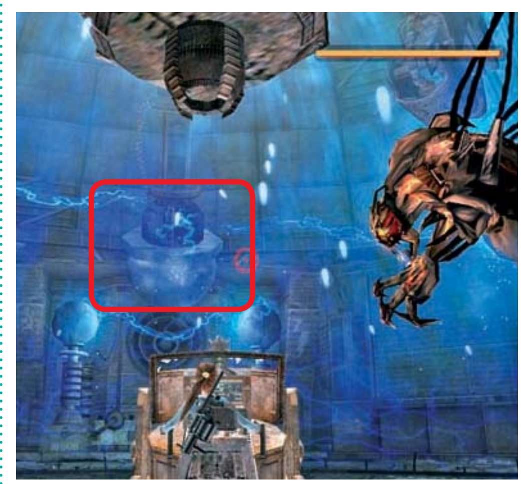
Las esferas se cargarán de energía y nos permitirán transportar una potente célula energética hasta el cañón magnético, cosa que haremos empelando el garfio. Habrá que tener mucho cuidado para que no nos roce siquiera, en caso contrario acabaremos electrocutados.



Los pasillos que antes no parecían peligrosos se han convertido en un nido de trampas, con peligrosas terminales de energía balanceándose de un lado a otro a nuestro paso.



Ya tenemos energía, por lo que el objetivo es mover la plataforma para que nos permita saltar al otro lado y acceder a la única puerta por la que tenemos una salida.



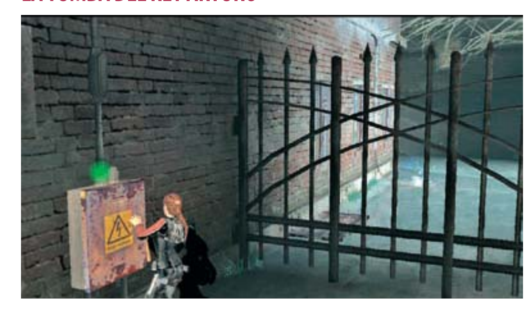
Por fin damos caza a Amanda que no dudará en mandar contra nosotros al terrorífico espíritu, aquel al que años atrás combatimos con su ayuda. La forma de eliminarlo es activando los cuatro interruptores repartidos por la estancia. Después, con el cañón magnético, empujar la gran bola contra los emisores energéticos que hay al fondo. Al activar todos los que hay en la habitación se formará un enorme campo de fuerza, al que debemos arrastrar al demonio con la ayuda del cañón. Su energía se reducirá rápidamente y podremos derrotarle sin problemas.



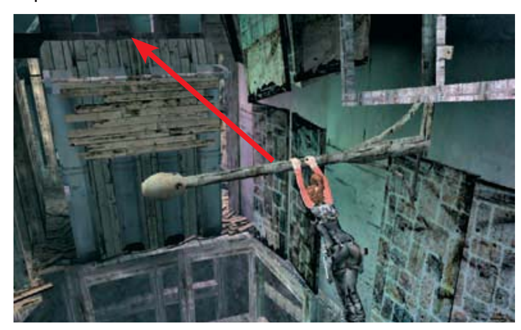
6. INGLATERRA

Esta fase se desarrolla íntegramente en una vieja atracción de Londres, algo así como una especie de parque temático dedicado a la figura del rey Arturo, que esconde mucho más de lo que parece en su interior.

LA TUMBA DEL REY ARTURO



Nuestra primera acción será buscar la forma de iluminar el pequeño parque de atracciones. El interruptor se encuentra fuera, detrás de una verja de hierro que debemos superar encaramándonos a los salientes de las ventanas.



La atracción se abre activando una vieja espada que, como Excalibur, se encuentra incrustada en la piedra. Tendremos que saltar algunos obstáculos como este, donde la cosa se complica un poco más. Desde la barra, debemos saltar a la rampa que, al vencerse, caerá improvisando un puente. Debemos acordarnos de saltar de nuevo a la barra antes de que se quiebre por completo, o caeremos al vacío.



El siguiente punto conflictivo es un precipicio aparentemente imposible de superar. La forma de conseguirlo es activando el modo de precisión de disparo Z y acertando a la pieza que sujeta la estatua al techo. Caerá dejándonos una bonita plataforma sobre la que saltar.



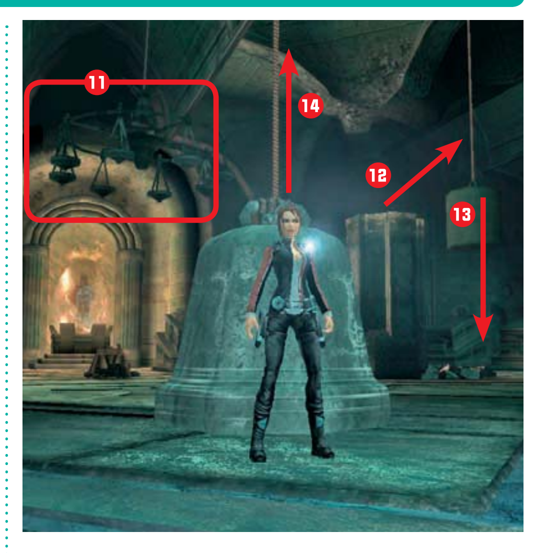
Estamos cerca de un despacho secreto. Necesitamos alcanzar el hueco por donde penetrar 1 y, para conseguirlo, habrá que quitar la rejilla metálica con el garfio y apilar tres cajas utilizando el toro mecánico.



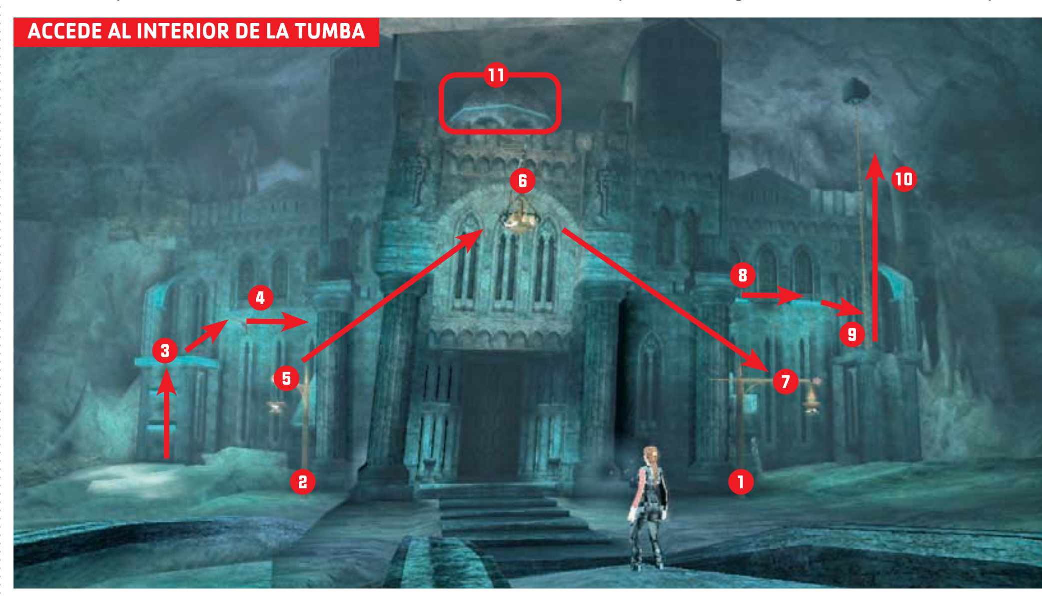
Bajamos montados en el toro mecánico por unas escaleras de madera hasta que el camino se acabe. Parece que no hay salida aunque, si nos fijamos, a la izquierda veremos que hay unas piedras de diferente color. Las embestimos con el toro y dejamos al descubierto un pasadizo.

ACCEDE AL INTERIOR DE LA TUMBA

Llegaremos finalmente a una gran caverna, en cuyo interior hay un templo tallado en la piedra. El objetivo es alcanzar la parte más alta sirviéndonos de los salientes.



se encuentren, un potente “dong” inundará la tumba y podremos recoger la nueva pieza de Excalibur... No todo son buenas noticias porque de paso hemos liberado a una bestia, que nos está aguardando a la salida del templo.



Antes de comenzar la escalada hay que hacer algunas cosas: girar 90º con el garfio magnético las farolas 1 y 2, para tenerlas bien orientadas cuando tengamos que saltar sobre ellas. Después subimos por los salientes hasta llegar a la plataforma 3, de ahí saltamos a la barra 4, caemos sobre una rampa por la que nos deslizaremos y, antes de caer, saltamos sobre la barra 5. Ésta girará, saltaremos y, usando el garfio, 6 nos balanceamos hasta alcanzar la segunda farola 7 que, a su vez, rotará también. Nos deslizamos por los salientes 8 de la pared hasta llegar a una plataforma sobre la que cuelga una cuerda 9. Subimos por ella y alcanzamos la cima del templo 10. A la izquierda, veremos una pequeña cúpula 11 con otra cuerda, nos deslizamos por ella y entramos en la tumba del rey Arturo.

TOCAR LA CAMPANA

Para conseguir otra de las piezas de Excalibur debemos realizar una tarea que parece más complicada de lo que en realidad es: tocar la campana. Para hacerlo, debemos balancear, en la dirección de la campana, la enorme lámpara colgante 11 con el garfio magnético. Después, nos subimos a la columna partida 12 con la ayuda de un trozo de tumba de uno de los caballeros de la tabla redonda. Desde allí, saltamos a la cuerda que, al descender 13, hará que suba la campana 14. Cuando la lámpara colgante y la campana

ENEMIGO FINAL



Para eliminar al enemigo final debemos realizar algunas acciones complicadas. La primera será esquivar sus ataques y, cuando nos dé tiempo, disparar a las columnas para que el ruido atraiga su atención. En ese momento activaremos con el garfio magnético las jaulas, cosa que tendrá inmovilizada a la bestia por unos instantes. Una y otra vez repetimos el proceso hasta acabar con ella.

Juega con ventaja

MIDNIGHT CLUB 2

Si la impaciencia te pierde, y te gusta descubrir nuevos escenarios, con nuestra ayuda podrás competir en las tres ciudades del juego. Este código te abrirá lo que quieras. Test pág. 53 CHJ 62



1 En primer lugar, seleccionamos la partida que estamos jugando.



2 Dentro de 'Opciones' nos vamos al apartado 'Códigos de trampas'.



3 Introducimos G R I S W O L D y pulsamos Enter a continuación.



4 Desde este momento, todas las ciudades del juego estarán abiertas.

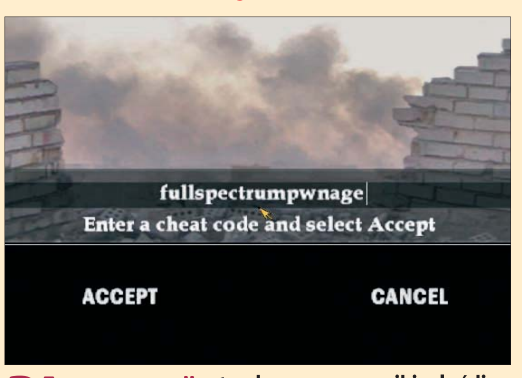
FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

No esperes a acabarte el juego para enfrentarte a tus amigos con todas las ventajas. Test pág. 36 CHJ62



1 Dentro del menú principal, seleccionamos la opción 'Bonus Material'.

2 Procedemos a introducir el truco, para lo cual hacemos clic en 'Cheats'.



3 En esta pantalla, tendremos que escribir el código F U L L S P E C T R U M P W N A G E.



4 Tras darle a aceptar, este mensaje nos confirma que todos los mapas multijugador están abiertos.

QUAKE 4

Pobrecitos Stroggs cuando nos vean armados hasta las cejas y a prueba de balas. Test pág. 51



1 Si vamos mal de salud, nada mejor que volvernos invulnerables de una manera muy sencilla.

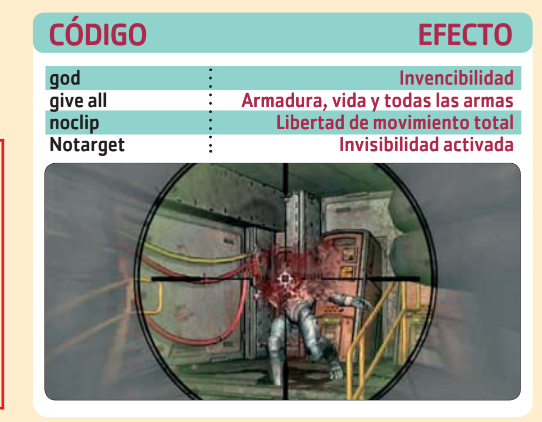


2 Pulsamos Ctrl + Shift y O para abrir la consola e introducimos G O D para activar el truco.



3 Este mensaje nos confirma que a partir de ahora los enemigo no nos harán ni un rasguño.

CÓDIGO	EFECTO
god	Invencibilidad
give all	Armadura, vida y todas las armas
noclip	Libertad de movimiento total
Notarget	Invisibilidad activada



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

En las guerras clon los marines de la República necesitan de tu apoyo, y se lo vas a dar con las espaldas bien cubiertas. Test pág. 52 CHJ62



1 **Abrimos primero la consola** pulsando la tecla º para introducir el código.



2 **A continuación, escribimos** L O A D E D y presionamos Enter para aceptar.



3 **De inmediato, todas las armas** del juego estarán a nuestra entera disposición sin limitación alguna.



4 **Con la consola abierta,** tecleamos el siguiente código T H E M A T U L A A K L I V E S.



5 **A partir de este preciso momento,** seremos invencibles e inmunes a todos los ataques enemigos.

CÓDIGO	EFECTO
THEMATULAAKLIVES	Modo dios
LOADED	Todas las armas del juego
GHOST	Volar y atravesar paredes
ALLAMMO	Recarga munición al máximo



LOS SIMS: LA FAMILIA AL COMPLETO

El dinero da la felicidad y con montones de pasta se vive mejor... y si no que les pregunten a nuestros Sims.



1 **Nuestro Sim quiere una tele,** pero no tiene un "simoleonchavo". Algo habrá que hacer, ¿no?



2 **Pulsamos a la vez** las teclas Alt + Ctrl + Shift y C para abrir la consola de trucos.



3 **Escribimos** R O S E B U D y presionamos sobre la tecla Enter para ejecutar el truco.



4 **Al instante,** 1.000 simoleones como mil soles se sumarán a nuestra cuenta particular.



5 **Si en algún momento** decidimos dejar a un Sim a su bola, escribimos A U T O N O M Y 1 0 0.



6 **De esta manera,** cuando necesite hacer algo se las arreglará por su cuenta, sin que se lo mandemos.

Con un Headset te sentirás como un auténtico integrante del Cuerpo de Operaciones Especiales.

Headsets para jugar online
¿Me recibes? ¡Cambio!

Si crees que el juego a través de Internet resulta algo impersonal es porque no has probado a comunicarte con tus compañeros de juego como "Dios manda". Alto, claro y de viva voz.

Imagínate en medio de una feroz batalla, con las balas silbando a tu alrededor descubres que el enemigo está a punto de ejecutar una emboscada a tu equipo por el flanco derecho. Reaccionas con rapidez, sacas el teclado de tu bolsillo y escribes: "el enemigo se acerca por el fl...". Game Over. R.I.P. Estás muerto. Fuiste rápido, pero no lo suficiente. ¡Qué pena no haber podido dar la orden de viva voz para no malgastar ni un sólo segundo!

JUEGA EN EQUIPO... DE VERDAD

Es difícil encontrar una utilidad mejor para un conjunto de auriculares y micrófono, o lo que comúnmente se conoce como headset. Las partidas multijugador, con el despegue definitivo de Internet, son ya un componente habitual en determinados tipos de juegos. No nos referimos sólo al rol online de títulos como «World of Warcraft», «EverQuest II» o «Guild Wars», en los que la interacción de los participantes es importante, pero no así la inmediatez de los mensaje entre ellos, sino a juegos de acción como «Medal of Honor», «Half Life 2» o «Counter Strike», en los que el intercambio de información entre componentes de un mismo equipo debe producirse de una forma rápida y fluida.

Es ahí donde un headset se revela como un elemento prácticamente indispensable, y ese es el motivo por el que este mes dedicamos la sección de Hardware a este tipo de periférico. Si continuas leyendo, en las siguientes páginas te ayudaremos a comprender el porqué de esa abismal diferencia de precios entre unos modelos y otros (115€ del producto de Plantronics por 14,95€ del de Genius), y si de verdad tanta desproporción se refleja finalmente en la calidad del producto!

DISTINTOS PERO... ¿IGUALES?

A la hora de elegir los cuatro modelos del Test, hemos querido abarcar todos los escenarios posibles. Plantronics, Logitech, Creative Labs y Genius son los fabricantes de los headsets elegidos. El Game Pro Com 1 pertenece a la gama de juegos de Plantronics, una compañía especializada en el mercado profesional de este tipo de periféricos (centralitas, manos libres, etc.), que ha querido aplicar al mundo de las partidas online sus conocimientos, creando un headset de calidad casi profesional. Creative Labs y Logitech, por su parte, representan el profundo conocimiento del sector, con diseños logrados y prestaciones medias a un precio muy ajustado. Finalmente, Genius aporta su experiencia en productos económicos.



El micrófono: tan pequeño y capaz de comunicarnos con gentes de todo el mundo.

EL TEST

En las siguientes páginas os resolveremos todas vuestras dudas acerca de los headset, qué pruebas hemos realizado para cuantificar su calidad y, además, os contaremos qué nos ha gustado más de cada uno y en qué aspectos deberían mejorar sus fabricantes. Interesante, ¿verdad?

LOS CUATRO MODELOS

Después de tantas pruebas, cada headset analizado nos ha dejado una impresión distinta. Junto a estas líneas os presentamos los cuatro modelos que participan en el Test, así como el aspecto más representativo de cada uno de ellos.



EL MEJOR SONIDO
Plantronic Game Pro Com 1



EL MÁS CÓMODO
Logitech Premium USB HS 350



EL MEJOR DISEÑO
Creative Labs HS-600



EL MÁS ECONÓMICO
Genius HS-04S

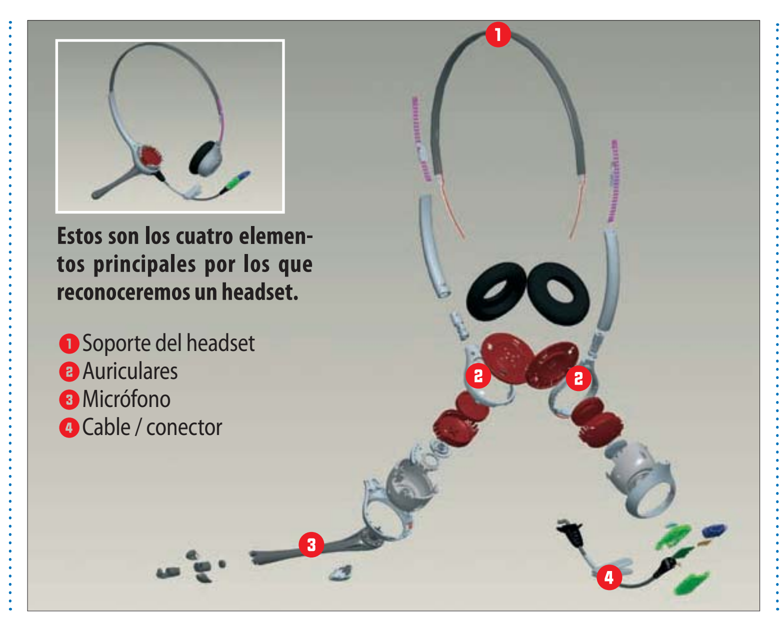
8 dudas resueltas acerca de los headsets

1 ¿Para qué necesito un headset? Para comunicarte con tus compañeros de juego sin tener que teclear.

2 ¿Sólo sirve para jugar? No. También podrás llamar por teléfono con programas como Skype o mantener conversaciones de voz a través de software gratuito, como Messenger o Google Talk.

3 ¿Qué es lo más importante a la hora de comprar un headset? Varias cosas. Que la calidad del sonido sea óptima, tanto el que recibimos como el que transmitimos (ver las tablas de Test). Que sea ajustable, cómodo y que no pese demasiado, como mucho 250 gramos.

4 ¿Hay diferentes tipos de headset? Sí. Los hay mono, con un sólo auricular, pero para el Test de este mes hemos elegido cuatro modelos estéreo, bastante más útiles para jugar.



Estos son los cuatro elementos principales por los que reconoceremos un headset.

1. Soporte del headset
2. Auriculares
3. Micrófono
4. Cable / conector

5 ¿Existen modelos inalámbricos? Sí. Utilizan tecnologia **DECT** Pág.96 o **Bluetooth** Pág.96, pero necesitan un receptor que, por lo general, no se incluye.

6 ¿Puedo utilizarlos con cualquier ordenador? Sí, pero dependiendo del modelo, necesitarás una salidad de auriculares o un puerto **USB** Pág.96.

7 ¿Tengo que instalar algún software especial? Por lo general no, aunque algunos fabricantes incluyen junto al headset programas con los que configurar la reproducción y grabación del sonido y otro tipo de parámetros.

8 ¿Qué me puede costar un headset? Hay cientos de modelos disponibles con precios que van desde los 10 hasta los 150€. Para hacerte una idea clara de la relación precio/calidad, echa un vistazo a los resultados del Test.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro conjuntos de auriculares y micrófonos o headsets. Las pruebas de medición han sido llevadas a cabo por expertos en un laboratorio independiente, especializado en este tipo de Test de hardware.

INSTALACIÓN Y MANEJO

La instalación ha de realizarse siguiendo un sencillo proceso, descrito paso a paso en las instrucciones del producto. Si carece de manual, o si es demasiado escaso o confuso, se concede una nota negativa. Los auriculares deben disponer de distintas posiciones de ajuste que permitan adaptarlo a cualquier talla de cabeza, mientras el brazo del micrófono debe quedar en la posición correcta una vez fijado, sin que se precisen nuevos ajustes cada vez que se utilice el headset.

CONFIGURACIÓN

En el laboratorio se comprueba que el headset está equipado con los necesarios controles de regulación de volumen y balance. Se concede la máxima nota a los productos del Test que disponen de estos controles y también permiten la desconexión del micrófono (mute).



Cada prueba del Test se ha realizado con instrumentación especial.

AUDICIÓN

Para efectuar el Test se emplean dispositivos de medición altamente precisos, pero también es necesaria una prueba subjetiva de audición, realizada por expertos especialmente instruidos y entrenados en la captación de sonidos. Serán ellos quienes determinen si los sonidos que ofrecen los auriculares cuentan con el nivel de graves y agudos adecuado.

FIDELIDAD DE SONIDO

Esta prueba de audición se complementa con la medición obtienida con el instrumental de precisión utilizado en el Test. Se usa un maniquí de «Test Brüeel & Kjaer», equipado para la ocasión con micrófonos de gran sensibilidad. Al headset, colocado previamente sobre la cabeza artificial, se le conecta una señal de sonido consistente en una serie de tonos ascendentes, que cubren el margen de frecuencia audible por el oído humano, es decir, de 20 **Hz** Pág.96 (el tono más grave) a 20 **Khz** Pág.96 (el tono más agudo). El dispositivo de medición registra las diferencias entre el sonido original y el que proporcionan los headsets. El resultado se representa en un porcentaje y, gráficamente, en forma de curva en el Test.



El más paciente de cuantos hemos realizado el Test. Se llama KU 100 y tiene un oído realmente fino, capaz de detectar la más mínima variación de calidad en el sonido.

FIDELIDAD DE SONIDO

Al proporcionar una señal de sonido de 1 Khz de frecuencia a los auriculares, un dispositivo especial capta cualquier perturbación en la reproducción de sonido de los auriculares del headset.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota final alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla creada a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, que se muestra bajo estas líneas. Así, si uno de ellos cuesta 15,95€ y su nota final es de 5,03, su relación precio/calidad será de 3,17, es decir, un Sobresaliente.

Índice hasta 5,72	Sobresaliente
5,73 hasta 7,15	Notable
7,16 hasta 9,53	Bien
9,54 hasta 14,30	Suficiente
14,31 hasta 28,60	Insuficiente
A partir de 28,61	Deficiente



Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

MODELO		GAME COM PRO 1		HS-600		PREMIUM USB HEADSET 350	
		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Plantronics	NOTA	Creative Labs	NOTA	Logitech	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,87**		**6,87**		**6,87**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,0%	Normal (2 años)	6,0%	Normal (2 años)	6,0%
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	8,0%	Sustitución por el distribuidor	8,0%	Sustitución por el fabricante	8,0%
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 415 191	6,0%	+353 1 4380020	6,0%	91 375 33 69	6,0%
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.plantronics.com (Castellano)	10,0%	http://es.europe.creative.com (castellano)	10,0%	www.logitech.com (Castellano)	10,0%
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 415 191	0,0%	+353 1 4380020		91 375 33 68	
Fax de información (comprobado)	0,0%	91 640 47 46	0,0%	-		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**7,49**		**10,0**		**7,84**
Instalación de los controladores (**driver** Pág.96, comprobado)	2,0%	Muy sencilla	10,0%	No es necesaria	10,0%	Muy sencilla	10,0%
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (1,65 **megabytes** Pág.96)	0,0%	No es necesario	10,0%	No (1,39 megabytes)	0,0%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,0%	No es necesario	10,0%	No	0,0%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (1,59 megabytes)	7,48%	No es necesario	10,0%	Sí (0,34 megabytes)	8,82%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,0%	No es necesario	10,0%	Castellano	10,0%
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**0,0**		**0,0**		**4,0**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	No incluidas	0,0%	No incluidas	0,0%	Algo confusas	4,0%
AJUSTES	**4,0%**		**8,0**		**9,0**		**5,0**
Auriculares adaptables a distintas tallas (comprobado)	2,0%	Sí (ajustable en 9 posiciones)	8,0%	Sí (ajustable en 12 posiciones)	10,0%	Sí (ajustable en 9 posiciones)	8,0%
Micrófono ajustable en altura y distancia (comprobado)	2,0%	Sí (varilla poco flexible, ajuste vertical muy preciso)	8,0%	Sí (varilla flexible, ajuste vertical muy preciso)	8,0%	Sí (sólo ajustable en altura)	2,0%
CONFIGURACIÓN	**10,0%**		**7,0**		**7,0**		**7,0**
Dispone de regulador de volumen (comprobado)	4,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%
Dispone de regulador de balance (comprobado)	3,0%	No	0,0%	No	0,0%	No	0,0%
Micrófono desconectable (comprobado)	3,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%
CALIDAD DE LOS AURICULARES	**34,3%**		**8,11**		**7,28**		**6,81**
Tipo de auriculares	3,0%	Semicerrados	8,0%	Cerrados	10,0%	Semicerrados	8,00
Calidad de sonido (audición subjetiva)	5,0%	Muy cercano al original (reproducción equilibrada)	8,0%	Muy cercano al original (reproducción equilibrada)	8,0%	Algo desvirtuado (nivel de agudos algo escaso)	6,0%
Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 **Hz** Pág.96 a 20 **Khz** Pág.96, medido)	16,3%	Muy cercano al original (85,8%)	7,16%	Desvirtuado (74,8%)	4,96	Desvirtuado (74,8%)	4,96%
Máximo nivel de sonido sin distorsión (medido)	5,0%	Muy elevado (104 **db** Pág.96)	10,0%	Muy elevado (123 dB)	10,0%	Muy elevado (114 dB)	10,0%
Distorsiones (factor de distorsión, medido)	5,0%	Muy leves (0,07%)	9,52%	Muy leves (0,03%)	9,80%	Muy leves (0,04%)	9,72%
CALIDAD DEL MICRÓFONO	**31,3%**		**6,94**		**5,16**		**6,47**
Calidad del sonido (audición subjetiva)	5,0%	Algo desvirtuado (nivel de bajos algo escaso)	6,0%	Algo desvirtuado (nivel de bajos algo escaso)	6,0%	Muy cercano al original (reproducción equilibrada)	8,0%
Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va desde 200 Hz. a 8 KHz., medido)	16,3%	Muy cercano al original (86,9%)	7,38%	Desvirtuado (66,7%)	3,34%	Algo desvirtuado (75,4%)	5,08%
Sensibilidad (medida)	4,0%	Muy elevada (-3 dB)	9,20%	Elevada (-10,2 dB)	7,28%	Muy elevada (-2 dB)	9,46%
Supresión de sonidos silbantes (comprobado)	3,0%	En la media	0,00%	En la media	6,0%	En la media	6,0%
Supresión de chasquidos (comprobado)	3,0%	Escasa	0,0%	Muy alta	10,0%	Alta	8,0%
OTROS DATOS	**6,0%**		**5,33**		**5,67**		**4,0**
Peso (en uso, medido)	2,0%	Normal (242 gr.)	6,0%	Ligero (197 gr.)	8,0%	Ligero (178 gr.)	8,0%
Cable (longitud, medida)	1,0%	Muy largo (315 cm.)	10,0%	Largo (249 cm.)	8,0%	Largo (225 cm.)	8,0%
Almohadillas de los auriculares intercambiables (comprobado)	1,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%	No	0,0%
Recambio de un par de almohadillas incluido (comprobado)	1,0%	No	0,0%	No	0,0%	No	0,0%
Cable adaptador incluido (comprobado)	1,0%	No	0,0%	No	0,0%	No	0,0%
Tipo de conector (comprobado)	0,0%	**USB** Pág.96		2 x Minijack (3,5 mm.)		USB	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,18**		**6,53**		**6,49**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,18**	**Bien**	**6,53**	**Bien**	**6,49**
PRECIO /CALIDAD		**Insuficiente**		**Notable**		**Bien**	
Precio aproximado		115,00€		37,89€		59,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad		115 / 7,18 = 16,02 = Insuficiente		37,89 / 6,53 = 5,80 = Notable		59,99 / 6,49 = 9,24 = Bien	

Puesto 4

HS-04S	
Genius / UMD	**NOTA**
	5,71
Normal (2 años)	6,0%
Sustitución por el distribuidor	8,0%
902 128 256	6,0%
www.genius-europe.com (inglés)	2,0%
902 128 256	
-	
	10,0
No es necesaria	10,0%
No es necesario	10,0%
No es necesario	10,0%
No es necesario	10,0%
No es necesario	10,0%
	0,0
No incluidas	0,0%
	9,0
Sí (ajustable en 12 posiciones)	10,0%
Sí (varilla flexible, ajuste vertical muy preciso)	8,0%
	7,0
Sí	10,0%
No	0,0%
No	10,0%
	4,87
Semicerrados	8,0%
Algo desvirtuado (nivel de graves algo escaso)	6,0%
Muy desvirtuado (45,7%)	1,02%
Muy elevado (113,6 dB)	10,0%
Muy leves (0,01%)	9,30%
	3,31
Desvirtuado (nivel de graves muy escaso)	4,0%
Muy desvirtuado (50,2%)	1,02%
Aceptable (-14 dB)	6,26%
Escasa	4,0%
Muy alta	10,0%
	5,33
Ligero (115 gr.)	8,0%
Normal (188 cm.)	6,0%
Sí	10,0%
No	0,0%
No	0,0%
2 x Minijack (3,5 mm.)	
	5,03
Suficiente	**5,03**
Sobresaliente	
15,95€	
15,95 / 5,03 = 3,17 = Sobresaliente	

Nuestra Opinión

Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Comunicarnos con nuestros amigos por medio de unos auriculares es una experiencia que sólo podremos disfrutar con un headset que cumpla con unos requisitos mínimos en cuestión de calidad de sonido, tanto reproducido como grabado. Por eso, nuestro Test hace hincapié en este aspecto más que en ningún otro, máxime teniendo en cuenta que los resultados obtenidos, ateniéndonos a anteriores Test, no suelen ser demasiado esperanzadores. Pero este mes, ¿se han dado mejoras sensibles en los productos seleccionados? Lo que sí está claro es el ganador, el Game Com pro 1 de Plantronics, que ha superado con buena nota todos los Test de calidad de audio a que le hemos sometido. Lamentablemente, su precio, demasiado elevado, desmejora algo la relación precio/calidad, aunque hay que tener en cuenta que, al igual que el modelo de Logitech, este headset incluye un procesador de audio que nos permitirá utilizarlo, incluso, si no disponemos de una tarjeta de sonido en nuestro ordenador. Sólo hace falta tener un puerto USB. Muy cerca quedan los modelos de Creative Labs y Logitech, segundo y tercero respectivamente, que aprueban con cierta dificultad en los aspectos antes mencionados. No le sucede lo mismo, sin embargo, al modelo HS-04S de Genius que, gracias a su reducido precio, se alza con el primer puesto en la categoría de precio/calidad. ¡¡Sólo nos costará 15,95€!! Parece increíble ¿verdad?

MÁS DATOS

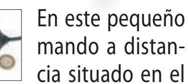
1. Plantronics Game Com Pro 1
2. Creative Labs HS-600
3. Logitech Premium USB HS 350
4. Genius HS-04S

Puesto 1 — Plantronics Game Com Pro 1









En este pequeño mando a distancia situado en el cable que conecta los auriculares al PC se encuentra el procesador de audio, que nos permitirá utilizar el headset aunque no dispongamos de una tarjeta de sonido en nuestro ordenador. Su precio está más justificado ahora, ¿verdad?

+
- **No necesita tarjeta de sonido.**
- **Reproducción de sonido muy cercano al original.**
- **Sonido grabado a través del micrófono muy cercano al original.**
- **Distorsiones muy leves.**
- **Dispone de control de volumen.**
- **Micrófono desconectable.**

−
- **Precio muy elevado.**
- **No incluye manual de usuario.**

Plantronics, Tel. 902 415 191

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	115,00€

Puesto 2 — Creative Labs HS-600

Es importante preservar la intimidad mientras nos echamos unas partidas, por esta razón el HS-500 de Creative Labs incluye un interruptor para encender y apagar el micrófono. También alberga el control de volumen y, cómo no, la conexión **USB** Pág.96.

+
- **Distorsiones muy leves.**
- **Supresión de chasquidos muy efectiva.**
- **Dispone de control de volumen.**
- **Micrófono desconectable.**
- **Muy ligero.**



−
- **Precio muy elevado.**
- **El sonido reproducido está desvirtuado con respecto al original.**
- **El sonido grabado a través del micrófono está desvirtuado con respecto al original.**
- **No incluye manual de usuario.**

Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	37,89€

Puesto 3 — Logitech Premium USB Headset 350





Por lo general, los headset se conectan al PC por medio de conexiones tipo jack, una para los auriculares y otra para el micrófono. Este modelo de Logitech, sin embargo, se conecta por USB y cuenta con un procesador de audio que nos permite utilizarlos incluso sin tarjeta de sonido.

+
- **No necesita tarjeta de sonido.**
- **Distorsiones muy leves.**
- **Supresión de chasquidos muy efectiva.**
- **Dispone de control de volumen.**
- **El micrófono puede ser desconectado.**
- **Muy ligero.**

−
- **Precio muy elevado.**
- **El sonido reproducido está desvirtuado con respecto al original.**

Logitech, Tel. 91 375 33 68

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	59,99€

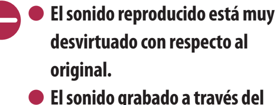
Puesto 4 — Genius / UMD HS-04S





Los HS-04S de Genius disponen de 12 posiciones de ajuste, ¡¡vamos!!, casi para cualquier tamaño de cabeza. Sus auriculares se pueden girar 90 grados en ambos lados, aunque no son cómodos, pues tras un tiempo de juego incluso nos acabarán molestando.

+
- **Distorsiones muy leves.**
- **Supresión de chasquidos muy efectiva.**
- **Dispone de control de volumen.**



−
- **El sonido reproducido está muy desvirtuado con respecto al original.**
- **El sonido grabado a través del micrófono está desvirtuado con respecto al original.**
- **Supresión poco efectiva de sonidos silbantes.**
- **Micrófono no desconectable.**
- **No incluye manual de usuario.**

Genius / UMD, Tel. 902 128 256

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	15,95€

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Este mes renovamos el laboratorio añadiendo cinco súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones para saber cómo se comporta el juego cuando las exigencias son cada vez mayores.

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que ya no existen o que han caído en desuso.

5 Como ya se ha comentado, el laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos en el ámbito doméstico. Disponemos de seis monitores para realizar los Test, desde los que se controlan cuatro PC a la vez por medio de un original sistema de "switch", que gestiona también el ratón y el teclado. Esto permite hacer los análisis más exigentes en un tiempo récord sin tener que realizar conexiones extra.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
	WINDOWS XP HOME EDITION		
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

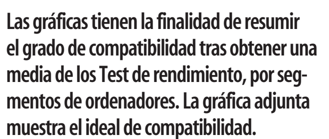
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

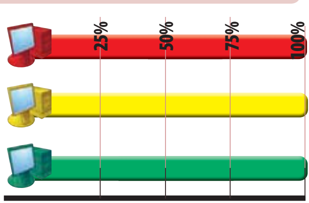
DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS



Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





RISE OF NATIONS RISE OF LEGENDS

Test pág. 30

LARGO (17'55'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

		7,56
1024x768	1280x1024	
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Res. No disponible	6,00
Ralentización leve	Res. No disponible	8,00
Ralentización leve	Res. No disponible	8,00
Hay parones	Res. No disponible	4,00
Hay parones	No se puede jugar	2,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Hay parones	7,00
Fluido	Hay parones	7,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Ralentización leve	No se puede jugar	4,00
Fluido	No se puede jugar	5,00
Fluido	No se puede jugar	5,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Por fortuna, no necesitaremos una tarjeta de vídeo de última generación para hacerlo funcionar, ya que con tener una que se ajuste a los requisitos mínimos podremos disfrutar plenamente de las excelencias de este gran juego.

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio sería interesante que la velocidad de la CPU alcance los mínimos exigidos o encontraremos largas cargas entre cada fase, además de ralentizaciones inoportunas.

MEMORIA

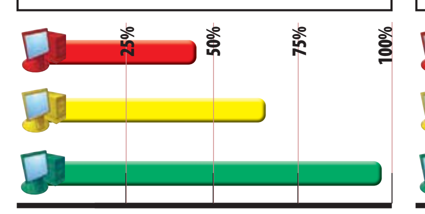
En las pruebas efectuadas en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS hemos comprobado que utilizando la mitad de la memoria exigida,1 GB, funciona con bastante fluidez.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados será la mejor manera de evitarnos todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.riseoflegends.com





SPELLFORCE 2 SHADOW WARS

Test pág. 34

CORTO (8'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium III 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 8x.

		6,28
800x600	1024x768	
No funciona	No funciona	0,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es compatible con la mayoría de las tarjetas gráficas del laboratorio, sin embargo, dependiendo de la potencia se verá mejor y más fluido el juego. Cumplir los requisitos mínimos es una cuestión absolutamente fundamental.

PROCESADOR

El elemento principal, junto con la tarjeta gráfica, para que todo funcione como es debido es el microprocesador. Así pues, todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica pero, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

Se nos advierte de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si disponemos de, al menos, 1 GB de memoria. Realmente, la diferencia se nota.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego hará al comienzo una evaluación de nuestro hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Es recomendable dejar las opciones tal cual, pero si queremos mejorar aún más el rendimiento podemos dirigirnos a opciones y reducir la resolución del juego y las texturas, o desactivar efectos que carguen con demasiado trabajo al ordenador.

ACTUALIZACIONES

El parche que actualiza el juego a la versión 1.01 mejora diferentes características del juego. Lo podemos descargar en:
http://ds.jowood.com/spellforce2/patch/SpellForce2-Patch-101-Tages.exe

25% 50% 75% 100%



EL CÓDIGO DA VINCI

Test pág. 38

MEDIO (10'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 6x.

		8,52
800x600	1024x768	
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	Fluido	10,00
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	Fluido	10,00
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte claramente que las tarjetas de vídeo con T&L por hardware que no sean compatibles con "shaders", como la GeForce 3 o 4 MX, no podrán utilizarse. De modo que, si no dispones de una no podrás jugar con este título.

PROCESADOR

Se nos recomienda que dispongamos, como mínimo, de un procesador a 1,5 GHz de velocidad. En nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con estas configuraciones.

MEMORIA

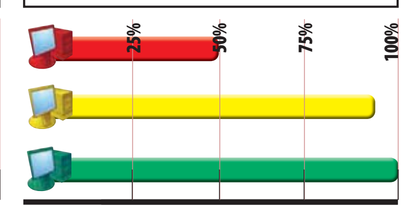
En un título de estas características lo mejor será cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si sufrimos problemas de rendimiento, probaremos a bajar la resolución de la pantalla y seleccionar texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema persiste en ir lento, el siguiente paso será desactivar los filtros y efectos gráficos, ya que será preferible una pérdida de calidad visual si con ello ganamos en velocidad de juego.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.davincicodegame.com





DESPERADOS 2 COOPER'S REVENGE

Test pág. 40

MEDIO (12'30'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Windows 2000/XP · Tarjeta gráfica de 128 MB · Lector DVD 6x.

		5,54
800x600	1024x768	
No funciona	No funciona	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
A saltos	Hay parones	3,50
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Ralentizado	A saltos	4,50
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Ralentización leve	Fallos gráficos graves	5,50
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme nos informa de que el juego da muchos problemas con los controladores Catalyst de ATI en su versión 6.2 ó 6.3. Este inconveniente debería solucionarse por completo instalando la última versión publicada.

PROCESADOR

El procesador es casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior. En cambio, un procesador del segmento medio es apto para disfrutar de este juego.

MEMORIA

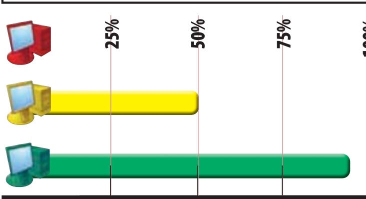
Se nos advierte expresamente de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos instalados en el PC al menos 512 MB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor solución que podemos adoptar para que el juego funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos publicados, será muy probable que nos encontremos con la fatalidad de sufrir fallos gráficos graves por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.desperados2.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (Si la hubiera)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.



THE SECRETS OF DA VINCI EL MANUSCRITO PROHIBIDO

Test pág. 44

CORTO (6'14")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/ XP Pentium III 800 MHz · 64 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 16x.



CONDEMNED

Test pág. 46

MEDIO (10'21")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.



EVOLUTION GT

Test pág. 48

CORTO (6'11")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%	The Secrets of Da Vinci		9,33	Condemned		5,22	Evolution GT		8,21
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1		1024x768	1280x1024		800x600	1024x768		800x600	1024x768	
	WINDOWS XP HOME EDITION											
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%	No funciona	Res. no disponible	0,00	No funciona	No funciona	0,00	Ralentizado	Fallos gráficos graves	4,50
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	Fluido	Hay parones	7,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%	No funciona	Res. no disponible	0,00	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	Fluido	Ralentizado	8,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%	Fluido	Res. no disponible	10,00	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	A saltos	6,50
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%	Fluido	Res. no disponible	10,00	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Ralentización leve	9,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	A saltos	No se puede jugar	1,50	Fluido	Ralentizado	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	No funciona	No funciona	0,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	A saltos	No se puede jugar	1,50	Fluido	Ralentizado	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	No se puede jugar	5,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	Fluido	A saltos	6,50
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	No se puede jugar	5,00	Fluido	Ralentizado	8,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Ralentizado	No se puede jugar	3,00	Fluido	Ralentizado	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	A saltos	No se puede jugar	1,50	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Hay parones	7,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Hay parones	7,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Ralentización leve	9,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Ralentizado	8,00	Fluido	Ralentización leve	9,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	A saltos	6,50	Fluido	Ralentización leve	9,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Ralentización leve	9,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Ralentizado	8,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%	Fluido	Res. no disponible	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

TARJETA DE VÍDEO (The Secrets of Da Vinci)

No necesitaremos disponer de una tarjeta de vídeo de última generación, bastará con que cumpla los requisitos mínimos y nos permita alcanzar una resolución de 1024x768.

TARJETA DE VÍDEO (Condemned)

El único problema que hemos detectado ha sido con la opción de suavizar sombras, que quedará anulada por completo si está activada la función antialiasing a pantalla completa (FSAA).

TARJETA DE VÍDEO (Evolution GT)

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo con T&L por hardware que no sean compatibles con "shaders", como la familia Intel Extreme Graphics, no funcionarán con este juego.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

PROCESADOR (The Secrets of Da Vinci)

Pese a no requerir un procesador muy potente es necesario cumplir los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo.

PROCESADOR (Condemned)

Como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio, contar con las especificaciones mínimas será suficiente. Siempre que no bajemos de los 2 GHz se podrá jugar con fluidez.

PROCESADOR (Evolution GT)

Resulta esencial cumplir los requisitos mínimos para que funcione correctamente. Lo más recomendable es que exceda de 1,2 GHz de velocidad para no encontrarnos con problemas.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

MEMORIA (The Secrets of Da Vinci)

El juego funcionará con 64 MB, aunque si lo ejecutamos sobre Windows 2000 o XP es preferible doblar esa cantidad para mejorar el rendimiento.

MEMORIA (Condemned)

Hemos observado un aumento notable de fluidez con 1 GB de memoria, por lo que éste será el mínimo que necesitemos para jugar.

MEMORIA (Evolution GT)

SI queremos ver el juego a una resolución de 1024x768, y con los detalles gráficos en calidad alta, lo mejor será contar con 256 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE (The Secrets of Da Vinci)

Es indudable que este juego marchará bastante bien mientras nuestro ordenador cumpla los requisitos mínimos. Desgraciadamente, no hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento aunque, si nos da problemas, debemos revisar que todos los driver estén actualizados.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE (Condemned)

Hemos advertido que con el modelo de DVD LG GDR 8161 B el disco se queda paralizado unos minutos, aproximadamente diez, hasta que el PC lo detecta. Una vez lo ha cogido, funcionará perfectamente, siempre y cuando no lo volvamos a sacar, pues se repetirá el proceso.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE (Evolution GT)

Si encontramos ralentizaciones durante la partida es conveniente probar a quitar la opcion antialiasing, ya que ralentizará de forma espectacular el rendimiento del juego en nuestro PC. Si aún así no va todo lo fluido que debiera, será conveniente bajar la resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

ACTUALIZACIONES (The Secrets of Da Vinci)

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.nobilis.es/davinci

ACTUALIZACIONES (Condemned)

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.condemnedthegame.com

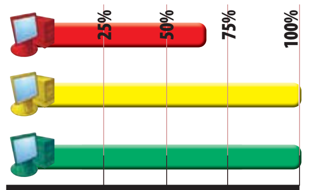
ACTUALIZACIONES (Evolution GT)

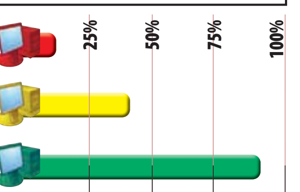
De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.evolutiongt.com/

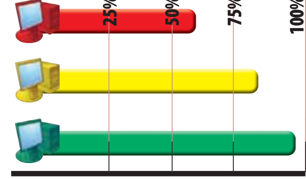
RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.











PRO EVOLUTION SOCCER 5

Test pág. 50

CORTO (7'20")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 128 MB de RAM · Teclado y Ratón · 800 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica Nvidia GeForce 3 o ATIRadeon 8500· lector DVD 8x

		9,87
800x600	1024x768	
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hemos padecido problema alguno con ninguna de las tarjetas gráficas con que cuenta nuestro laboratorio. Es decir, que todas son absolutamente compatibles.

PROCESADOR

Parte importante del juego, ya que como hemos podido comprobar, el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos ha experimentado severas ralentizaciones.

MEMORIA

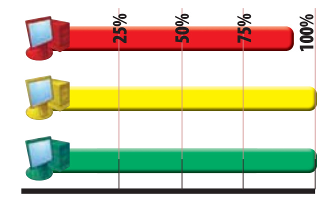
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 128 MB, las ralentizaciones serán la nota dominante de los partidos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme, incluido en el DVD, se nos advierte de que si la velocidad de juego es excesivamente elevada y dificulta el control, podremos acceder al menú de configuración para aumentar la resolución de pantalla y así solventar este molesto problema.

ACTUALIZACIONES

Para futuras descargas visitar su web en: http:// es.gs.konami-europe.com/downloads/downloadList.do?idDownloadCategory=5&downloadList.orderBy=name&downloadList.descending=false





QUAKE 4

Test pág. 51

MEDIO (11'06")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica 3D de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x

		5,88
800x600	1024x768	
No funciona	No funciona	0,00
A saltos	A saltos	3,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
Hay parones	A saltos	3,50
No funciona	No se puede jugar	0,00
A saltos	A saltos	3,00
A saltos	No se puede jugar	1,50
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Hay parones	Ralentizado	5,00
Ralentización leve	Fallos gráficos leves	6,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Fallos gráficos leves	6,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Según el archivo léeme las siguientes gráficas son aptas para ejecutar el juego: ATI Radeon 9700, 9800, X300, X550, X700, X800, X850, nVidia GeForce 3 Ti, 4/Ti, FX, serie 6 y serie 7.

PROCESADOR

Resulta esencial cumplir los requisitos mínimos en este apartado, ya que de otro modo no funcionará correctamente. Lo más recomendable es sobrepasar los 2 GHz de velocidad.

MEMORIA

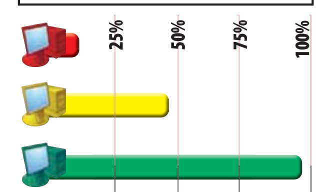
1 GB es el mínimo recomendable para ejecutar este título con garantías de fluidez y sacarle todo el partido a su belleza gráfica.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El fabricante recomienda desactivar los antivirus que tengamos activos para evitar bloqueos y usar el ScanDisk y el liberador de espacio de Windows para limpiar y organizar el disco duro. Si nos encontramos con fallos gráficos graves habrá que desactivar el filtro anisotrópico.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.quake4game.com





THE CURSE OF MONKEY ISLAND

Test pág. 52

CORTO (5'32")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 95/98/2000/ME/XP Pentium 90 MHz · 16 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 22 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta SVGA compatible con Windows · Lector CD/DVD 2x

		10,00
640x480	800x600	
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00
Fluido	Res. No disponible	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Dado la cantidad de años que tiene este juego, y al no utilizar ningún gráfico en tres dimensiones, cualquier tarjeta de vídeo actual o antigua puede ejecutarlo sin ningún problema.

PROCESADOR

Gracias a la irrisoria velocidad necesaria para ejecutarlo no hemos tenido ningún problema en el laboratorio. Cumplir los requisitos no será nada complicado.

MEMORIA

El límite no lo pone el juego si no nuestro sistema operativo. Con tener el mínimo recomendable para cargar Windows, será suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Cumplir los requisitos mínimos y disponer de un CD-ROM bastante rápido son las dos únicas cuestiones que deben preocuparnos. Estamos absolutamente seguros de que cualquier ordenador que se venda actualmente en tiendas, o de segunda mano, logrará hacerlo funcionar.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.lucasarts.com





GUILD WARS FACTIONS

Test pág. 26

Trucos pág. 60

MEDIO (9'54") + (1'58")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Procesador Pentium III 800 MHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido de 16 bit · Tarjeta gráfica Geforce 3 ó 4 MX o ATI Radeon 8500 con 32 MB · Conexión a Internet 56k

		9,14
1024x768	1152x864	
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Fluido	Fluido	10,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Hay parones	7,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem 56k es muy difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall, debemos abrir tan sólo dos puertos TCP, el 80 y el 6.112. Si tienes problemas con la conexión consulta en: http://es.guildwars.com/support.

TARJETA DE VÍDEO

Problemas graves con las texturas en la serie Geforce FX 5200 a 5950 Ultra con la versión 61.77 de los driver ForceWare. Conviene actualizarlos.

PROCESADOR

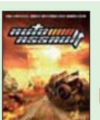
Dado que no hace un uso intenso de la CPU, un procesador más potente no conseguirá mejorar el rendimiento del juego en sistemas que tengan aún una tarjeta gráfica demasiado antigua.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reducimos la calidad de los gráficos y desactivamos la opción de sincronización vertical, ya que ésta permanece activa por defecto aunque seleccionemos la configuración de gráficos más baja.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar dos minutos con ADSL de 1 Mega. El resto de actualizaciones se realizan mientras jugamos.



AUTO ASSAULT

Test pág. 42

LARGO (16'00") + (50'00")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Procesador de 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica Geforce 4 Ti de 64 MB o ATI Radeon 8500 de 64 MB · DirectX 9.0c.

		6,94
1024x768	1024x768	
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Hay parones	No se puede jugar	2,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Hay parones	No se puede jugar	2,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem 56k es muy difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall debemos abrir los puertos TCP/UDP 2.106, 26.880 y el rango 27.001 a 27.010. Puedes obtener más ayuda en: http://support.autoassault.com.

TARJETA DE VÍDEO

Hemos observado un notable incremento de velocidad con las últimas versiones de los driver ForceWare (84.21) de nVidia y Catalyst (6.4) de ATI.

PROCESADOR

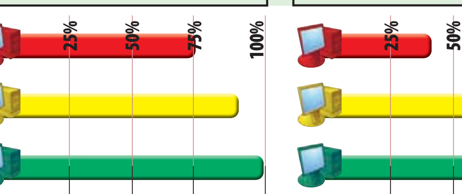
El enorme realismo en el movimiento de los vehículos sólo se consigue a base de mucha carga de trabajo de la CPU; por eso, es importante contar con un procesador a 2,5 GHz o superior.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reducir la calidad gráfica es la única solución práctica. Conviene no dejar a cero la opción 'LOD Bias' porque existe una alta probabilidad de fallos gráficos graves, es especial en las ciudades.

ACTUALIZACIONES

Se realiza automáticamente al ejecutarlo. La primera actualización tarda en descargar e instalar unos 50 minutos con ADSL de 1 Mega.



Con un conjunto como el Hotas Cougar Joystick podremos sacarle todo el partido a los mejores simuladores de vuelo y pilotar de la forma más realista posible.

Trustmaster Hotas Cougar
Ídolo del aire... en tierra

Ciertos juegos no transmiten absolutamente nada si no disponemos del control adecuado, como es el caso de los simuladores de vuelo. ¡¡Vamos a aprender a disfrutarlos a tope!!

Este mes vamos a ir un poquito más allá en la pretensión de dotar a los juegos de un mayor realismo, en concreto a los simuladores de vuelo. Vamos a aprender a instalar y configurar un conjunto de joystick y palanca de gases, precisamente una réplica exacta de la que controlan los pilotos en los F-16 de la Fuerza Aérea Estadounidense. Su nombre es Hotas Cougar Joystick, lo fabrica Thrustmaster y lo distribuye Herederos de Nostromo por 249,90€. Un precio elevado pero que, como veréis a continuación, merece la pena desembolsar si somos unos apasionados de los simuladores de vuelo.

La dificultad en la instalación de un joystick de este tipo viene dada principalmente por el número de ejes y botones de que dispone, más que por el tipo de conexión, ya que ésta es **USB** Pág.96. Sin embargo, la cosa no es tan complicada como en un principio podría parecer, sobre todo si seguís los pasos que os detallaremos. Empezaremos por conectar el joystick e instalar los controladores para, acto seguido, actualizar el firmware, o software, que regula las funciones del conjunto.

El software adjunto controla las funciones del conjunto de joystick y palanca de gases.

CÓMO INSTALAR PERIFÉRICOS



Si el aspecto es impresionante, su tacto lo es más aún. Parecerá que estamos pilotando un auténtico F-16.

Instalar el joystick

Conectar la palanca de gases y el joystick al ordenador presenta grandes dificultades, pero conviene hacer las cosas ordenadamente, tal y como os vamos a explicar. Eso sí, por el momento no conectaremos la palanca de gases al joystick. Eso lo dejamos para más adelante.

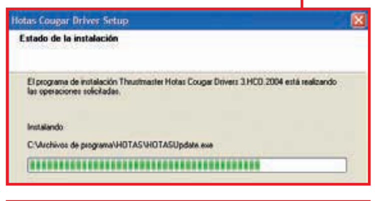
1 Introducimos el CD con los controladores y el software, entonces pinchamos en el botón 'Hotas Cougar Software'.



2 Pulsamos el botón [Next >], aceptamos el contrato de licencia [Sí], seleccionamos la carpeta donde instalar el software y pinchamos en [Siguiente >].

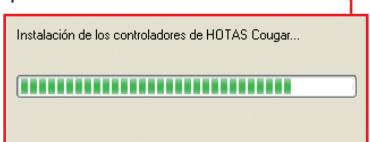


3 Tras dos ventanas más, en las que debemos pulsar en [Siguiente >], el instalador comenzará a copiar ficheros.





4 En un momento dado, se nos pedirá que conectemos el joystick a un puerto USB libre. Esperamos unos segundos a que Windows instale los controladores.



5 Cuando los driver del joystick estén instalados, Windows nos avisará mostrándonos un texto junto a la hora del sistema. Pulsamos en [Finish].

Nuevo hardware encontrado
Su nuevo hardware está instalado y listo para usarse.



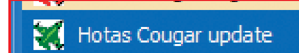
6 Una ventana nos avisa acerca de las precauciones que debemos tomar antes de actualizar el firmware del joystick. Por el momento, pulsamos OK, ya que este proceso lo explicaremos en el siguiente apartado.

Actualizar el Firmware

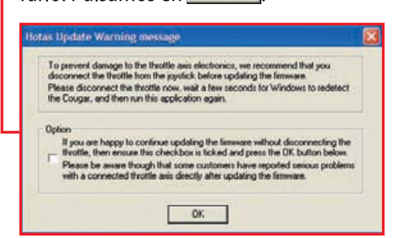
Un periférico de estas características dispone de tal cantidad de funciones que cuenta con un software interno propio (conocido como firmware), que controla todas sus funciones. Por tanto, es importante actualizarlo para asegurarnos un buen aprovechamiento. Veamos cómo:

7 Si ejecutamos el 'Panel de Control del Joystick', nos aparecerá un mensaje de error indicando que su firmware no está actualizado.

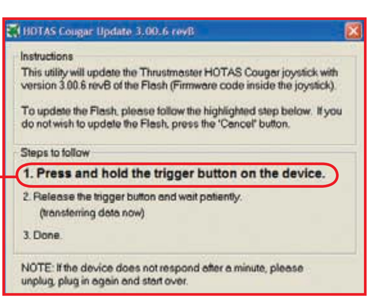
8 Como no deseamos esto, hacemos clic en el menú Inicio, 'Todos los programas', 'Thrustmaster HOTAS Cougar' y ejecutamos 'Hotas Cougar Update'.



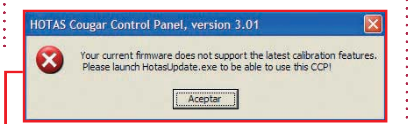
9 Un mensaje nos advierte de que si la palanca de gases permanece conectada al joystick mientras estamos actualizando el firmware, ambos componentes (palanca de gases y joystick), podrían quedar dañados. Por tanto, si el cable está conectado nos apresuraremos a retirarlo. Pulsamos en OK.



10 En la siguiente ventana, 'HOTAS Cougar Update', se irán marcando en negrita los diversos pasos que debemos ir cubriendo para actualizar el firmware. En el primero, se nos indica que apretemos y mantengamos pulsado el "trigger" (o gatillo) del joystick.



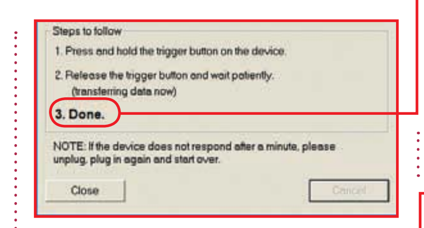




11 Cuando el paso dos se ponga en negrita, soltamos el gatillo. Ya sólo nos queda esperar mientras se transfiere el nuevo firmware al joystick.



12 Cuando quede resaltado el paso tres, pulsaremos el botón Close. La actualización del firmware del joystick habrá finalizado.



Calibración

Instalado y actualizado convenientemente el conjunto de joystick y palanca de gases, pasaremos a calibrar los distintos controles con que cuenta.

13 La primera operación será conectar la palanca de gases al joystick, tal y como se muestra en la fotografía.



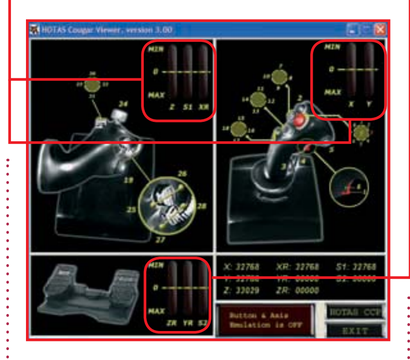
14 A continuación, tendremos que dirigirnos al menú 'Inicio' Inicio Panel de control y, finalmente, hacer doble clic sobre el icono.

15 Seleccionamos el joystick que acabamos de instalar y hacemos clic en el botón 'Propiedades'.

16 Aparece una ventana dividida en tres áreas, joystick, palanca de gases y pedales. Pulsamos, de uno en uno, todos los controles para comprobar que funcionan correctamente. Cada vez que demos a uno, el correspondiente botón en pantalla se pondrá en rojo.



18 Calibramos los distintos ejes moviéndolos de un extremo a otro. Es decir, llevamos la palanca de adelante a atrás y de izquierda a derecha, para que Windows compruebe los límites de cada uno. Cuando lo hagamos, el indicador de cada eje del joystick y de la palanca de gases se moverá, así como de los pedales, si los hemos instalado. En la parte inferior de la página se especifica con qué indicador de la ventana (X, Y, Z, S1, etc.) se corresponde cada eje.

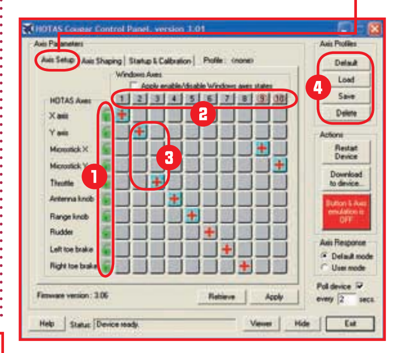


Ordenar los ejes

El último paso importante consiste en ordenar los distintos ejes del joystick y de la palanca de gases (también de los pedales, en el caso de que los hayamos instalado). Lo haremos de la siguiente manera:

19 Ejecutamos ahora el software Hotas Cougar Control Panel, que podremos encontrar en el menú 'Inicio', 'Todos los programas', 'Thrustmaster HOTAS Cougar', tal y como se indica en el paso 9.

20 La ventana 'HOTAS Cougar Control Panel' puede asustarnos en un principio, por la tremenda cantidad de posibilidades que ofrece, pero como veremos no vamos a utilizar todas las opciones. En concreto, nos interesa una pestaña, la denominada 'Axis Setup'.

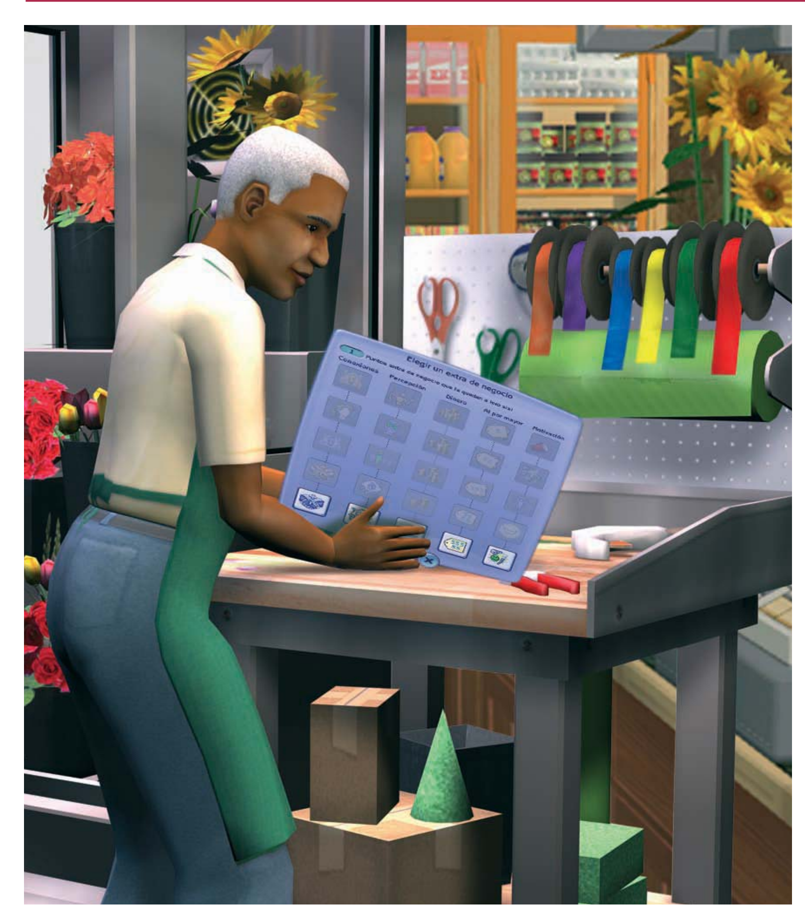


21 En la cuadrícula que nos aparecerá, podremos ver: en vertical, todos los ejes del joystick, la palanca de gases y los pedales ❶; en horizontal, el número de eje al que está asignado cada uno en Windows ❷. De este modo, si un determinado juego asigna el tercer eje al control de aceleración, no tenemos más que hacer clic en la casilla 3 del eje Throttle (acelerador) para que la próxima vez que lo ejecutemos nos lo reconozca sin problemas ❸. Esta misma operación tendremos que realizarla con cada eje.

22 En la pestaña de 'Axis profiles' también dispondremos de opciones para guardar, recuperar o borrar un perfil determinado, así como para volver a la configuración predeterminada ❹ si queremos reconsiderar los cambios.



Además de los ejes X e Y de movimiento del joystick, estos son todos los controles que encontraremos en el Hotas Cougar.



Los nuevos controles
Todo a mano

Con esta nueva expansión han mejorado muchas cosas. Una de ellas es la inclusión de una consola de control que nos permitirá llevar como "Dios manda" nuestro negocio.

Esta expansión incorpora barrios y opciones inéditas, y también nuevos menús cuya función es facilitarnos el acceso sobre los artículos que producimos y vendemos en nuestra tienda.



A lo largo de las expansiones, «Los Sims 2» ha mantenido intacto el interface principal, en la parte inferior de la pantalla, que había heredado directamente del primer juego, «Los Sims». Ahora, es tal la cantidad de opciones añadidas en «Los SIms 2 Abren Negocios» que ha sido necesario "inventarse" una consola desde la que podremos manejar todo el cotarro de nuestra tienda: productos que vendemos, investigación, empleados, etc. Todo, absolutamente todo, queda bajo los tentáculos de este menú que tendremos que aprendernos de memoria si queremos ganar dinero.

Esta consola aparece en el momento que compramos un local y comenzamos a montar la tienda. Es en ese instante cuando toma especial relevancia familiarizarse con sus opciones. Éstas son.

SERIE LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

CONSOLA DE NEGOCIOS

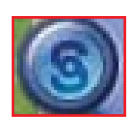




Fidelidad del cliente 1. En esta sección del control de mandos podremos averiguar todo lo que piensen los clientes del local, y así poder mejorar en aquello que menos les agrada.



Información del empleado 2. Aquí encontraremos toda la información sobre nuestros empleados, si están o no en el solar, cuánto ganan, etc. Desde aquí es posible ver las insignias de talento que posee cada uno y los niveles de pericia alcanzados en su quehacer diario. Según se porten, podremos subirles o bajarles el sueldo o mejorar sustancialmente su categoría profesional.

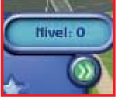


Seguidor de caja 3. Bajo esta pestaña encontraremos el historial financiero del negocio. Sabremos si es rentable o no, si necesitamos cambiar la política financiera o... ¡¡cerrar y dedicarnos a otra cosa!!





Información de negocio 4. Todos los datos importantes podemos consultarlos aquí.



Nivel del negocio 5. Cuántos más niveles supere nuestro negocio, más famoso será y más gente vendrá a comprar en él. ¡¡Dinerito!!



Herramientas de construcción de negocio 6. La finalidad de esta opción es la de seleccionar los productos que se pondrán a la venta. Cuando hayamos montado el negocio debemos llenar las estanterías y las salas con los objetos más deseados y esperar a que nos lo quiten de las manos.



Extras negocio 7. Según vayamos ganando niveles podremos conseguir extras que nos servirán para especializar aún más nuestro negocio. Existen cinco caminos que podemos seguir hasta llegar a lo más alto:

ESPECIALIZACIÓN



- **Conexiones:** conseguir una buena reputación y que la publicidad de tu local llegue a oídos de todos los Sims de la gran ciudad.



- **Percepción:** con esta herramienta podremos centrarnos en conseguir saber qué piensan los clientes al entrar en nuestra tienda.



- **Dinero:** es el camino más corto para conseguir numerosos premios, a cual mejor... ¡¡Pero cuidado que podemos correr riesgos!!



- **Al por mayor:** con esta opción nuestros clientes recibirán regalos por sus compras al por mayor en nuestra tienda.



- **Motivación:** con esta opción conseguiremos que nuestro Sim se utilice su fortuna para conseguir influencia en la ciudad.

CAJA REGISTRADORA

- Los objetos que aparecen con un color más oscuro significa que se pueden ofrecer. Al pasar el cursor por ellos se volverán amarillos y haciendo clic podremos venderlos.
- El precio podemos adecuarlo en cada momento, abaratándolo o encareciéndolo según los costes de fabricación, alquiler del local, sueldos, etc.
- La cara del marcador nos da una idea de si los precios que estamos poniendo son o no abusivos. Cuánto más feliz sea el gesto más adecuado será el precio. Pero si pone mala cara... ¡¡cuidado!!




Computer
Hoy
Juegos

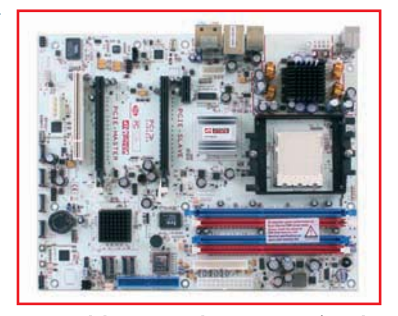
Por muy potentes que sean los componentes de tu PC, sin una placa base que sincronice el trabajo de todos, el esfuerzo no serviría de nada.

Cómo eligir una placa base nueva

Renueva los cimientos de tu PC

Si la CPU Pág.96 del ordenador es su cerebro, podríamos decir entonces que la placa base representaría el sistema nervioso. De hecho, es la encargada de comunicar todos los periféricos y componentes que integran ese cuerpo llamado PC.

Un procesador, una tarjeta gráfica, un disco duro, la memoria **RAM** Pág.96, una conexión **USB** Pág.96 o el teclado y el ratón, tienen poca utilidad sin un centro neurálgico que les permita interrelacionarse. Ese papel lo desempeña, cómo no, la **placa base** Pág.96, y por ese motivo este mes os vamos a mostrar qué pautas seguir para escogerr un modelo que se ajuste a nuestras necesidades. A la hora de elegir, debemos tener en cuenta tres aspectos fundamentales: conexiones, especificaciones de la placa y el "socket" de la CPU.

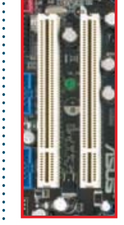


Hay modelos para todo. Este, por ejemplo, permite conectar dos tarjetas gráficas ATI.

RENUEVA TU PC

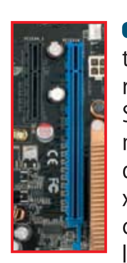
Conexiones

Es el aspecto más evidente. Dependiendo del tipo de conexiones de que disponga, podremos disfrutar un tipo de periféricos u otros. A continuación, vamos a describir los más importantes, y en qué tipo y número nos interesa encontrarlos:



● **PCI:** son las ranuras de expansión más antiguas (si nos olvidamos de las **ISA** Pág.96), pero conviene tener alguna de este tipo en la placa, por si tenemos la necesidad de instalar algún hardware que ya esté "entradito en años".

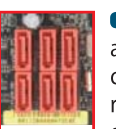
● **AGP:** se emplean exclusivamente para conectar tarjetas gráficas, aunque están siendo sustituidas por las nuevas conexiones **PCI-Express** Pág.96, más rápidas y eficaces. Si piensas comprarte una tarjeta gráfica junto con la placa, mejor desestima esta alternativa del **AGP** Pág.96 .



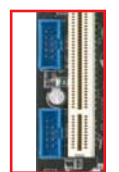
● **PCI Express:** es el estándar de conexión de periféricos internos más moderno. Se presenta en cuatro versiones, dependiendo del ancho de la ranura: x1, x2, x4, x8 y x16. Esta última se utiliza para conectar tarjetas gráficas, por lo que es muy recomendable contar, al menos, con una ranura de este tipo en nuestra placa base.

● **IDE:** utilizada para conectar grabadoras de CD/DVD y discos duros, aunque estos últimos se sirven ya del estándar **S-ATA** Pág.96. Si no vamos a aprovechar ningún disco duro **IDE** Pág.96 antiguo, con una única conexión de este tipo bastará.





● **S-ATA:** los discos duros actuales usan este tipo de conexión, más compacto y rápido que los IDE. Cuatro es una buena cifra, aunque cuantos más, mejor. Lo ideal sería disponer también de alguna conexión S-ATA en el módulo de conexiones trasero.



● USB y FireWire: si la torre de nuestro ordenador tiene puertos USB y FireWire en el frontal, necesitaremos que la placa cuente con este tipo de conexiones.

● Floppy: posiblemente ya no te haga falta conectar una unidad de disco de 3 y 1/2 pero, por si acaso, el 99% de las placas base sigue incluyendo esta conexión.



Especificaciones

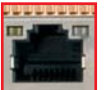
Es un concepto algo abstracto, puesto que no es algo físico que podamos ver. En cierto modo están relacionados con la compatibilidad con determinados componentes, como la memoria RAM o el procesador.



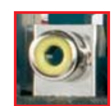
● Tipo de memoria: el grueso de placas actuales utiliza memoria DDR, aunque ahora empieza a hacerse un hueco la DDR2, notoriamente más rápida. Físicamente son distintas, por lo que sólo podremos utilizar la recomendada por el fabricante. Dentro de cada tipo de memoria (DDR, DDR2) existen varias especificaciones, dependiendo de la velocidad, denominadas PC-2400, PC-3200, PC2-5300, etc. Os explicaremos su significado dentro de tres números, cuando tratemos a fondo un aspecto tan complejo como el de la memoria. Por el momento, nos bastará con lo dicho.

"La elección de la placa determinará qué tipo de procesador y memoria podemos instalar"

● Overclocking: es la capacidad de modificar el voltaje y la velocidad del reloj del procesador para aumentar su potencia. En teoría, todas las placas permiten hacerlo, pero si este concepto aparece en las especificaciones significa que se puede realizar desde la propia **BIOS** Pág.96 de la placa.

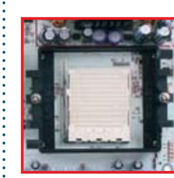


● Gigabit LAN: si se especifica esta característica, quiere decir que la velocidad de la conexión de red de la placa supera los 100 **MB** Pág.96 por segundo, frente a la habitual, que suele ser 10.



● Audio/Vídeo: la gran mayoría de las placas incluyen tarjeta de sonido integrada, y muchas otras también montan la tarjeta de vídeo. Si dispone de ambas, nos evitaremos comprarlas, pero hay que advertir que suelen ser menos potentes que las tarjetas convencionales.

"Socket" para la CPU



Este término hace referencia al zócalo en el que se insertan las patillas del procesador (y del mecanismo que sujetará el refrigerador/ventilador). El socket condiciona con qué modelos de CPU podrá funcionar la placa base y con cuáles no. Esto lo abordaremos el próximo mes, cuando hablemos de la elección del procesador.

Entonces ¿qué elijo?

Para terminar, vamos a hacernos algunas preguntas antes de decidirnos por una placa base. El mes que viene, continuaremos.

● ¿Qué procesador quiero instalar? Selecciona una placa con el tipo de "socket" utilizado por dicho procesador.

● ¿Qué memoria debe soportar? Intenta que sea DDR2, por aquello de que es más moderna, aunque si no vas a utilizar juegos potentes, con DDR bastará.



● ¿Y la tarjeta gráfica? Si vas a aprovechar tu vieja tarjeta AGP, compra una placa con esta conexión. En caso de duda, PCI-Express sin pensarlo.

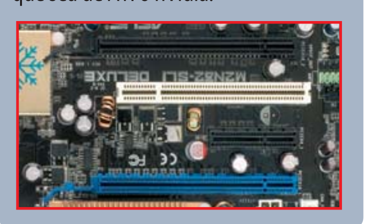
● ¿Con sonido integrado? Todas las placas lo llevan ya y con una calidad de audio bastante buena y fiable.

● ¿Y los discos duros? Una placa con un conector IDE y dos o más S-ATA nos permitirá conectar varios discos duros.

● ¿Algo acerca de las fuentes? Este asunto lo trataremos dentro de dos números, pero te adelantamos que si compras una placa con conexión EATX, podrás usar las antiguas fuentes de alimentación ATX.

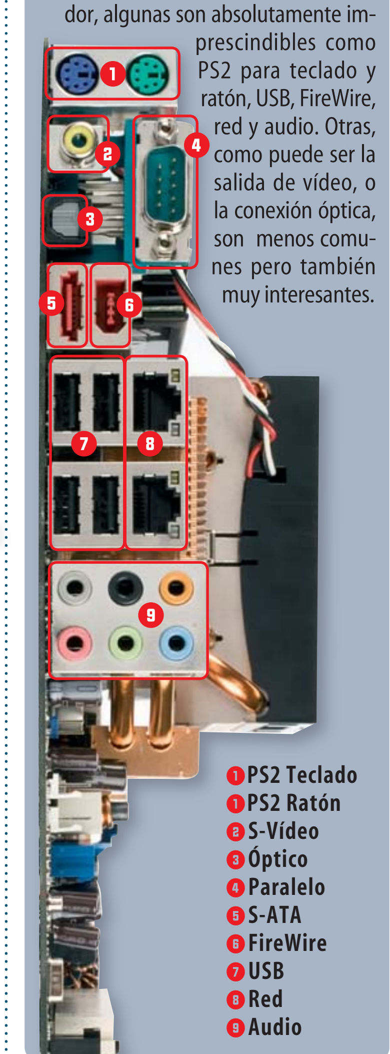
CROSSFIRE Y SLI

Es el nombre que reciben las tecnologías creadas por ATI y nVidia, respectivamente, y cuya utilidad reside en la posibilidad de instalar dos tarjetas gráficas en un mismo sistema, doblando así (supuestamente) la potencia de proceso gráfico del ordenador. Ambos estándares son incompatibles, por lo que si nuestra placa monta SLI, sólo podremos utilizar conjuntamente dos tarjetas de nVidia. Lo mismo ocurre con la tecnología CrossFire. Eso sí, si nos conformamos con una única tarjeta gráfica, entonces da igual que nuestra placa base sea SLI o CrossFire; cualquier tarjeta con PCI-Express nos servirá, con independencia de que sea de ATI o nVidia.



CONEXIONES TRASERAS

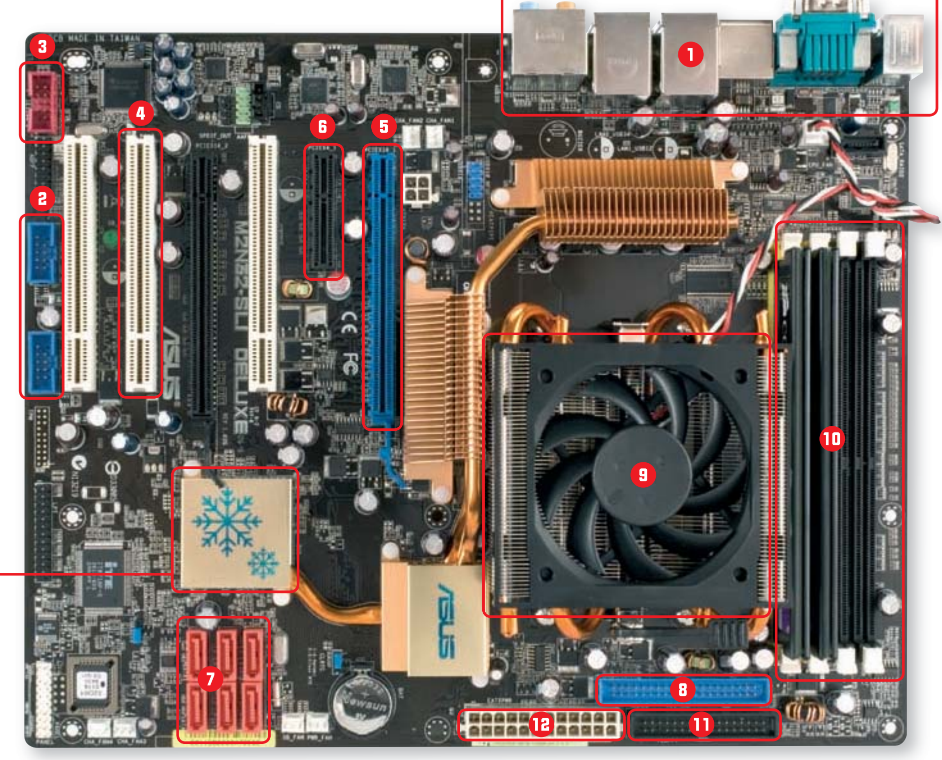
De todas las conexiones que asoman en la parte posterior de la torre del ordenador, algunas son absolutamente imprescindibles como PS2 para teclado y ratón, USB, FireWire, red y audio. Otras, como puede ser la salida de vídeo, o la conexión óptica, son menos comunes pero también muy interesantes.



1. PS2 Teclado
1. PS2 Ratón
2. S-Vídeo
3. Óptico
4. Paralelo
5. S-ATA
6. FireWire
7. USB
8. Red
9. Audio



1. Conexiones trasera.
2. USB
3. FireWire
4. PCI
5. PCI-Express x16
6. PCI-Express x4
7. S-ATA
8. IDE
9. Socket / Procesador
10. Memoria
11. Floppy (disquetera)
12. Fuente alimentación



Si elegimos una placa base cuyos controladores utilicen disipadores en vez de ventiladores, conseguiremos que el equipo sea mucho menos ruidoso.

Los mejores juegos

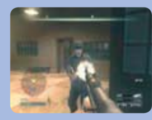
Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Con más acción

1. COMMANDOS STRIKE FORCE



Espectacular combinación de acción táctica y directa es lo que nos trae esta sorprendente vuelta de tuerca a la clásica saga «Commandos». ¡A por los nazis!

2. CALL OF DUTY 2



La recreación más realista de la II Guerra Mundial que hayamos vivido en un PC. Los combates son salvajes y nos harán sentir el horror y la tensión de la guerra.

3. STAR WARS BATTLEFRONT II



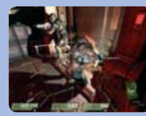
Esta segunda parte nos ofrece muchas novedades, pero mantiene intacto el espíritu del original. Es decir, acción a granel y la ilusión que hace manejar a los Jedi.

4. BATTLEFIELD 2



Las batallas más emocionantes de la red se viven en los servidores de «Battlefield 2». La diversión es inagotable en cada enfrentamiento con jugadores de todo el mundo.

5. QUAKE 4



La gran cantidad de armas disponibles es razón más que suficiente para "cepillarnos" todo lo que se ponga a tiro. Te tendrán que despegar el dedo del gatillo.

Battlefield 2



(+)
- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

(−)
- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,49
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Battlefield 2 Special Forces



(+)
- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

(−)
- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Call of Duty 2



(+)
- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

(−)
- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Condemned



(+)
- Terrorífica ambientación.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- El miedo psicológico.

(−)
- La parte de investigación se limita a pulsar un botón.
- Se echa en falta más variedad de enemigos.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Conflict Global Storm



(+)
- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

(−)
- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino

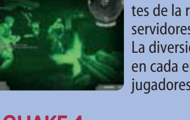


(+)
- El ambiente idéntico a la película.
- Original sistema de combates.
- Guión muy trabajado.
- Formar parte de la familia Corleone.

(−)
- Las misiones secundarias no son muy variadas.
- Se echan en falta más opciones de juego.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente



GTA San Andreas



(+)
- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

(−)
- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52, 61

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Gun



(+)
- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

(−)
- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half Life 2 Juego del Año



(+)
- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

(−)
- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



(+)
- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

(−)
- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sniper Elite



(+)
- Muy buena ambientación.
- La importancia del escenario.
- Nosotros elegimos el tipo de acción.
- Poder disparar a las granadas que lleva el enemigo.

(−)
- Demasiado lineal.
- Los enemigos son infalibles, no yerran un solo disparo.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	7,89
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Battlefront II



(+)
- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

(−)
- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SWAT 4



(+)
- Misiones muy trabajadas.
- Mucha tensión.
- Gráficos muy realistas.
- Cuatro hombres a nuestra entera disposición.

(−)
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.
- Matar a los malos penaliza.

- VUG
- Jug. Expertos
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	8,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes

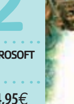
1 FRIENDWARE · 44,95€ · ROL ONLINE



GUILD WARS FACTIONS

Se mantiene fiel al espíritu de la primera entrega en cuanto a su concepto del rol online, sin cuotas mensuales, además de agregarse dos profesiones inéditas y un nuevo continente para explorar.

2 MICROSOFT · 54,95€ · ESTRATEGIA



RISE OF NATION RISE OF LEGENDS

A buen seguro que será de esos títulos que marcarán las pautas de la estrategia moderna en tiempo real con su sistema de territorios y excelente diseño.

3 NOBILIS · 39,95€ · ESTRATEGIA-ROL



SPELLFORCE 2 SHADOW WARS

En esta segunda parte se profundiza aún más, y con interesantes mejoras, en su magnífica fusión de estrategia y rol. Configurar al héroe es una gozada.

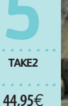
4 ATARI · 49,95€ · ACCIÓN




CONDEMNED

La ciudad parece haberse vuelto loca y los índices de criminalidad se han disparado hasta alcanzar niveles históricos. ¿Qué ha trasformado a nuestros pacíficos conciudadanos en locos peligrosos?

5 TAKE2 · 44,95€ · AVENTURA




EL CÓDIGO DA VINCI

Con un guión idéntico al del film, debemos descubrir el misterio que rodea a un horrible asesinato ocurrido en el Louvre. Lo que no sabemos es dónde nos estamos metiendo y el peligro que corremos.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

-20€ POR MENOS DE 20 €

Close Combat First to Fight



- Todos los movimientos están basados en las maniobras reales de los marines.
- La recreación de los escenarios.
- Guerra en estado puro.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Se echa en falta un tutorial.

- **Take 2**
- **Jug. Expertos**
- **+16 años**
- **44,99€**
- **+ info. CHJ 51**

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Commandos Strike Force



- Poder controlar a tres personajes a la vez en el transcurso de algunas misiones.
- Cada comando tiene sus propias habilidades especiales.
- La reacción de los enemigos será distinta en cada situación.

- Demasiado corto.
- Algunas misiones son realmente complicadas.

- **Proein**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **44,95€**
- **+ info. CHJ 61**

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Battlefield Vietnam

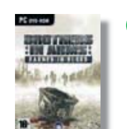
- Muy buena banda sonora.
- Muchos vehículos disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- La buena inteligencia artificial del modo para un jugador requiere un potente procesador.
- Se necesita un joystick para el control de los aviones.

- **Electronic Arts**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 37,60**

NOTA	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood



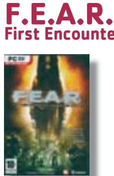
- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- **Ubi Soft**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 55**

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- **VUG**
- **Todo tipo jug.**
- **+18 años**
- **49,95€**
- **+ info. CHJ 56**

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Full Spectrum Warrior
Ten Hammers



- Compensada y acertada mezcla de acción y táctica
- Se han incluido vehículos.
- Situaciones realistas y variadas.

- Duración escasa.
- El original sistema de control puede ser incómodo para algunos.

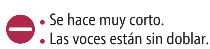
- **THQ**
- **Todo tipo jug.**
- **+18 años**
- **44,95€**
- **+ info. CHJ 62**

NOTA	7,94
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Duty Juego del Año



- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.



- Se hace muy corto.
- Las voces están sin doblar.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- **Activision**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 46**

NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Notable

Doom 3



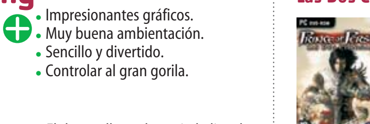
- Gran ambientación.
- La tensión es tremenda.
- Mapas muy detallados.
- Toneladas de acción.

- Puede resultarle repulsivo a los jugadores más aprensivos.

- **Activision**
- **Todo tipo jug.**
- **+18 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 42, 62**

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Peter Jackson's King Kong



- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- **Ubi Soft**
- **Todo tipo jug.**
- **+12 años**
- **44,95€**
- **+ info. CHJ 57**

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



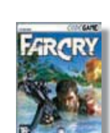
- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.

- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- **Ubi Soft**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **44,95€**
- **+ info. CHJ 58**

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Far Cry




- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- **Ubi Soft**
- **Todo tipo jug.**
- **+18 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 37**

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Los Simpsons Hit & Run



- Pulular por Springfield y charlar con los personajes más famosos.
- Cinco personajes controlables.
- Los "gags" son muy graciosos.
- Tiene gran cantidad de vehículos.

- Las misiones son muy sencillas.
- La cámara es algo mareante.

- **VUG**
- **Todo tipo jug.**
- **+7 años**
- **14,95€**
- **+ info. CHJ 34, 61**

NOTA	8,27
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Matrix Path of Neo

- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- **Atari**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **39,95€**
- **+ info. CHJ 58**

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Regiment

- Pasamos directamente a la acción sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco".

- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- **Konami**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **34,95€**
- **+ info. CHJ 59**

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Medal of Honor
Pacific Assault



- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- **Electronic Arts**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **19,99€**
- **+ info. CHJ 45**

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero



- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

- La cámara entorpece el desarrollo.

- **Ubi Soft**
- **Todo tipo jug.**
- **+16 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 46, 56**

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Tomb Raider Legend



- Los puzzles están muy bien pensados y previstos.
- La ambientación es sensacional.
- El modo gráfico "próxima generación" es increíble.

- Se hace algo corto.
- Algunas veces, pocas, la cámara no nos deja ver bien la acción.

- **Proein**
- **Todo tipo jug.**
- **+12 años**
- **44,95€**
- **+ info. CHJ 62**

NOTA	9,28
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Overdose

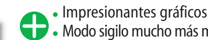
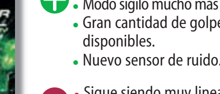
- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

- **Proein**
- **Todo tipo jug.**
- **+18 años**
- **29,95€**
- **+ info. CHJ 55**

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Splinter Cell Chaos Theory

- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.

- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- **Ubi Soft**
- **Jug. Expertos**
- **+16 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 49,59**

NOTA	8,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Republic Commando



- Fiel y espectacular recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación de táctica y acción.
- Gráficamente, una maravilla.

- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador.
- Algunas fases se nos antojan excesivamente lineales.

- **Activision**
- **Todo tipo jug.**
- **+12 años**
- **19,95€**
- **+ info. CHJ 49**



NOTA	8,90
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

Por unidades

1. STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA



Disfrutar con todos los personajes del universo creado por Lucas, incluso el maestro Yoda, ya es posible para participar en la madre de todas la guerras.

2. ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



La Comunida del Anillo al completo, con todo el plantel de aliados, enfrentada al elenco de las fuerzas oscuras. La batalla en todos los frentes está servida.

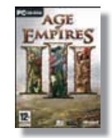
3. RISE OF NATION RISE OF LEGEND



Los diseños de las tres civilizaciones, en particular los Vinci, nos han dejado asombrados. El trabajo que han hecho los chicos de Big Hug Games es soberbio.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mant ener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White 2



- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Civilization IV



- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Desperados 2 Cooper's Revenge



- Gran variedad de personajes.
- Dos tipos de perspectiva disponibles.
- Sensacional mezcla de estrategia y táctica.
- Ambientación al estilo Western.

- Con la perspectiva en primera persona es mucho más fácil.
- Algunas situaciones se repiten abundantemente.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dragonshard



- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II



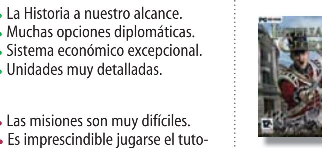
- Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
- Gráficamente es un delicia.
- Más acción que economía.
- Nos hará pensar de lo lindo.

- Conseguir puntos de combate es muy difícil.
- El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Empire Earth II



- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperial Glory



- El sistema de juego de tablero es muy completo.
- Muchísimas unidades en pantalla.
- Las batallas históricas.
- Visualmente muy logrado

- Extremadamente difícil.
- Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rise of Nation Rise of Legends



- El diseño de las tres civilizaciones es sensacional.
- Las imponentes ciudades.
- Contemplar las imponentes moles que ocupan la pantalla.
- La importancia de estar en territorio propio o del enemigo.

- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Star Wars El Imperio en Guerra



- Todas las unidades de la primera trilogía disponibles.
- Muchas opciones para controlar a los ejércitos.
- Es como jugarnos la película.
- Las dos facciones están compensadas, pese a ser muy distintas.

- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno





- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Castle Strike



- Impresionantes asedios.
- 27 misiones disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
- La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Cossacks 2



- Realismo muy conseguido.
- Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
- Unidades muy detalladas.

- Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
- Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



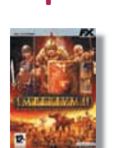
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm II



- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Panzers II



- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III Imperio de los Mares



- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Port Royale 2



- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.

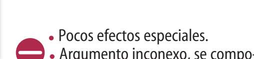
- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

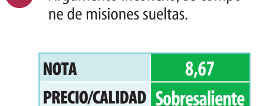
Praetorians





- Equilibrio de unidades perfecto.
- Inteligencia de los adversarios muy alta.
- Escenarios muy trabajados.

- Pocos efectos especiales.
- Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.



- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	8,67
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Soldiers Heroes of World War II



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

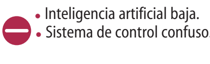
- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Stronghold Deluxe





- Muchas misiones disponibles.
- Divertidísimos asedios.
- Equilibrio entre las distintas tropas.
- Buena gestión de recursos.

- Inteligencia artificial baja.
- Sistema de control confuso.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS

Policíacos

1. CSI MIAMI



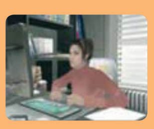
Un buen laboratorio, capacidad de observación y ser más listo que el hambre es lo que tiene la policía científica de Miami para resolver cinco crímenes.

2. SHERLOCK HOLMES Y EL PENDIENTE DE PLATA



El detective más famoso, intuitivo y sagaz de todos los tiempos se enfrenta a un nuevo caso. Si queremos estar a su altura ya podemos darle al coco.

3. FAHRENHEIT



Manhattan no es un buen sitio para perder la cabeza y Lucas Kane ha perdido el control de sí mismo cometiendo un crimen atroz. ¿Qué le ha empujado a ello?



+20€ POR MAS DE 20 €

El Código Da Vinci



(+)
- La fidelidad que guarda con la "peli" y el libro de Dan Brown.
- Ambientado a la perfección.
- Los puzzles son variados y muy divertidos.
- Es bastante largo.

(−)
- Pese a que las escenas de acción están bien, se hacen repetitivas.
- Es excesivamente lineal.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,98
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Fahrenheit



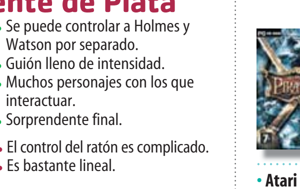
(+)
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación

(−)
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sherlock Holmes y el Pendiente de Plata



(+)
- Se puede controlar a Holmes y Watson por separado.
- Guión lleno de intensidad.
- Muchos personajes con los que interactuar.
- Sorprendente final.

(−)
- El control del ratón es complicado.
- Es bastante lineal.

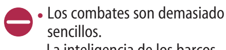
- Proein
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!

(+)
- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

(−)
- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.



- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

CSI Miami

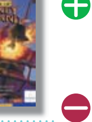
(+)
- Trabajar codo con codo con los chicos de Miami.
- Igualita que la serie de TV.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Curse of Monkey Island



(+)
- El retorno de un gran clásico.
- apartado visual espectacular.
- Las conversaciones rebosan humor y chascarrillos.
- Los puzzles son muy divertidos.

(−)
- Se le notan los años en detalles como el control.
- Pierde frescura con el tiempo.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 14,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS

Más Sims

1. LOS SIMS 2



Cientos de objetos, muchas misiones y, sobre todo, más diversión "marca de la casa" para nuestros Sims. Un lujo que ningún jugador debería perderse.

2. LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS



El objetivo de esta expansión es convertir a nuestro Sim en un próspero empresario, para lo cual debemos arriesgarnos y montar nuestro propio chiringuito.

3. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS



Mucho tiene en común un Sim con cualquier ser humano, principalmente las ganas de juerga y despendole. Esta expansión para gente nocturna nos lo pone en bandeja.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Los Sims 2

(+)
- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims 2 Abren Negocios



(+)
- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

(−)
- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

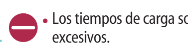
NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

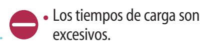
Los Sims 2 Noctámbulos



(+)
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.





- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Universitarios



(+)
- Tres universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Bien

+20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition

(+)
- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo pero divertido.

(−)
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Singles 2 ¿Tres son multitud?



(+)
- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

(−)
- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE MAYO HASTA EL 1 DE JUNIO

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Chrome Specforce	Take2	19,99€
Condemned	Atari	49,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	Ubi Soft	44,95€
Namco Museum 50th Anniversary	Electronic Arts	29,95€
Terrorist Takedown War in Colombia	Virgin Play	14,95€
AVENTURA		
Back to Gaya	Nobilis	29,99€
Dreamfall the Longest Journey	Friendware	44,95€
El Código Da Vinci	Take2	44,99€
The Secrets of Da Vinci	Nobilis	39,95€

Título	Distribuidora	Precio estimado
ESTRATEGIA		
Crown of Glory	Virgin Play	19,95€
Desperados 2 Cooper's Revenge	Atari	39,95€
Galactic Civilizations II	Friendware	44,95€
Rise of Nation Rise of Legend	Microsoft	54,95€
ROL		
Auto Assault	Friendware	44,95€
Guild Wars Faction	Friendware	44,95€
Spellforce 2 Shadow Wars	Nobilis	39,95€

Título	Distribuidora	Precio estimado
VELOCIDAD		
Championsheep Rally	PuntoSoft	14,99€
Evolution GT	Virgin Play	29,95€
Fuel	Proein	19,95€



SERIES CLÁSICAS PARA PC

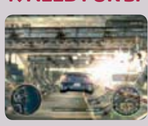
ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	14,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
The Curse of Monkey Island	14,95€
The Dig	14,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Underground 2	19,95€
Sid Meier's Sim Golf	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra Filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires (Gold Edition)	9,95€
Combat Flight Simulator	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
Flight Simulator 3	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Piratas del Caribe	19,95€
Prince of Persia + XIII	19,95€
Rainbow Six 3 Raven Shield	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
Splinter Cell	9,95€
Brother in Arms Road to Hill 30	19,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Leisure S uit Larry Magna Cum Laude	14,95€
Lords of the Realm III	14,95€
Starcraft + Broodwar	14,95€
The Simpsons Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Más divertidos

1. NEED FOR SPEED MOST WANTED



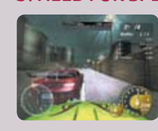
Ahora, gracias a las persecuciones policiales, la diversión que nos ofrece la saga se ha multiplicado por cien, y las carreras son más difíciles y emocionantes

2. TOCA RACE DRIVER 2



Variedad para todos los gustos. Bajo esta máxima podremos participar en decenas de competiciones con un objetivo: llegar a ser los mejores pilotos.

3. NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2



Las carreras callejeras más espectaculares jamás vistas en un videojuego regresan a las noches de la ciudad, pero ahora con un precio sensiblemente rebajado.

Need for Speed
Most Wanted



+
- Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
- Gráficamente es un delicia.
- Muchas opciones tuning.
- Gran cantidad de vehículos disponibles.

−
- Que nos coja la "poli".
- En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

+20€ POR MAS DE 20 €

Evolution GT



+
- Incluye nuevas cosas jamás vistas.
- Muchas competiciones disponibles.
- 54 pistas y 34 coches.
- Antes de comenzar Gabriele Tarquini nos dará unas clases.

−
- La conducción no está muy ajustada.
- La sensación de velocidad es, casi, inexistente.

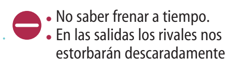
- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,40
PRECIO/CALIDAD	Bien

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology



+
- La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
- Poder meter mano a la moto.
- Muchos circuitos disponibles.



−
- No saber frenar a tiempo.
- En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

TOCA Race Driver 3



+
- 35 competiciones distintas.
- La conducción más real.
- Espectaculares circuitos y vehículos.
- Muchas opciones de configuración.

−
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



+
- Nivel Gráfico muy alto.
- Conducción muy real.
- Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

−
- Con la vista interior es difícil progresar.

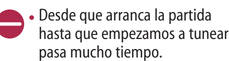
- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



+
- Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
- Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
- Argumento bastante cuidado.



−
- Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Toca Race Driver 2



+
- Gran número de competiciones.
- Conducción muy real.
- Cuenta con historia propia.
- Gran variedad de tipo de vehículos.

−
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

Por diversión

1. PRO EVOLUTION SOCCER 5



Espectaculares gráficos y un sensacional control dan como resultado partidos vibrantes y llenos de toques de calidad. Además, ha bajado sensiblemente de precio.

2. NBA LIVE 06



Imposible no pasárselo pipa viendo cómo se manejan estos magos de la canasta. Uno de los mayores espectáculos del mundo revivido de forma inigualable.

3. FIFA 06



"Todo es posible"; bajo este lema se presenta un título que ha sufrido numerosas mejoras y modificaciones para afinar el control y el realismo de los partidos.

NBA Live 06



+
- Gran cantidad de movimientos disponibles.
- Todas las franquicias NBA disponibles.
- El modo Dynasty es genial.

−
- Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
- Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

+20€ POR MAS DE 20 €

Copa Mundial de la FIFA 06



+
- Nuevos modos de juego disponibles.
- Poder ganar el Mundial con la selección española.
- Toda la emoción del Mundial de fútbol.
- Nuevas secuencias entre las jugadas..

−
- Si tienes el «FIFA 06» no notarás ningún cambio.
- Gráficos clavados a los de «FIFA 06».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

FIFA 06



+
- Sus 21 ligas oficiales.
- Partidos muy espectaculares.
- Exhibe un fútbol más realista.

−
- El mánager es bastante flojo.
- La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PRO Cycling Manager



+
- Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
- 450 etapas disponibles.
- Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

−
- Las dichosas "pájaras".
- Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA Football 2005



+
- Sencillo de jugar.
- Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
- El control sin balón.

−
- Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
- Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

PC Fútbol 2006



+
- Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
- 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
- Configurar nuestras táctica como más nos guste.

−
- Todavía hay algunos fallos, como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
- La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

PRO Evolution Soccer 5



+
- Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
- Es muy divertido.
- Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

−
- Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
- Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 56, 63

NOTA	8,89
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ROL

+20€ POR MAS DE 20 € | -20€ POR MENOS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS
Por "quest"

1. WORLD OF WARCRAFT

Sin lugar a dudas, las más interesantes que podemos encontrar en la red. Da gusto hacer "trabajitos" como matar al dragón más poderoso de Azerot.

2. EVERQUEST II

Mundos fantásticos poblados por terribles bestias y nobles caballeros en los que tendremos que abrirnos paso realizando grandes gestas y hazañas.

3. GUILD WARS FACTIONS

Se nos ofrecerán en las ciudades y podremos acometerlas en solitario o en grupo. Los bichos a que nos enfrentaremos son de impresión. Ya veréis.

Auto Assault

- Friendware
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

(+)
- Idea muy original.
- Rápido, divertido y requiere mucha habilidad.
- Muchas opciones de "tuneo".

(–)
- Se necesita tener un potente ordenador para activar todas las opciones gráficas.
- La fabricación de objetos es liosa.

NOTA	7,32
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

City of Heroes

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

(+)
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

(–)
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

Dungeon Siege

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 35

(+)
- Muchísima acción.
- Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- Larga vida del juego.


(–)
- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Dungeon Siege II

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

(+)
- La inclusión de supergolpes.
- La posibilidad de tomar decisiones libremente.
- Decidir sobre la marcha el tipo de guerrero que deseamos.

(–)
- Con el paso del tiempo se puede volver repetitivo.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

EverQuest II

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

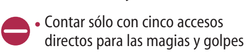
(–)
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

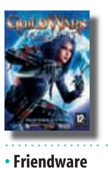
Sacred

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

(+)
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos


(–)
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

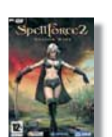
NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Guild Wars Factions

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

(+)
- Sin cuota mensual.
- 2 nuevas profesiones y un continente.
- Se potencia la rivalidad entre clanes.
- Totalmente traducido al castellano.

(–)
- Sólo podremos relacionarnos con los jugadores en las ciudades y puestos.
- Tan sólo existe una raza, los humanos.

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Spellforce 2 Shadow Wars

- Nobilis
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

(+)
- La mezcla de rol y estrategia está muy bien realizada.
- Número de héroes disponibles.
- Cada raza tiene sus ventajas y desventajas.

(–)
- El argumento flojea en ocasiones.
- Limita a veces la libertad del jugador.

NOTA	8,41
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Spellforce
The Order of Dawn

- Nobilis
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

(+)
- Buena mezcla de estrategia y rol.
- Tiene muchísimos objetos.
- Argumento muy trabajado.
- Sencillo de jugar.

(–)
- Que no te guste alguno de los dos géneros.
- Bastante lineal.
- Tomar tantas decisiones de rol y construcción puede aburrir.

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Caballeros
De la Antigua República II

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 34, 61

(+)
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

(–)
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Elder Scrolls IV
Oblivion

- Take2
- Todo tipo de jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 62

(+)
- Libertad total de decisiones.
- Cientos de mazmorras y nueve ciudades que explorar.
- Decenas de enemigos diferentes.
- Argumento principal muy trabajado.

(–)
- Los menús no son muy cómodos.
- Algunos textos están mal traducidos.

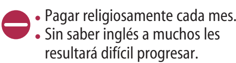


NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft

- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.


(–)
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

Star Wars Galaxies
The Total Experience

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +7 años
- 19,95€

(+)
- Incluye el juego original y sus dos primeras expansiones.
- Todo el universo Star Wars en un juego.
- Llegar a convertirnos en Jedi.
- Pilotar las naves es muy divertido.

(–)
- Tener que pagar cada mes.
- El sistema de juego puede llegar a cansar muy rápido.

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

The Bard's Tale

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

(–)
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

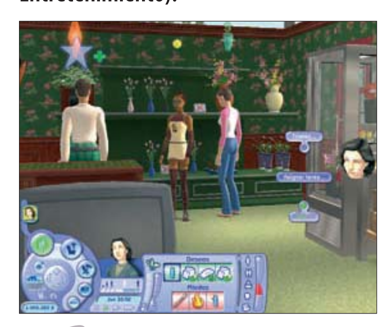
TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com (inglés)	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	--	--	soporte@puntosoft.net	www.puntosoft.net	--
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq.co.uk (inglés)	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Desde su lanzamiento ha arrasado y ya lleva tres meses consecutivos encaramado a lo más alto de la lista de ventas. Levantar un negocio supondrá mucho esfuerzo y sacrificio pero, al final, veremos recompensado nuestro trabajo con la caja registradora bien llena.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60



2 GUILD WARS FACTIONS

No podía ser de otra forma. Después de conseguir un millón de jugadores con su primera aventura, Friendware lanza al mercado esta segunda parte que continúa explotando la misma fórmula ganadora: un espectacular juego online multijugador sin cuota mensual. ¿Te apuntas?

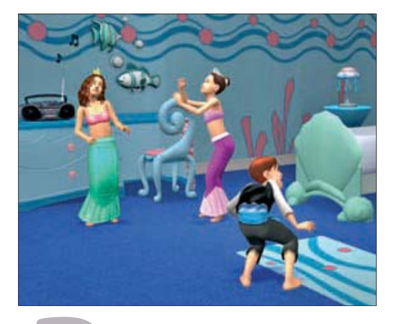
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº63

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Los Sims 2 Abren Negocios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
2	Guild Wars Factions	Rol	Sobresaliente	Friendware	12+
3	Los Sims 2 Decora tu Familia Accesorios	Simulación	--	Electronic Arts	12+
4	Tomb Raider Legend	Acción	Sobresaliente	Proein	12+
5	Alejandro Magno (Codegame)	Estrategia	Notable	Ubi Soft	12+
6	El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II	Estrategia	Notable	Electronic Arts	12+
7	The Elder Scrolls IV Oblivion	Rol	Notable	Take2	16+
8	CSI Crime Scene Investigation	Aventura	Notable	Ubi Soft	16+
9	Age of Empires Edition Gold (Codegame)	Estrategia	Bien	Ubi Soft	aDeSe TP
10	Rayman 3 Hoodlum Havoc (Codegame)	Acción	Notable	Ubi Soft	3+
11	El Padrino	Acción	Notable	Electronic Arts	18+
12	FIFA 06	Deportivo	Notable	Electronic Arts	3+
13	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
14	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
15	La Mansión Playboy (Codegame)	Simulación	Notable	Ubis Soft	16+

JUEGOS EN CONSOLAS

XBOX 360	XBOX	PSP
1. The Elder Scrolls IV Oblivion	1. Tomb Raider Legend	1. Daxter
2. Tomb Raider Legend	2. Grand Theft Auto San Andreas	2. GTA Liberty City Stories
3. Top Spin 2	3. Halo 2	3. PRO Evolution Soccer 5
PLAYSTATION 2	**GAMECUBE**	**NINTENDO DS**
1. Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito	1. Pokémon XD Tempestad Oscura	1. Animal Crossing Wild World
2. Tomb Raider Legend	2. FIFA Street 2	2. Ice Age 2 El Deshielo
3. FIFA Street 2	3. Paper Mario 2	3. NintenDogs Labrador



3 LOS SIMS 2 DECORA TU FAMILIA ACCESORIOS

¡¡¡Todo lo que a tus Sims no les puede faltar!!! Con este eslogan se vende esta nueva expansión, que nos ofrece 60 accesorios inéditos para goce y disfrute de nuestros queridos amigos virtuales, entre los que podemos encontrar muebles, ropa y elementos de decoración. Ya se sabe, "redecora tu Sim-vida".



4 TOMB RAIDER LEGEND

La aventurera más famosa del universo de los videojuegos ha vuelto con más fuerza que nunca. Así lo demuestran las cifras, que la colocan en la cuarta posición de la lista y que, seguramente, la impulsarán hasta lo más alto en los meses venideros. Lara... ¡¡¡te echábamos de menos!!!

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº62



5 ALEJANDRO MAGNO (CODEGAME)

Transcurrido año y medio ya desde su lanzamiento, y con constantes entradas y salidas de la lista de los más vendidos, «Alejandro Magno» se afianza y persiste en quedarse. La espectacular bajada de precio, 9,95€, y su acreditada calidad le convertirán, seguro, en un duro competidor por uno de los puestos más altos.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº46

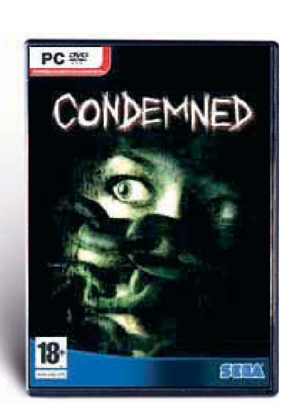
Datos de Abril de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC







DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 30 de Junio de 2006.

Nombre . . . . Apellidos . . . .
Calle/Plaza. . . . . Número. . . . . . . Piso. . . . . . Ciudad . . . .
Provincia . . . . C.Postal . . . . . . Teléfono . . . . NIF. . . . .
Fecha nacimiento . . . . Email . . . .

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Guild Wars Factions	44,95€	39,95€	
❍ SpellForce 2	39,95€	34,95€	
❍ Auto Assault	44,95€	39,95€	
❍ Desperados 2	39,95€	34,95€	
❍ Condemned	49,95€	44,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Los expertos responden

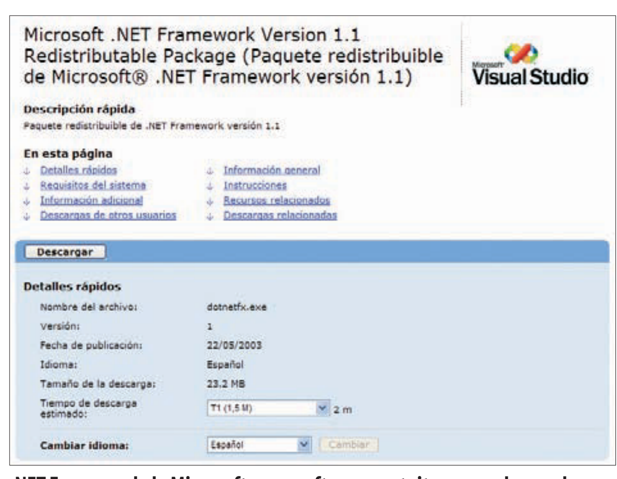
Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Windows es de esos sistemas operativos que, cuando se empeñan en darnos errores, puede provocar que nos volvamos locos buscando soluciones. Este mes os traemos uno que suele producirse con mayor frecuencia de lo que desearíamos. Por suerte, tan grave problema tiene solución.

ERROR DE LA APLICACIÓN

A veces, cuando me bajo juegos gratuitos y otros programas de Internet, al tratar de ejecutarlos recibo un mensaje de error que dice que “la aplicación no se ha podido iniciar correctamente”, y deja de funcionar. También me da un número de error o algo así, el 0xc0000135. No es algo que me preocupe demasiado porque con los juegos que compro no me ha pasado nada parecido, pero aún así me gustaría saber a qué se debe para evitarlo en un futuro. Muchas gracias a la revista.

Juan Murcia (vía e-mail)



.NET Framework de Microsoft es un software gratuito que podemos descargar gratis y que utilizan muchos programas que circulan por Internet.

Por lo que nos comentas en tu mail, todo se debe a que no tienes instalado el .NET Framework de Microsoft. Una especie de “librería” de funciones (aunque es algo mucho más complejo que esto) que permite desarrollar aplicaciones de una forma más sencilla, rápida y segura por parte de los programadores. Al no tenerlo instalado, Windows no puede ejecutar esos juegos y aplicaciones de los que nos hablas. Te puedes descargar la versión 1.1, que es la más utilizada, desde www.microsoft.com/downloads, aunque ya está disponible la versión 2.0 que es compatible con la anterior. De todas formas, muchos juegos comerciales ya lo instalan de forma automática en tu PC.

DISCOS DUROS EN RAID

Hola. Hace poco me compré un ordenador nuevo con dos discos duros que según me dijo el hombre de la tienda “iban en RAID”. Pero lo que pasa es que cuando arranco el ordenador sólo me aparece un disco duro y no los dos que compré. ¿Está estropeado o tiene algo que ver con el RAID ese? Gracias.

Alvaró Forlán (vía e-mail)

Efectivamente, sólo ves una unidad porque al estar colocadas en RAID, la segunda se encarga de mantener una copia exacta de lo que hay en la primera. Es decir, cada vez que grabas una foto en el disco duro, esa información se copia en la otra unidad. De esta manera, si la primera se estropea, podrías recuperar todos los datos que tenías guardados ya que estos también están almacenados en el segundo disco duro.

Esta tecnología se ha implementado en los ordenadores actuales ya que la capacidad de los discos duros es cada vez mayor y, por tanto, la pérdida de datos por un mal funcionamiento de la unidad, es cada vez más dramático.

Computer Cabreos

Internet y los quebraderos de cabeza

Estoy indignada. Hace un año que mi novio y yo nos dimos de alta en una promoción de Jazztel que nos ofrecía llamadas de teléfono y 6 MB de Internet y, a día de hoy, un año después, sigo con una conexión básica de 1 MB. He llamado a lo largo del pasado año y lo que llevamos de este unas 15 ó 20 veces y en todas me dicen que "desconocían que tuviera contratada esa promoción". ¡¡Pero si di de alta las llamadas de teléfono precisamente a partir de un anuncio suyo!! El caso es que a día de hoy nadie me ha resuelto nada, me siguen dando largas y mi conexión de ADSL sigue siendo de 1 MB aunque pago con las condiciones de la promoción. ¿No será que no tienen infraestructura para ponerme los 6 megas y me dan largas desvergonzadamente? Lo que es claro es que sólo me queda el recurso de la pataleta, quejarme y jorobarme o cambiarme de proveedor pero al final, somos nosotros los que salimos perdiendo porque hasta que la nueva empresa me pone mi ADSL pasan uno o dos meses. ¿Qué creéis que puedo hacer?

Margarita Martínez (vía e-mail)



Algunas compañías de comunicaciones, con tal de hacer más grande su cartera de clientes, no tratan a sus usuarios con la atención debida.

Son muchas las quejas que recibimos todos los meses por problemas con las ADSL y las ofertas que algunas compañías publicitan. Como ya hemos dicho en alguna ocasión, las empresas se lanzan a captar clientes para quitárselos a la competencia y, así, ganar un tiempo precioso hasta que tienen todos sus servicios en marcha. Es por eso que aconsejamos que antes de firmar los contratos con un nuevo operador verifiquemos que existen cláusulas que contemplan compromisos concretos a la hora de garantizar el servicio, el tiempo máximo que podemos estar sin conexión o la velocidad mínima que alcanzará. De esta forma es mucho más sencillo realizar reclamaciones. En tu caso, Margarita, sería bueno que acudieras a una asociación de consumidores para poner una queja.

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

Resultados extraños

Una de las cosas que más me gusta de vuestra revista es la cantidad de datos que aportáis cuando hacéis los Test de los juegos. Me gusta mucho consultar las tablas de la sección ‘Funciona en mi PC’ para ver cómo van los juegos actuales en los ordenadores más antiguos. Es precisamente por esto por lo que os escribo, ya que en ocasiones veo resultados que no parecen demasiado lógicos. ¿Cómo es posible que un juego vaya peor en un ordenador con un Pentium 4 a 2,66 GHz, con 512 MB de RAM y una Radeon 9200, que en otro con un Pentium 4 a 1,5 GHz, 256 MB de RAM y una Radeon 9000? ¿No es un error?

Álvaro Peris (vía e-mail)

Tienes toda la razón, con resultados así, hasta nosotros hemos llegado a pensar que hacíamos algo mal. Sin embargo todo esto tiene su lógica. Algo tan sencillo como que la tarjeta gráfica más antigua no es capaz de recrear determinados efectos gráficos que la más moderna sí puede. El problema viene cuando esos cálculos son tan complejos que la tarjeta gráfica más moderna no es capaz de realizarlos a una velocidad adecuada, empeorando el rendimiento del juego. ¿Qué pasa si no podemos desactivar ese efecto? Pues que irá más lento en el equipo más potente que en el menos rápido ya que éste último ni siquiera se molestará en realizar esos cálculos y, por tanto, ganará en velocidad.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.
Confiamos en vuestra comprensión.

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe

2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe

3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 1.33 para Windows 2000 y XP • 21 de Abril de 2006 (5,39 MB)
NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver133.zip

4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 1.33 para Windows 2000 y XP • 21 de Abril de 2006 (5,39 MB)
NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver133.zip

5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.4 para Windows 2000 / XP • 12 de Abril de 2006 (11,9 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-4_xp-2k_dd_31959.exe

6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.4 para Windows 2000 y XP • 12 de Abril de 2006 (17,7 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-4_ccc_es_31959.exe

7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 84.21 para Windows 2000 y XP • 17 de Mayo de 2006 (29,6 MB)
NUEVO http://www.szgalaxy.com/serve/download/84.66.zip

8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 84.19 para Windows 2000/XP • 23 de Marzo de 2006 (30,54 MB)
NUEVO http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv8419_XP2K.zip

9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip

10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip

11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip

12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe

13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 84.21 para Windows 2000 / XP • 17 de Marzo de 2006 (29,8 MB)
http://download.nvidia.com/Windows/84.21/84.21_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe

2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0004 para Windows 2000 y XP • 24 de Enero de 2006 (34,26 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9056/0xFDDCD16C/SBAX_WEBUP_LB_2_08_0004.exe

3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 641 para Windows XP • 26 de Abril de 2006 (168,0 Kb)
NUEVO ftp://210.51.181.211/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/ndis51-pci(641).zip

4. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe

5. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.50d para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 27 de Marzo de 2006 (6,22 MB)
http://drivers.viaarena.com/Vinyl_AudioCodec_V650d.zip

6. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe

7. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 1.1 para todas las versiones de Windows • 22 de Mayo de 2003 (23,1 MB)
http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=es

2. **DirectX** • Ver. Abril de 2006 para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 6 de Abril de 2006 (46,2 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)

3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

34 **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



El primer parche para «SpellForce 2 Shadow Wars» corrige numerosos problemas.



Con esta actualización para «Quake 4» aprovecharemos mucho mejor la potencia del PC.

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.06 • (15.1 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/ageofempires3/aoe3-106-spanish.exe

2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.22 • (390,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_1.22.exe

3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.01 • (61,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe

4. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.03 • (17,3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.03_es.exe

5. **Commandos Strike Force** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (9,9 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/commandossf/csf_patch_v1.2s.exe

6. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip

7. **Doom 3** • Activision • Actualiza a la versión 1.3 • (34,1 MB).
http://download.activision.com/doom3/D3_1_3.exe

8. **ESDLA La Batalla por la Tierra Media II** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.03 • (25,3 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/lotrbattlemiddle2/lotrbfme2-65539-spanish.exe

9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.04 • (192,6 MB).
NUEVO http://3dgxfer2p.3dgamers.com/3dgamers/games/fear/fear_update_es_100-102_103.exe

10. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip

11. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip

12. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe

13. **Lara Croft Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.10 • (16,6 MB).
http://www.trlpatch.com/

14. **Los Sims 2 Noctámbulos** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.0.335 • (16,9 MB).
http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe

15. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe

16. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe

17. **Onimusha 3** • Ubi Soft • Mejora notablemente el rendimiento • (9,4 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557

18. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware • Actualiza a la versión 1.5r • (26,3 MB).
http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe

19. **Quake 4 • Activision** • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe

20. **RollerCoaster Tycoon 3 ¡Empapados!** • Atari • Actualiza la versión 1.1 • (47,5 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/rollerctycoon3s/rct3soaked_ondisc-update1_eu.zip

21. **Söldner Secret Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión v33671 • (5,5 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/soeldner/soldner_incrupd_33671.exe

22. **SpellForce 2 Shadow Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.01 • (29,5 MB).
NUEVO http://ds.jowood.com/spellforce2/patch/SpellForce2-Patch-101-Tages.exe

23. **Stubbs the Zombie** • THQ • Actualiza a la versión 5.24 • (6,7 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/stubbszombie/stubbspcenglishfrench102.zip

24. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.4 • (22,7 MB).
NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_4.exe

25. **Star Wars Republic Commando** • Activision • Actualiza a la versión 1.0 • (2.09 MB).
ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/RepComm1_00.exe

26. **The Regiment** • Konami • Actualiza a la versión 1.2 • (10,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/regiment/theregiment160206.zip.html

27. **Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.20c • (21,6 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/warcraft3/war3roc_120c_castellano.exe

28. **Warhammer 40.000 Dawn of the War** • THQ • Actualiza a la versión 1.40 • (180,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/wh40kdawnwar/dow-140.exe

29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.9.4 • (1,2 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.9.3-to-1.9.4-engb-patch.exe

30. **Worms 4 Mayhem** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (71,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/worms4/wormsmayhempatchv1.01.exe



NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

AGP Puerto de Gráficos utilizado para conectar tarjetas gráficas al PC. Existen distintas versiones, 2x, 4x y 8x, dependiendo de la velocidad de comunicación que se pueda establecer con la tarjeta gráfica. Está siendo sustituido por el más moderno PCI-Express.

BIOS Sistema Básico de Entrada y Salida (Basic Input Output System). Se trata de un software integrado en una memoria no volátil en la placa base de un PC, que contiene las rutinas esenciales para acceder a los dispositivos de entrada y salida (discos, teclado, monitor, etc.).

BIT Unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BLUETOOTH Estándar para conexión inalámbrica de corto alcance para voz y datos entre dispositivos electrónicos a través de la banda de los 2,4 GHz.



BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

CPU O PROCESADOR El cerebro del ordenador. Es un circuito integrado que concentra la mayor parte de la capacidad de cálculo del ordenador.

DB (DECIBELIO) La magnitud común para medir el volumen del sonido.

DECT Es el estándar europeo que define la tecnología para comunicaciones telefónicas inalámbricas a través de las ondas de radio. De hecho, es el estándar utilizado por los sistemas inalámbricos en la telefonía fija europea.

DRIVER O CONTROLADOR Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

DTS Sistema de codificación de audio que permite crear sonido envolvente y que, originalmente, fue desarrollado para salas de cine por DTS Labs. Posteriormente, se ha introducido en las películas y reproductores de DVD.



DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión totalmente digital que se emplea casi en exclusiva para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 Mbytes (consultar Mbyte)

GHZ O GIGAHERCIO Un millón de Hercios.

HAT Tipo de botón con forma de sombrero (de ahí su nombre) que incorporan muchos joysticks y permite el desplazamiento en ocho direcciones, por lo que resulta ideal para cambiar rápidamente de vista en los simuladores.

HDTV Estándar de vídeo para imágenes de alta definición. Cuando nos referimos a ella en la revista, por lo general hacemos referencia a la existencia de la conexión necesaria para el envío o recepción de este tipo de imagen.

HERCIO (HZ) Medida de frecuencia muy utilizada tanto en el mundo de la informática como en otros campos para especificar velocidades.

IDE Y EIDE Interfaz de hardware o bus que se emplea para conectar discos duros y otro tipo de unidades al ordenador.

ISA Es la más antigua de todos los tipos de ranuras de expansión internas para conectar periféricos a un PC. De hecho, ningún ordenador moderno la incluye desde hace muchos años, por lo que está claramente en desuso.

JACK Es el tipo de conector que utilizan los auriculares para conectarse, por ejemplo, al reproductor MP3, aunque también se usa en muchas tarjetas de sonido para enviar la señal de audio a los altavoces.

KB O KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

KILO HERCIO (KHZ) Mil hercios (consultar Hercio).

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MB O MBIT (MEGABIT) 1024 Bits (consultar Bit)

MBPS Megabits por segundo.

MEGA HERCIO (MHZ) Un millón de Hercios (consultar Hercio).

PCI Tipo de puerto o bus, algo anticuado pero presente aún en los PC, destinado a la conexión de componentes como módems o tarjetas de sonido. El puerto PCI funciona a una frecuencia máxima de 33 Mhz y alcanza una tasa de transferencia máxima de 132 megabytes por segundo.

PCI EXPRESS Nueva definición del estándar PCI que, en su versión más rápida x16, es capaz incluso de doblar la velocidad de los puertos AGP 8X, entre otros beneficios .

PLACA BASE Se trata del soporte físico sobre el que se sustentan y conectan los demás elementos de hardware y dispositivos de expansión que componen un ordenador.

PPP Puntos por pulgada. Medida que utilizan, entre otros, los sensores de los ratones ópticos. Cuanto mayor sea esta medida, mayor será la precisión de movimientos del ratón.

RAM (MEMORIA) Junto al procesador es el elemento esencial de un ordenador. Consiste en módulos de material semiconductor conectados en la placa base, que pueden almacenar datos mientras el equipo está en funcionamiento. Suele contener la información de una aplicación en curso, y se caracteriza porque el acceso a datos es mucho más rápido que en soportes de memoria magnéticos.

S-ATA También denominado serial-ATA. Es un nuevo estándar para la conexión de dispositivos de almacenamiento al PC u otros sistemas. Es más rápida que el estándar IDE, al que poco a poco irá reemplazando.

S-ATA II Interfaz de hardware o bus para conectar discos duros y otro tipo de unidades al ordenador, que duplica la velocidad de la interfaz Serial-ATA.

USB Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. En su especificación 2.0, es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone hoy día un PC.

VGA (CONEXIÓN) Estándar de vídeo Para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica.



WI-FI Estándar para la transmisión de datos a través de ondas de radio que funciona en la banda de los 2,4 GHz. Existen en la actualidad tres definiciones, 802.11b, 802.11a y 802.11g, con velocidades que oscilan entre los 11 Mbits para la primera y los 54 Mbits para las dos últimas.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. http://eu.autoassault.com (inglés)
2. www.condemnedthegame.com
3. http://spellforce.jowood.com (inglés)
4. www.evolutiongt.com (inglés)
5. www.secrets-of-da-vinci.com (inglés)
6. http://es.guildwars.com
7. www.quake4game.com
8. www.lucasarts.com/products/monkey/default.htm
9. www.desperados2.com
10. www.riseoflegends.com/
11. http://es.games.konami-europe.com/
12. www.thedavincicodegame.com
13. www.es.ea.com
14. www.echoesoffaydwer.com (inglés)
15. www.titanquestgame.com (inglés)
16. www.capcom.com/dmc3 (inglés)
17. www.commandandconquer.ea.com (inglés)
18. www.microsoft.com/windowsvista (inglés)
19. www.games.konami-europe.com
20. www.atari.com/aloneinthedark (inglés)
21. www.thq-games.com
22. www.lucasarts.com/games/swempireatwar (inglés)
23. www.dreamfall.com (inglés)
24. www.soccer-fury.com (inglés)
25. www.telltalegames.com/samandmax (inglés)
26. www.microsoft.com/spain/juegos
27. www.friendware.es
28. www.ncsoft.com (inglés)
29. www.amd.com/es-es
30. www.sapphiretech.com
31. www.genius-kye.com
32. www.pny-europe.com
33. www.microsoft.com/spain/hardware
34. www.nokia.es
35. http://es.europe.creative.com

Cómo instalar el juego Knights and Merchants

Este mes os regalamos con la revista «Knights and Merchants», un juego de estrategia en tiempo real ambientado en el Medievo. Defender el reino y conquistar las tierras perdidas es tu deber como caballero.

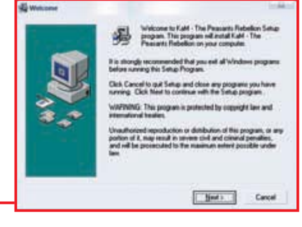
Con objeto de facilitaros la instalación, COMPUTER HOY JUEGOS os describe paso a paso todo el proceso de una forma sencilla, para que podáis disfrutar sin problemas del juego que os regalamos este mes.

Instalación

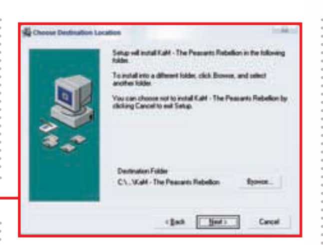
1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema muestra una pantalla de introducción. Para dar comienzo al proceso de instalación, simplemente tendremos que pulsar sobre la opción 'Install Game'.



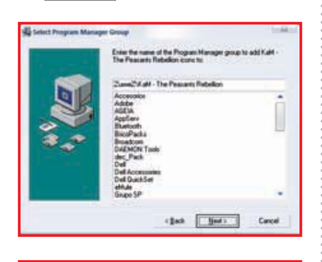
2 A continuación, emergerá la habitual pantalla de bienvenida. Para proseguir con la instalación del juego debemos pulsar en el botón Next >.



3 El programa se instalará por defecto en la ruta especificada C:\...\KaM - The Peasants Rebellion. Si deseamos modificarla, pinchamos en Browse. Una vez decidida la ubicación final pincharemos sobre Next >.



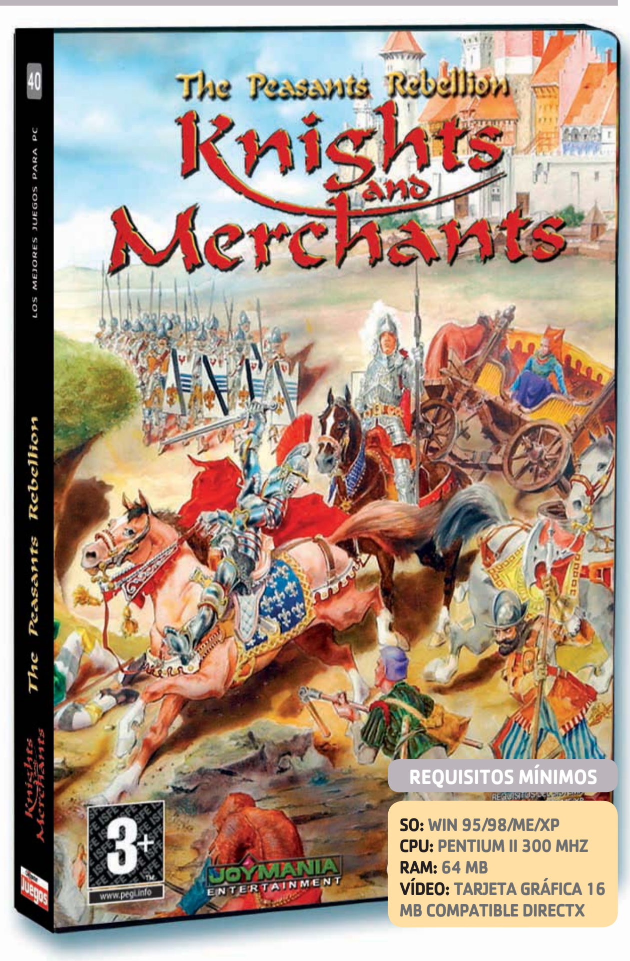
4 Escogemos el grupo de programas del menú de inicio donde deseamos encuadrar los accesos directos del juego. Tras hacer la selección, hacemos clic en Next >.



5 El sistema nos advierte de que ya está preparado para iniciar la copia de archivos al disco duro. Así que pulsamos Next > para comenzar.







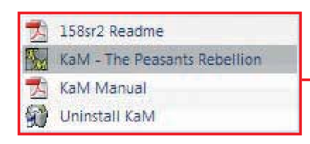
REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP
CPU: PENTIUM II 300 MHZ
RAM: 64 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 16 MB COMPATIBLE DIRECTX

6 Tras unos minutos el proceso habrá finalizado. Para terminar, pinchamos en Finish.



7 Cada vez que lancemos el juego tendremos que pulsar en Inicio, Programas, ZuxxeZ, KaM – The Peasants Rebellion. Y ahora, ¡¡a disfrutar de «Knights and Merchants»!!



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Knights & Merchants».

Problema: El juego parece instalarse con total normalidad pero, llegado el momento de lanzarlo, no arranca.
Solución: Las especificaciones técnicas de este juego recalcan la necesidad de contar con la versión DirectX 8.0 o superior. Asegúrate de tener instaladas una de estas librerías puesto que, de no ser así, el programa no conseguirá arrancar. En caso de tenerlas instaladas y persistir el problema, habrá que optar por desinstalar por completo el juego, reiniciar la máquina y volver a comenzar con todo el proceso de instalación.

Problema: Aunque la instalación del juego se desarrolló sin contratiempos, al lanzarlo observamos un problema: una patente lentitud en los movimientos. ¿Cómo podría solucionarse este fallo?
Solución: Generalmente, este tipo de problemas están relacionados con la aceleradora gráfica de nuestro ordenador. Si tienes una gráfica con suficiente potencia y padeces estas ralentizaciones, será porque el juego no está cogiendo adecuadamente el sistema de aceleración por hardware. Para intentar solventar este problema, descarga e instala los últimos driver disponibles del fabricante de tu tarjeta gráfica. Después, lanza de nuevo «Knights and Merchants». Si el problema persiste prueba a modificar la resolución de juego desde el menú principal. Selecciona una más baja y comprueba qué resultados te ofrece en este caso.

Problema: Una vez que lanzo el juego, en el menú principal sí se escucha la música, pero durante las partidas no logro oír absolutamente nada.
Solución: En cuanto tengas en marcha una partida, dirígete al menú de opciones etiquetado como 'Settings'. Métete dentro de las opciones y comprueba que tienes actualmente activada la música de fondo (posición on) y que, además, el volumen de reproducción de la música y los efectos de sonido están por encima del mínimo.

Problema: Mi ratón es extremadamente preciso, dada su tecnología láser, pero en cuanto me pongo a jugar me encuentro con la desagradable sorpresa de que los movimientos son demasiado lentos.
Solución: En el mismo menú 'Settings' del supuesto anterior, aparece también la posibilidad de regular la rapidez del movimiento del puntero del ratón. Esta velocidad viene predefinida con un valor, pero se ha verificado que no funciona bien con todos los modelos de ratones del mercado. No te quedará otra que hacer ligeros ajustes hasta alcanzar el valor que más se ajuste a tu ratón.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: sat.chjuegos@axelspringer.es, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



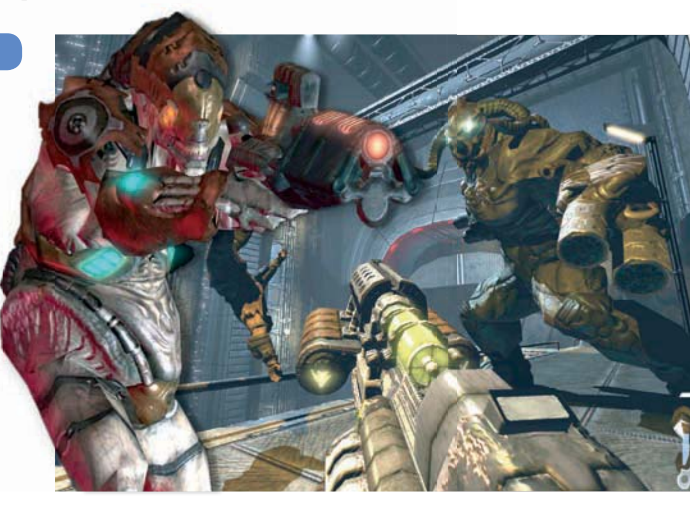
AVANCE

En nuestro próximo número

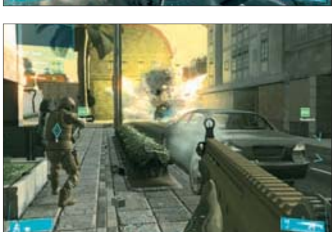
REPORTAJE ESPECIAL

PREY
CONTRA LA LEY DE LA GRAVEDAD

Tommy es un indio cherokee que quizá a estas alturas se haya resignado a que a su pueblo le desposeyeran de sus tierras, pero que vengan ahora unos alienígena para abducirles y merendárseles ya es mucho. A base de mística india y armas potentes, Tommy deberá acabar con ellos y liberar a su gente. Lo más novedoso de este espectacular juego será la utilización de la gravedad, que nos obligará a pelear a veces cabeza abajo y caminando por el techo.









TEST

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
LA GUERRA TOTAL

La visita del presidente de los Estados Unidos a Mexico D.F. desemboca en pesadilla cuando es secuestrado por un grupo terrorista. Con él viajaba un maletín con los códigos de lanzamiento de los misiles nucleares americanos. Como líder del equipo Ghost Recon se nos encomienda la misión de rescatar al presidente y resolver la situación antes de que sea demasiado tarde para todos.

ADEMÁS...



HITMAN BLOOD MONEY
SILENCIO, SE ASESINA

El Agente 47 tiene ante sí el reto más difícil de su amplia y fructífera carrera delictiva. Ayúdale a salir vivo de los encargos más peligrosos utilizando el sigilo y la pericia en el arte de asesinar sin dejar rastro. Sin remordimientos, ni disculpas, es sólo trabajo.



TRUE CRIME NY CITY
DE LOS ANGELES A LA GRAN MANZANA

La continuación del famoso «True Crime» tiene como protagonista a Marcus Reed, un poli con el que repartiremos justicia por las calles de Nueva York. ¿Respetarás la ley o por el contrario la aplicararás a tu manera? Descubre lo que más conviene el próximo mes.

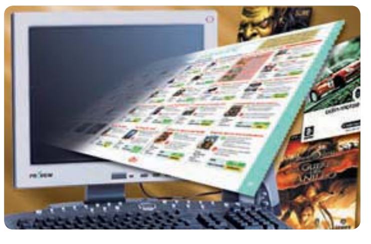
TRUCOS



Tomb Raider Legend (y III)

Última entrega de la aventura de Lara Croft donde os ayudaremos a superar las zonas más conflictivas de Nepal y Bolivia. Con los consejos que os hemos preparados, terminar estas dos fases será "coser y cantar". ¡¡Así de simple!!

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE



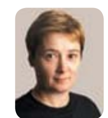
Tarjetas gráficas AGP, No te quedes atrás

Si nuestro PC carece de una ranura PCI Express y no tenemos planeado cambiar de placa base, la Comparativa del mes que viene, a buen seguro, nos dará una solución a nuestra medida.

COMPUTER HOY JUEGOS se reserva la posibilidad de cambiar alguno de estos contenidos por exigencias de la actualidad.

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



Enrique García
Maquetador



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing **: Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
07/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

